



청강문화산업대학교

CHUNGKANG
COLLEGE OF
CULTURAL
INDUSTRIES



ABOUT CHUNGKANG

청강문화산업대학교는 1996년 설립된 대한민국 최초의 문화산업특성화 대학교로 미래 핵심산업인 문화 산업분야의 인재를 육성하고, 대한민국 문화산업을 선도하고자 하는 비전을 가진 대학교입니다. 청강문화산업대학교는 미래를 예측하고 가까이 변화를 주도하는 능동성을 갖추고 있으며 산업현장과와의 단단한 연계를 통해 전문성을 갖춘 인재를 양성하기 위해 최신 트렌드와 기본을 모두 만족하는 콘텐츠, 푸드, 패션, 뮤지컬, 모바일 5개의 스쿨과 유아교육과로 구성되어 있습니다. 교육이 현장이고 현장이 교육이 되는 융합형 교육을 실시하는 청강은 재학생들이 미래를 향해 화려하게 꿈을 펼칠 수 있도록 최선을 다할 것입니다.

개교년도: 1996년

건학이념: 자연사랑, 인간사랑, 문화사랑

비전: Only One, Only the Best
문화산업계 최고 인재 육성 기관

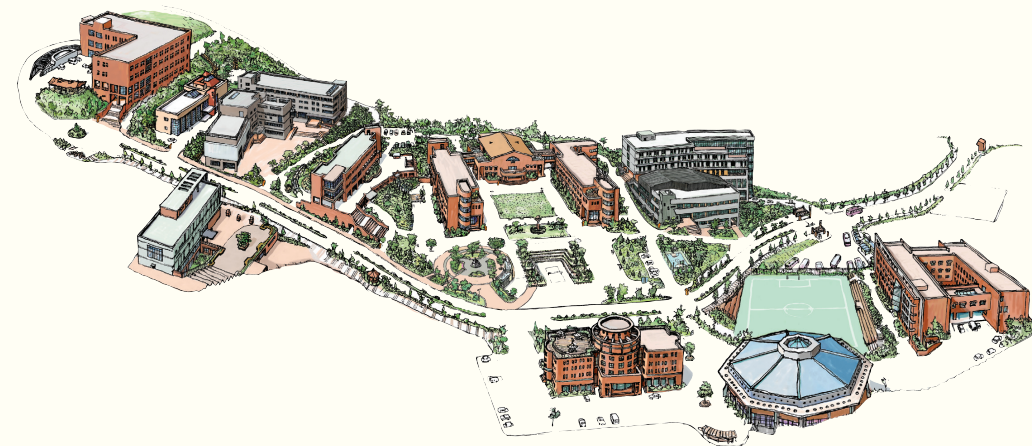
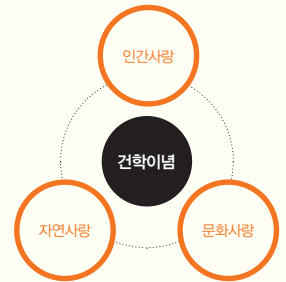
미션: 잘 가르쳐서, 인성과 창의력을 갖춘 우수한 문화산업계 인재로 양성하여 개인의 꿈을 실현시키고 사회에 기여하도록 한다

목표: NT 5.5 (National Top Brand 5위권내 5개 전공이상 진입)

학생 수: 3,156명 (2012년 2월 기준)

구분: 5개 스쿨 14개 전공, 1개 학과

학제: 2년제, 3년제, 4년제 학사학위 전공심화과정





MESSAGE

心如萬古青山 行如萬里長江

마음은 오랜 세월동안 변함없는 푸른 산과 같고, 행동은 유구한 세월을 흐르는 강물과 같아라

“나는 평생 나무 기르는 일을 즐겨왔습니다. 재매를 터득하면서 인재 기르는 일은 얼마나 더 보람있을까를 설레는 가슴으로 집어보곤 했습니다. 나에게는 늘 교육사업에 대한 강한 집착이 있었는데 그것은 주로 학교사업에 뜻을 두셨던 집안 어른들과 나의 기독교 신앙에서 온 것이며, 재물이 쓰여져야 할 많은 일 가운데 교육이 우선이기를 바랬던 나의 평소 소신에서 온 것입니다.

성실한 인간, 신의 있는 인간, 그러나 무엇보다도 창의성과 자발성을 갖춘 인간재목이 쑥쑥 자라나는 삶의 도장을기를 기대합니다”

설립자 (전 남양양로에화장) (故) 이연호 선생

문화를 이끌어가는 인재양성

새로움을 추구하는 창의와 사랑을 나누는 헌신의 정신으로

창조와 나눔은 청강문화산업대학교의 설립의지이며 동시에 이 시대를 관통하는 자성의 화두이기도 합니다. 태초의 인간은 끊임없이 창조하고 나눔으로써 인류를 발전시켜왔으며, 그 과정에 문화를 이루는 원동력이 되어왔습니다. 우리대학교는 이 원동력을 갖춘 인재를 키우고, 그 인재들이 이 나라의 문화를 이끌어 가는 선구자가 되도록 온 힘을 기울일 것입니다. 또한 이러한 인재를 통해 끊임없이 새로움을 추구하는 창의와 끊임없이 이웃을 돌아보고 사랑을 나누는 헌신의 참의미를 구현하고자 합니다. 나만 배우고 나만 성공하는 것이 목표가 아닌, 배려와 어울림을 통해 함께 성장하고 함께 나아가는 더불어 사는 사회의 표본이 되어주길 기대합니다.

학교법인 청강학원 이사장 정희경



젊은 대학의 새로운 변화

우리대학은 1996년 설립된 이후 문화산업 특성화 대학으로 산업현장과와의 단단한 연계를 통해 미래를 예측하고 변화를 주도하는 전문성과 창의성을 갖춘 인재를 양성해 왔습니다. 대학의 역사는 그리 길지 않지만 젊은 대학으로 남들이 가지 못하는 길을 가고, 하지 못하는 일을 했습니다. 푸드스타일리스트, 애니메이션, 만화창작, 게임, 뮤지컬, 무대미술과는 청강이 앞장서서 걸어간 증거입니다.

이제 우리는 21세기의 새로운 10년을 맞아 급변하는 교육환경 변화에 대응하기 위해 우리가 한발 먼저 변화하기로 하였습니다. 우리 대학은 콘텐츠, 패션, 뮤지컬, 푸드, 모바일의 다섯 키워드를 중심으로 5스쿨을 탄생시켰습니다.

청강은 하나의 대학이면서 동시에 5개의 대학입니다. 우리는 다섯개의 전문화된 대학을 5스쿨로 부릅니다. 공통처럼 모든 걸 다하려는 대학보다는 일본, 프랑스, 미국의 명문예술학교들처럼 특정 분야에 집중해 제대로 된 인재를 만들어 낼 것입니다.

우리 대학을 향한 끝없는 관심과 지지를 아끼지 않으시는 부모님, 졸업생, 여러 산학협력업체 관계자 분들께 감사와 부탁의 말씀을 드립니다. 향후 청강이 걸어가 새로운 변화를 애정으로 지켜봐 주시기 바랍니다.

저희는 작은 학교이지만, 어떤 큰 학교도 못할 기적들을 만들어낼 것입니다.

청강문화산업대학교 총장 박동호



HISTORY

성과 및 실적

문화산업계에서 인정받는, 교육 역량이 우수한 상위권 대학

- 5년연속 “전문대학 교육역량 강화사업” 선정 (교육과학기술부, 2008~2012), 문화산업계열 대학 유일
- 3년연속 전문대학 유일 “앱(App) 창작터 지원사업” 선정 (중소기업청, 2010~2012)
- “전문대학 대표브랜드 사업 지원대학” 선정 (교육과학기술부, 2010~2011), 문화산업계열 대학 유일
- “국가인적자원개발컨소시엄사업 교육기관” 선정, 이동통신 특성화 재직자 교육 (노동부, 2008~2014)
- “산학협력 선도 전문대학 육성사업 LINC” 선정 (교육과학기술부, 2012~2016)
- 6년연속 “전문대학 해외인턴십 지원사업 대학” 선정 (교육과학기술부, 2007~2012)
- 7년연속 “산학협력지원사업” 선정 (중소기업청, 2005~2011)
- “중소기업 기술사관 육성사업” 선정 (중소기업청, 2009~2013)
- “인재개발 우수기관(Best-HRD) 인증 (교육과학기술부 · 행정안전부, 2010~2013)
- “창조캠퍼스” 선정 (중소기업청, 2011~2012) / 수도권 전문대학 유일
- “학교기업지원사업 - 학교기업 CCRC” 선정 (교육과학기술부, 2009~2014)

1996-2012

- 1995.12.27 청강문화산업전문대학 설립 인가
- 1996.03.01 국내 최초 문화산업 특성화대학 입학식 (3개 계열 9개 학과, 720명)
- 1998.11.12 만화영상도서관 개관
- 1999.12.22 청강인터넷창업보육센터 개소
- 2001.05.10 청강홀(본관) 및 에듀플렉스 준공
- 2001.09.27 학생복지공간 어울목 개관
- 2002 애니메이션과, 유아교육과 3년제 개편
- 2002.05.10 문화사랑관 준공
- 2002.12.10 청강만화역사박물관 개관
- 2004.03.19 재단법인 청강문화산업대학 산학협력단 설립
- 2005.11.12 어울림관 준공
- 2008 애니메이션학과, 만화창작학과 학사학위전공심화과정 개설
- 2008.11.21 학교기업 'CCRC' 설립
- 2009.05.10 창작마을 준공
- 2009.08.24 학교기업 "쿨투라" 설립
- 2009.09.14 경기 게임 상용화 지원 센터(GTOS) 설립
- 2009.11.12 청강모바일아카데미(아람관) 준공
- 2009.12.18 청강 未來院(미래연구원) 개원
- 2010 뮤지컬과, 무대미술과 3년제 개편
- 2010.05.10 진디구장 개장, 그린캠퍼스 선포
- 2011.03.01 5스쿨 체제 출범 (콘텐츠, 에코리이프, 패션, 뮤지컬, 모바일 스쿨)
- 2011.05.11 개교15주년기념식 및 청강역사관 비춤 개관식
- 2011.12.27 '청강문화산업대학교'로 교명 변경
- 2012.05. 푸드 스쿨 개편

CHUNGKANG 5SCHOOL

교육소개

청강문화산업대학교는 현장경쟁력을 극대화할 수 있도록 문화의 기본요소들을 융합하여 다섯 개의 전문화된 스쿨과 1개의 학과를 운영합니다. 문화산업의 핵심이자 최신 트렌드인 콘텐츠, 푸드, 패션, 뮤지컬, 모바일의 다섯 키워드를 중심으로 구성된 5스쿨은 창의적인 교육과정을 바탕으로 변화를 주도하는 전문성과 창의성을 갖춘 인재를 양성하고, 유아교육과는 어린이를 사랑할 줄 아는 좋은 교사를 양성합니다.

융합교육

능력과 재능에 맞는 맞춤형 교과과정을 운영합니다. 스쿨의 전공특성에 따라 다양한 코스를 개설하여 학생 스스로 전공에 맞는 코스 1개를 선택하고, 나머지 코스 중 1개를 더 선택할 수 있는 1+1 교과과정을 운영합니다. 이 같은 융합교육은 전공을 더 강화하고, 인접 분야로 전공을 확대하고, 부족한 부분을 보충할 수 있는 교육시스템입니다.

집중교육

전공몰입형 실무교육과 전문적인 현장 교육을 병행하여, 졸업 직후 현장으로 진출하기 위한 집중교육을 실시합니다. 현장에서 활동중인 교수진의 지도를 통해 학교가 현장이고 현장이 학교인 교육을 하며, 산업현장의 긴밀한 협력을 바탕으로 현장 경쟁력과 해당 전공의 전문성을 갖춘 인재를 양성할 수 있는 교육시스템입니다.

교육 특징

CHUNGKANG COLLEGE
OF CULTURAL INDUSTRIES

5SCHOOL

콘텐츠 스쿨은 전공을 뛰어넘어 다양한 분야의 교과목을 접할 수 있도록 학생이 직접 코스를 선택하는 교과과정을 운영합니다. 융합교육을 바탕으로 3년의 교육과정 이수 후에도 전공 심화 과정을 통해 차세대 융복합 콘텐츠 창작자로 성장할 기회도 얻을 수 있습니다. 콘텐츠 스쿨의 차별화된 전문교육을 통해 졸업 후 문화산업의 현장으로 바로 뛰어올 수 있는 완성도 높은 콘텐츠 창작자가 탄생합니다.

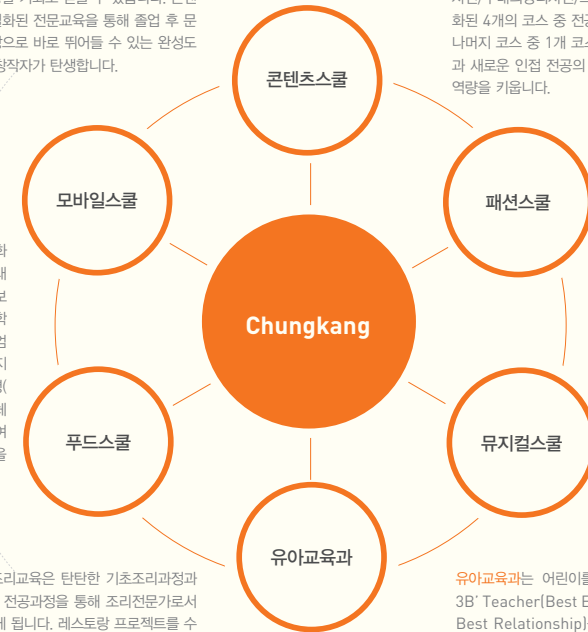
패션스쿨은 패션디자인, 스타일리스트 분야의 융복합 인재를 기르기 위해 현장 실무 교육을 기반으로 주전공과 선택전공을 조합하는 1+1 융합교육 방식을 채택하여 현장의 요구와 변화에 응할 수 있는 실무형 패션인재를 육성합니다. 패션디자인/무대의상디자인/스타일리스트/모델로 전문화된 4개의 코스 중 전공별 1개 코스를 선택하고 나머지 코스 중 1개 코스를 더함으로써 전공역량과 새로운 인접 전공의 조합을 통해 폭넓은 전공역량을 키웁니다.

모바일스쿨은 정보통신 사회의 변화를 주도하는 모바일 산업분야의 3대 핵심 이동통신, 스마트폰, 모바일보안을 융합하여 교육합니다. 전문대학 유일의 "국가인적자원개발 컨소시엄 사업 교육기관"선정 및 "앱창작터 지원사업"선정으로 연간 3,000여명(국내 최대 규모)의 이동통신 산업체 직원들에 대한 실무교육과 2,000여명에게 앱개발 교육 및 창업 교육을 진행합니다.

뮤지컬스쿨은 재학생의 전공 능력과 실무 능력 강화를 위해 보컬, 조명, 음향, 무대제작 등 전공별 스튜디오를 운영하여 학생의 전공 능력 향상과 현장에 맞는 지도를 위해 오디션과 인터뷰를 병행하면서 학생 맞춤식 1:1레슨을 특별 교육을 실시합니다.

푸드스쿨의 조리교육은 탄탄한 기초조리과정과 4개의 심화된 전공과정을 통해 조리전문가로서의 숙련을 하게 됩니다. 레스토랑 프로젝트를 수행하여 실제와 같은 조리, 영양, 스타일과 외식 경영의 엄격한 훈련교육을 통해 산업체에서 요구하는 고품격 인재를 양성합니다. 식재료의 선택에서 메뉴 개발에 이르기까지 조리의 숙련을 넘어 창조적 문제해결 능력을 갖추게 하는 8가지 조리 창의 능력(문화이해 능력, 조리기술 능력, 미적 표현 능력, 생산 능력, 영양/위생 능력, 서비스 능력, 관리 능력, 창의적 능력)의 오너셰프 자질을 갖추도록 하는 조리교육의 새로운 장을 펼치는 교육시스템입니다.

유아교육과는 어린이를 사랑할 줄 아는 좋은 3B' Teacher(Best Education, Best Care, Best Relationship)를 양성합니다. 유아교육과는 유치원 2급 정교사(교육과학기술부)와 보육교사 2급(보건복지가족부) 자격증 취득이 가능하며, 유치원 및 보육교사를 양성합니다.



SCHOOL OF CREATIVE CONTENTS



콘텐츠스쿨 (3년제)

애니메이션전공 | 만화창작전공 | 게임전공

콘텐츠스쿨은 창의 콘텐츠산업의 핵심인 애니메이션, 만화, 게임 분야의 인재를 기르는 스쿨입니다. 프로젝트 중심의 실무 교육을 기반으로 애니메이션제작, 만화제작, 게임제작 등 3개의 제작코스와 스토리텔링코스와 컨셉아트코스의 융합코스로 구성되어 있습니다. 애니메이션, 만화, 게임 등 3개의 제작코스 중 1개의 제작코스와 2개의 융합코스를 자유롭게 조합하는 융합교육 방식을 채택하여 현장의 요구와 변화에 응할 수 있는 차세대 융합형 콘텐츠 창작자를 육성합니다.

콘텐츠스쿨은 르네상스장학프로젝트라는 차별화된 프로그램을 통해 학생 장학 및 복지를 지원합니다. 최상위 1%를 위한 다빈치 프로그램은 글로벌 콘텐츠 제작 리더를 양성하기 위해 장학금, 개인창작공간, 1:1 담당교수 배정, 1인창업, 해외 스튜디오 탐방 및 인턴십 등을 지원하며, 상위 20%를 위한 미켈란젤로 프로그램, 80%의 전체학생을 위한 라피엘 프로그램 등의 복지프로그램을 운영합니다.



콘텐츠스쿨 (3년제)

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

SCHOOL OF CREATIVE CONTENTS

THE POWER OF CREATIVE CONTENTS!

- ANIMATION
- CARTOON & COMICS
- GAME

애니메이션전공

150명(3년제)

애니메이션전공은 2D애니메이션, 3D애니메이션, CG특수효과, 3D입체영상, 실시간 하이테크 애니메이션까지 전통애니메이션에서 첨단영상 영역을 아우르는 최강의 전문 교육과정을 운영합니다. 또한 다양한 특강 프로그램을 통해 국내외 유명 아티스트와 만날 수 있으며, 특히 우수한 학생을 선발하여 디즈니, 픽사, 드림웍스 등 해외 우수 스튜디오를 방문하고 자신의 작품을 현지 아티스트에게 점검받을 수 있는 기회도 제공되어 해외진출의 꿈을 실현할 수 있습니다.

졸업후 진로

애니메이션 기획자/프로듀서/감독/시나리오 작가/아트 디렉터, 스토리보드 아티스트, 컨셉/배경 디자이너, 독립/실용 애니메이션 작가, VFX 3D 테크니컬 디렉터/합성 테크니컬 디렉터, 모션그래픽 디자이너, AR(증강현실)/VR(가상현실) 콘텐츠 기획제작자

만화창작전공

150명(3년제)

만화, 일러스트레이션, 스토리텔링, 만화기획, 만화출판, 만화평론 등 만화산업 현장에서 현역으로 활동하고 있는 강사진과 특화된 커리큘럼을 통해 출판만화, 일러스트레이션, 스토리텔링, 디지털만화, 웹툰, 앱만화 등 만화의 모든 영역을 아우르는 강도 높은 전문 교육을 실현합니다.

만화콘텐츠 제작을 위한 디지털 장비, 만화책을 직접 제작하여 만들 수 있는 인쇄실, 액정태블릿을 갖춘 컴퓨터 작업실, 개인별 라이브박스 및 컴퓨터가 설치되어 있는 만화작화실 등 만화창작에 특화된 시설을 제공합니다.

졸업후 진로

창작만화작가, 디지털콘텐츠만화작가, 교양학습만화작가, 카툰니스트, 일러스트레이터, 컨셉아티스트, 만화스토리작가, 만화출판전문가, 만화기획자

게임전공

150명(3년제)

게임전공은 게임 기획, 프로그래밍, 그래픽, 게임QA 및 운영, e스포츠까지 게임산업의 모든 영역을 아우르는 전문화된 교육을 실현합니다. 또한 재학 기간 중 앱 게임을 비롯한 캐주얼 게임과 테이블탑 게임 중 1편, MMORPG를 포함한 대규모 게임 1편 등 총 2편 이상의 게임 제작을 체험하는 게임전공만의 교육 방식을 통해 실제 게임 제작 또는 게임 테스트, 게임GM 등 게임산업의 모든 영역을 학습할 수 있습니다.

졸업후 진로

게임 프로듀서, 시스템기획자, 게임시나리오작가, 게임그래픽/네트워크/인공지능 프로그래머, 웹 게임 제작자, 게임 컨셉/캐릭터/배경 디자이너, 게임 애니메이터, 게임 운영자, 게임 품질 관리자, 게임 평론가, e스포츠 기획자



SCHOOL OF CULINARY ARTS

푸드 스쿨 (3년제)

조리전공 | 식품영양전공 | 외식경영전공 | 푸드스타일리스트전공

차별화된 교육이 경쟁력 있는 인재를 양성합니다. 온리 원(Only one)의 꿈을 청강문화산업대학교 푸드스쿨에서 이루어 보시기 바랍니다. 오늘날 푸드산업에서 교부가가치를 창출하는 프로페셔널 마스터(professional master)들은 대부분 음식의 맛과 질, 색채, 재료의 조화, 식공간 분위기 연출, 영양학적 요소, 경영 등에 있어 탁월한 지식과 실무능력을 겸비하고 있습니다. 푸드스쿨은 이러한 시대적 흐름에 맞춘 8가지 조리 창의 능력(문화이해 능력, 조리기술 능력, 미적 표현 능력, 생산 능력, 영양/위생능력, 서비스 능력, 관리 능력, 창의적 능력)의 프로페셔널 마스터를 양성하는 곳입니다.

푸드스쿨은 조리과 식품영양, 외식경영, 푸드스타일링이 융합된 신개념의 교육과정으로 기술교육을 넘어서는 창의 교육을 목표로 하고 있습니다. 제품이 아닌 작품을 만드는 교육으로, 1학년 과정(공통, 기초 교육)에서는 모든 학생들이 조리 기초기술에 대한 몰입 교육과 창조적인 문화교육을 받습니다. 2학년 과정(전공 심화 교육)에서는 조리, 식품영양, 외식경영, 푸드스타일리스트 전공교육을 받습니다. 3학년 과정(창의 교육)에서는 전공심화교육과 더불어 '창의 레스토랑 프로젝트(Restaurant project)'와 '산업체 인턴십(Internship)'에 참여합니다.

창의 레스토랑 프로젝트란?

조리, 식품영양, 외식경영, 푸드스타일리스트 분야가 팀을 구성하여 실제로 레스토랑을 운영하는 획기적인 프로젝트입니다. 이를 통해 창의적인 메뉴를 개발하고 스타일링과 고급서비스 매너가 겸비된 음식을 생산하고, 판매할 수 있는 능력을 키웁니다.

푸드 스쿨 (3년제)

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

SCHOOL OF CULINARY ARTS

4가지 맛,
남다른 교육!
FOOD IS YOUR FUTURE!

맛에 감동을 더하는 조리전공
맛에 건강을 더하는 식품영양전공
맛에 품격을 더하는 외식경영전공
맛에 멋을 더하는 푸드스타일리스트전공

조리전공 (3년제)

식재료 본연의 맛과 풍미를 각 나라에서 사용하는 다양한 식재료의 특성에 따라 상품화가 가능한 창의적인 음식을 만들 수 있는 숙련된 조리기술과 경영능력을 교육합니다. 새로운 조리 기술과 최근 트렌드를 인지할 수 있는 능력을 배양하고 인류의 건강에 이바지 할 수 있는 국제 감각을 겸비한 오너 셰프를 양성합니다.

졸업 후 진로

전문 레스토랑 셰프 / 특급호텔 셰프 / 프랜차이즈 외식업체 / 파티시에 / 블랑제 / 메뉴기획 및 개발 / 파티푸드전문가 / 쿠킹 클래스 요리강사 / 케이터링 / 홈쇼핑 푸드 디렉터



외식경영전공 (3년제)

외식산업은 현대 사회에서 가장 유망 있는 진로분야 중 하나입니다. 외식경영 전문가는 평소 다양한 외식 문화를 접해보는 것을 좋아하는 사람이라면 누구든지 도전할 수 있습니다. 외식경영 전공은 외식 및 식음료와 관련된 실무이론과 전문적인 업무처리 방식을 습득하여 졸업생들이 외식경영 전문가로 성장할 수 있도록 하는 데 교육의 목적을 두고 있습니다.

졸업 후 진로

호텔레스토랑 매니저 / 체인레스토랑 매니저 / 프랜차이즈 카페 매니저 / 창업 컨설팅업체 / 카페 창업 / 레스토랑 컨설턴트 / 호텔리어 / 연회기획자 / 파티플래너 / 와인 소믈리에 / 커피 바리스타 / 티 마스터 / 비텐더 / 커피 및 와인 유통업체 / 유통 대기업



식품영양전공 (3년제)

건강한 식생활문화를 발전시키기 위하여 식품영양 전반에 관한 기초이론과 실무기술을 숙련한 영양사와 위생사(HACCP)를 양성하고 있습니다. 또한 식품의 품질관리와 가공제품을 개발할 수 있는 능력을 겸비한 식품산업기사, 식품분석과 연구개발의 업무에 종사할 수 있는 능력 있는 전문기술인을 양성합니다.

졸업 후 진로

보건영양사 / 단체급식, 상담, 임상 영양사 / 품질 평가사 / 식물관 지도사 / 위생사 / 슬로우푸드 전문가 / 전통식품 소믈리에 / 식품회사 제품개발 연구직 / 식품 품질 관리자 / HACCP 전문가 / 기능성식품 업체 / 위생직 공무원 / 식품산업기사 / 실기교사



푸드스타일리스트전공 (3년제)

음식의 맛과 멋을 비주얼로 표현해내기 위해 색채 및 디자인 원리, 그릇의 이해, 플레이트디자인, 테이블 세팅 및 식 공간연출, 집지출영을 위한 푸드스타일링 특수테크닉, 영상매체홍보를 위한 푸드스타일링기법 등의 스타일링분야에 대한 역량을 갖춘 전문인으로 양성합니다.

졸업 후 진로

매체 촬영 푸드스타일리스트 / 방송 푸드스타일리스트 / 파티 스타일리스트 / 파티 메뉴 개발자 / 쿠킹 클래스 요리교사 / 식품회사 및 케이터링 회사 스타일리스트 / 푸드스타일링 회사 창업



SCHOOL OF FASHION & STYLE



패션스쿨 (3년제)

패션디자인전공 | 스타일리스트전공

패션스쿨은 21세기 문화산업의 꽃인 패션업계에서 요구하는 창의성과 국제 감각을 갖춘 패션실무 전문 인재를 양성하는 교육기관입니다. 패션 크리에이팅부터 헤어메이크업/토털 스타일링/ 코디네이션/런웨이의 캐워킹 모델까지 세분화한 실무 중심 커리큘럼 및 코스 간의 콜라보레이션 (융합합작업)을 통해 토털 패션스타일링 역량을 강화할 수 있습니다. 패션스쿨은 패션 이론만을 무조건적으로 강요하지 않습니다. 학생들 스스로 공모전 및 졸업작품전, 전공 및 스쿨간의 콜라보레이션 등 기획부터 전시까지 여러 가지 체험을 통한 실무 능력 향상을 도모할 수 있으며, 산학업체에서의 인턴십과 서울컬렉션 등을 통하여 현장 경험을 쌓게 됩니다.

또 일본문화복지학원/문화여자대학교와 이탈리아의 아카데미아 이탈리아나와 자매결연을 체결하여 졸업 후 편입학 및 장학의 특전을 제공하고 있습니다. 패션스쿨은 패션디자인, 스타일리스트 분야의 융복합 인재를 기르기 위해 현장 실무 교육을 기반으로 주전공과 선택전공을 조합하는 1+1 융합교육 방식을 채택하여 현장의 요구와 변화에 응할 수 있는 실무형 패션인재를 육성합니다. 패션디자인/무대의상디자인/스타일리스트/모델코스 전문화된 4개의 코스가 그것으로, 전공별 1개 코스를 선택하거나 나머지 코스 중 1개 코스를 더함으로써 전공역량과 새로운 인접 전공의 조합을 통해 폭넓은 전공 역량을 키웁니다. (사례1) 패션디자인전공 + 패션(뷰티)스타일리스트코스 → 토털스타일링 능력을 갖춘 패션디자이너 (사례2) 모델코스 + 디자인or스타일리스트코스 → 디자인(스타일링) 능력을 갖춘 패션모델

패션 스쿨 (3년제)

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

SCHOOL OF FASHION & STYLE

청강 패션스쿨
내가 만든 Must have item!
런웨이의 wanna be star!
나만의 스타일이 브랜드가 된다!

PASSION IN FASHION
청강 패션스쿨!

패션디자인전공

80명(3년제)

실무 중심 커리큘럼으로 고급 여성복 · 남성복 디자인 및 무대의상 디자인 분야까지 패션의 모든 영역을 커버하는 전문 교육과정입니다.

패션디자인 코스는 패션디자인의 독창적 창작 능력과 국제적 감각을 갖춘 어패럴 패션디자이너 전문 인력 양성을 목표로 <패션디자이너>, <CAD패턴디자이너>, <패션머천다이지>의 3분야를 특성화하여 교육합니다. 패션업계와 긴밀히 연계된 산학교류 중심 교과과정으로 디자인, 기획, 제작 및 유통의 어패럴 프로세스를 습득할 수 있습니다.

무대의상디자인 코스는 국내 최초로 개설되어 방송·영화의상·공연·CF·웨딩 등 특수 의상을 디자인합니다. 의상 디자인관련 이론과 실기 제작 및 기술 등 기본적인 학습을 기초로 무대의상의 개념을 확장·발전시키는 사고를 집중적으로 훈련하는 커리큘럼을 갖추고 있습니다.

졸업 후 진로

여성복, 남성복 디자이너/ 어패럴 디자이너/ 프로모션 디자이너/ 패턴 디자이너/ 슐 마스터/ 패션 어드바이저/ 패션 코디네이터/ 디스플레이어/ 기획 및 영영 머천다이지 / 무대의상 디자이너/ 방송 및 영화, 공연의상 디자이너/ 광고기획사 디자이너/ 홍보 및 패션 관련 기업/ 무대의상 주문술/ 온라인 쇼핑몰 창업

- 패션디자인코스
- 무대의상디자인코스



스타일리스트전공

80명(3년제)

토털 패션 스타일링 전문가를 양성하고 해외 패션 선진국의 패션스쿨 시스템을 도입해 코스별 커리큘럼으로 특성화시킨 전문 교육과정입니다.

스타일리스트 코스는 개성 표현과 패션 이미지를 새롭게 창출할 수 있는 구성력과 기획력, 표현 테크닉 등이 가능한 전문 패션스타일리스트를 양성합니다. 또 뷰티스타일링을 위한 메이크업, 네일, 헤어메이크업 등의 최신 기술교육을 함께 제공함으로써 토털 스타일링이 가능한 차별화된 뷰티스타일리스트를 배출합니다.

모델 코스는 기존 패션모델의 영역을 넘어 방송, 신문, 패션, 예술 등 다양한 패션 문화 산업 및 대중문화 예술분야에서 활동하는 모델을 키워냅니다. 현재 패션계에서 활동하고 있는 교수진에 의해 실무 위주의 교육을 받고, 서울컬렉션 패션쇼 등 실무 활동 지원을 하며, 방송 및 엔터테인먼트사와의 산학 연계를 통해 취업을 지원합니다.

졸업 후 진로

방송, 잡지, CF스타일리스트/ 이미지 컨설턴트/ 메이크업, 네일 아티스트/ 헤어 스타일리스트/ 웨딩 스타일리스트/ 악세서리 디자이너/ 패션모델/ CF, 화보 모델/ 방송 리포터/ 모델 인스트럭터/ 이미지메이킹 강사/ 연기자/ 공연기획 연출자

- 스타일리스트코스
- 모델코스



SCHOOL OF MUSICAL & THEATER

이 사진은 청강문화산업대학교 뮤지컬스쿨을
배경으로 촬영된 드라마 <왓츠업>의 한 장면입니다.

뮤지컬 스쿨 (3년제)

뮤지컬연기전공 | 무대미술전공

뮤지컬스쿨은 공연예술의 산업화 및 장르융합, 다원화 경향이 확산되어가는 현대 사회 현상 속에서 전문 인력 수요 증대와 산업현장의 요구에 따라 공연자식에 대한 통합적 교과과정 및 현장 실무적인 관리체계를 통해 상호협력적인 인재를 양성하는데 교육 목표를 둡니다.

우수하고 차별화된 전문가를 양성하기 위해 국내 최고의 시설과 프로덕션 시스템을 활용하여 뮤지컬 분야에 100% 집중 교육하며, 공연산업현장에서 활동 중인 교수진을 통해 학교가 현장이고, 현장이 학교인 교육을 실시합니다. 재학생의 전공 능력과 실무 능력 강화를 위해 보컬, 조명, 음향, 무대제작 등 전공별 스튜디오를 운영하여 학생의 전공 능력 향상과 현장에 맞는 지도를 위해 오디션과 인터뷰를 병행하면서 맞춤형 교육을 실시합니다.

뮤지컬 스쿨 (3년제)

CHUNGKANG COLLEGE
OF CULTURAL INDUSTRIES

SCHOOL OF MUSICAL & THEATER

순도 100%,
뮤지컬을 위한 열정!

**멈추지 않는
청강 뮤지컬!
기적의 행진!**

뮤지컬연기전공

50명(3년제)

뮤지컬연기전공은 국내 유일의 뮤지컬 배우 양성 시스템으로 전원 합숙 체제 같은 형태로 실기 중심 집중교육을 실시합니다. 현장에서 활동하는 교수진의 현장 적응형 교과과정을 통해, 각 분야에서 최고를 달리는 배우와 보컬디렉터로 활약하는 전문가가 '보컬스튜디오'를 운영하여 1:1 레슨을 실시합니다. 이를 통해 일주일에 두 번 이상 보컬레슨을 진행함으로 발성과 호흡의 기초훈련과 더불어 학생 개인의 노래 실력을 끌어올리는 교육을 실시하고 뮤지컬음악에 관한 분석을 통해 악보를 익히고 형식을 나누며 드라마에 맞게 음악을 분석하는 과정도 함께 배우게 됩니다. 또 연극에서부터 뮤지컬까지 오디션실습을 강화하고 춤과 연기의 기량 향상을 위한 단계적 프로그램을 운영하여 학교에서부터 현장 전문성을 지닌 뮤지컬 전문가가 될 수 있도록 교육합니다.

졸업후 진로

뮤지컬배우 / 뮤지컬연출자 / 영화배우 / TV 연기자 / 연극배우 / 연극 연출자 / 이벤트 연출자 / 공연 안무가 / 뮤지컬 프로덕션 매니저 / 뮤지컬 기획자 / 뮤지컬 마케팅 / 뮤지컬 홍보 / 이벤트 마케팅 / 영화 마케팅 / 가수 / 모델

우지원(뮤지컬 투윈도), 미녀는 괴로워, 김성재(스프링 어웨이크닝, 쓰릴미), 안소희(브레멘음악대, 삼총사), 김하어(랙더리퍼, 서편제), 김용규(늑대의 유혹, 절음의 행진) 등 다수의 졸업생이 현장에서 활발히 활동 중

무대미술전공

70명(3년제)

무대미술전공은 뮤지컬 제작실습 수업을 중심으로 단계별 기술과정 실습을 통해 향후 공연예술의 무대기술 전문 인력으로 활동하도록 기술, 창조, 경영적 특성의 공연제작 및 스태프 과정을 교육합니다. 또한 스튜디오 활동을 통해 개별적 적성상담-전공 동아리 활동-자격증 취득-현장실습 기회-취업에 이르기 까지 개인별 책임지도도를 진행하여, 소양과 적성에 맞는 극단, 극장, 뮤지컬 프로덕션, 엔터테인먼트, 테마파크 등의 공연문화 산업의 전문가로 커나갈 수 있도록 합니다. 무대장치(기계), 무대조명, 무대음향의 국가자격증인 <무대예술 전문인 자격증>과 <실기교사 자격증>을 취득하여, 실제 공연장 및 프로덕션에서 스텝으로 실전 경험을 쌓을 수 있는 실습기회를 제공하고 종합적인 무대예술 전문인을 양성합니다.

졸업후 진로

무대미술가 / 무대제작감독 / 조명감독 / 음향 엔지니어 / 직화가 / 오퍼레이터 / 무대 제작가 / 무대 크루 / 공연장 및 테마파크 스태프 등

신해원(직화가), 유소정(디큐브극장조명), 이희승(연천문화회관 조명감독), 김민지(무대디자인), 류단희(영화 미술팀) 등 다수의 졸업생이 현장에서 활발히 활동 중



SCHOOL OF MOBILE COMMUNICATIONS

모바일 스쿨 (2년제)

이동통신전공 | 스마트폰전공 | 모바일보안전공

국내 유일 및 최초의 모바일스쿨은 모바일기술 산업의 융합현상을 주목하여 이동통신, 스마트폰, 모바일보안 등을 융합하여 교육합니다. 중소기업층은 모바일스쿨의 현장교육에 주목하여 고등학교부터 대학 졸업 후 취업과 병역특례를 제공하는 기술사관 육성 프로그램을 위해 연간 5억원을 지원합니다. 또, 산하 부속기관인 청강모바일아카데미와 앵창자터를 통해 국내 최대 규모로 연간 3,000여명의 이동통신 산업체 직원들에 대한 실무교육과 2,000여명에게 앱개발 교육 및 창업 교육을 진행하고 있습니다. 이를 통해 미래 모바일 산업 사회에 반드시 필요한 이동통신, 스마트폰, 모바일보안 분야의 중견 기술 인력을 양성하는 모바일 기술 전문교육기관으로 자리매김하고 있습니다.

- * 정보통신 사회의 변화를 주도하는 모바일 산업 분야의 3대 핵심 분야 최우수 교육기관
- * 이동통신전공 취업률 1위(84%) - 수도권 유사 학과 대비(2011년 11월 기준)
- * 전문대학 유일 "앵창작터 지원사업" 및 "국가인적자원개발 컨소시엄사업 교육기관" 선정(이동통신 분야)

모바일 스쿨 (2년제)

CHUNGKANG COLLEGE
OF CULTURAL INDUSTRIES

SCHOOL OF MOBILE COMMUNICATIONS

모바일 현장 기술 인력의 요람!
모바일 분야 취업률 1위!

모바일 문화 산업의
미래를 짊어 지고
세계를 향해 나아간다!

이동통신전공

79명(2년제)

2011. 11월 현재 취업률 84%(전문대학 평균 취업률 60.7%) - 전국 유사학과 대비 최상위 취업률
국내 유일의 이동통신전공은 현재 SKT, KT, LGU+, LG전자, 이노와이어리스, 솔라테크 등 국내 이동통신업체를 이끄는 업체와 산학협정을 체결하여, 산업체의 요구에 맞는 교육으로 졸업과 동시에 매년 전공분야에 90%이상 산학협정 회사로 취업하여 전문가로 활동합니다.

졸업후 진로

이동통신 휴대폰, 스마트폰 개발회사 : 삼성전자, LG전자 및 협력개발사 이동통신 서비스회사

모바일보안전공

40명(2년제)

유망직종 1순위로 새롭게 떠오르고 있는 정보보호 전문가를 양성하는 모바일보안전공은 모바일 시스템을 포함한 네트워크 및 서버시스템에 대한 보안전문가를 배출하고 있습니다. 이를 위하여 재학 중 국제공인자격증인 CCNA, OCNA, OCSA Part I, II 자격증을 취득할 수 있도록 교육하고 있습니다.

졸업후 진로

서버/네트워크 관리직(대기업) : 삼성전자, LG전자, 대우정보, SK, 하이닉스, NHN, HP 등



스마트폰전공

40명(2년제)

스마트폰전공은 애플리케이션 개발과 스마트폰 제조 및 서비스 분야의 우수한 중견 기술 인력 배출을 목표로 합니다. 또한, 전국에서 10곳만 지정된 앱개발자 전문교육기관인 '앵창작터'에 3년 연속 선정(전문대학 유일)되어 스마트폰 앱 개발 전문기를 육성합니다.

졸업후 진로

스마트폰 애플리케이션 개발회사 : SK텔레콤, KT, 삼성전자, 트루모바일 등



EARLY CHILDHOOD EDUCATION

유아교육과 (3년제)

"어린이를 사랑할 줄 아는 유아 교사가 되는 학과입니다"

엄마 품을 떠나 제일 처음 만나는 선생님은 유치원과 어린이집의 선생님입니다. 행복한 아이가 행복한 어른이 되듯이 어린이가 어린이답게 성장할 수 있도록 사랑과 지혜, 따뜻함으로 교육하고 돌보아 주는 유아 교사는 사회적으로 중요한 직업입니다.

EARLY CHILDHOOD EDUCATION

HAPPY CHILDREN

행복한 아이들

유아교육과

96명(3년제)

교육 특성

3'B Teacher(Best Education, Best Care, Best Relationship)을 목표로 청강문화산업대학교 유아교육과는 유아교육론, 아동발달, 영, 유아교육과정 등의 전공 이론, 아동미술, 동작교육 등의 실기와 유치원 및 어린이집 실습을 통해 유치원 2급 정교사(교육과학기술부)와 보육교사 2급(보건복지가족부) 자격증을 취득할 수 있습니다.

다양한 민간 자격증 취득

동화구연지도사, 아동국악지도사, 종이접기 지도사, 유아체육 및 레크리에이션 지도사 등 다양한 자격증을 취득할 수 있습니다

현장 맞춤형 교육

청강 문화산업대학교 유아교육과는 전국 200여개의 유치원 및 어린이집과 산학협력을 맺고 있으며 국립 아미어린이집과 이천시 보육 정보센터를 수탁 운영하고 있어 교육 및 보육현장에서 환영하는 훌륭한 선생님, 좋은 선생님을 배출합니다.

졸업후 진로

유아교육과 졸업 후 유치원 교사 및 원장, 어린이집 교사 및 원장, 보육전문요원, 유아관련 회사에 취업이 가능합니다.





Student Support Services

학생서비스센터

학생서비스센터에서는 장학 및 학자금대출, 재증명 발급, 체육용품대여, 학생자치활동 지도 및 지원, 학생생활에 필요한 모든 정보를 제공합니다

학생을 위한 종합 복지시설

어울림관 어울림에는 PC방, 당구장, 다트장, 탁구장 등을 운영하고, 복사/제본 등을 할 수 있는 MBE와 수업에 필요한 각종 문구와 교재를 판매하는 문구점 등이 있습니다. 또 저렴하고 질 좋은 음료, 쿠키, 케익, 브런치 등을 제공하는 카페 클루리를 운영합니다.

장학제도

교내/정부/지방자치단체 등의 다양한 장학 지원으로, 성적/특기/소득 등에 따라 누구나 장학혜택을 누릴 수 있도록 지원합니다. 45억 가량이 지원되었으며, 1인당 평균 128만원의 장학 혜택을 누렸습니다. (2011년 대학 공시자료)

문화캐리밴 : 각종 문화체험을 컨셉으로 다양한 지역의 문화를 경험할 수 있도록 학생들을 공개모집 하여 프로그램 운영합니다.

누리장학금 : 학비 부담을 줄여주기 위해 한국장학재단 학자금 대출이자를 지원합니다.

희망장학금 : 기초수급대상자, 차상위계층 등 가계곤란 학생(소득분위 7/10분위 이하)을 선발하여 지속 교육을 받을 수 있도록 지원합니다.

CK비전장학금 : 각 스쿨의 특색에 맞는 장학금으로 다양한 혜택을 제공합니다.

해외연수 및 해외현장실습 : 전공에 따라 제휴된 해외 연수 기회를 제공하며 미국, 중국, 일본, 호주의 해외 인턴십 기회 지원합니다.

근로장학금 : 학교근로와 국가근로장학금으로 약 2억 2천만원을 지급하고 있으며(시급 6,000원) 성취감으로 성장할 수 있는 기회를 지원합니다.

학비감면장학금 : 성적우수자, 보훈대상자, 전공심화대상자, 가계곤란자 등에게 학비 감면 혜택을 지원합니다.

진로상담

자아성장센터, 취업정보센터, 창업보육센터를 통해 정신적 성장과 인격적 성숙을 돕는 다양한 프로그램과 취업상담/지원, 직업심리검사 등 다양한 프로그램을 제공합니다.

학생 자치 기구

총학생회 <http://sa.ck.ac.kr>

학생 대표기관으로서 상호간의 친목을 도모하고 건전한 학풍 조성 및 창조적인 학문 연구 및 지능 탐구로 지도력과 자치능력을 배양하기 위해 각종 수련 및 연수, 봉사, 체육활동을 강화합니다.

대의원회 <http://leaders.ck.ac.kr>

각 전공 대표들로 구성된 최고 의결/감사기구로서, 총학생회가 학우들의 창조성과 자주성, 학문탐구 활동을 위해 올바르게 진행할 수 있도록 견인하고 학우들을 위해 정직하고 합리적인 자질이 이루어지도록 견제합니다.

동아리연합회 <http://dongari.ck.ac.kr>

학생들의 창조적인 대학생활과 건전한 친목으로 운영하는 동아리들의 대표기구로서, 일반동아리와 전공동아리의 발전과 동아리 활동에 필요한 전반적 사항을 대학에 건의하고 운영합니다. 우리 대학에는 전공 관련/봉사/문화/체육/작품/취미 등을 위주로 약 50여개 다양한 동아리가 활동하고 있습니다. 특히 음악동아리 <모서리>, 댄스동아리 <인트로>, 힙합동아리 <위비>, 응원동아리 <청룡>은 학교내외의 각종 행사 공연 등에 참여하여 학생들의 끼를 표출하고 있습니다

학생자치기구 주요행사

- 3-4월 신입생오리엔테이션 / 동아리 모집
- 5-6월 청강제 / 그린데이 / 동아리연합 축제
- 7월 하계간부수련회 / 하계봉사활동
- 9월 청강제전 / 그린데이
- 10월 총학생회장 선거
- 11월 크리스마드리점등식
- 12월 동계간부수련회



Student Support Services

국제교류프로그램

해외취업 및 인턴십을 위한 흥미진진한 교육프로그램으로 세계를 향한 꿈을 지원합니다.

1. 2012 운영프로그램

글로벌 현장실습 | 프로젝트실무와 현 지적응용교육을 통해 자기주도적 경력 및 진로설계 지원프로그램
이천 영어마을 캠프 | 방학기간을 활용한 합숙형 영어집중교육 프로그램

글로벌 엘리트 클래스 | 해외 취업 및 외국어 능력 향상을 위한 인턴십/글로벌 프로그램

Tutoring Office Hour | 원어민 교수님의 언어별 개인지도 프로그램

시각각 외국어 | 미디어 및 영상매체를 이용한 교육프로그램

글로벌 존 | 어학을 생활화하기 위한 지원을 위한 프로그램

청강 문화 캐리밴 | 자개발국가 및 제3세계 국가에서의 생활 및 봉사학습 체험지원 프로그램

교환학생 프로그램 | 학점교환을 체결한 외국대학 및 교육기관과 상호교류하는 제도

취업지원프로그램

내 일(job)을 찾기 위한 청강인의 내일을 지원합니다.

2012 운영프로그램

직장체험 프로그램 | 진로탐색과 경력형성 기회를 제공하여 노동시장으로 원활한 이행 지원

입사서류클리닉 | 취업준비생이 작성한 이력서, 자기소개서 등의 입사서류를 수정, 보완하는 서비스

CK취업성공프로그램 | 여타의 이유로 취업의지가 부족한 학생들에게 취업의지를 갖게 하는 교양 선택 과목

취업상담 | 진로와 취업에 대한 고민을 겪고 있는 학생들에게 집중상담 지원

청년취업인턴제 | 미취업졸업생들에게 민간기업의 인턴기회를 제공함으로써 직장 경력과 함께 정규직 전환 기회 제공

취업정보센터 Site운영 | 취업정보센터에서 진행되는 각종 프로그램과 취업정보를 확인가능

졸업생 취업통계 | 기 졸업자의 취업통계를 분석하여 졸업예정자 취업지원을 위한 자료로 활용

자격증 취득 지원 | 일반 사무능력 향상을 위한 자격증 취득 지원 프로그램

2. 자매결연 현황

기관명	국가	특징 및 관련분야
E.E.S.A	프랑스	프랑스 유일의 2년제 애니메이션 특수학과 전문학교이다.
상해 예술종합학교	중국	상해 정부와 문화부 산하의 예술 공립대학으로 중국내 광고, 연극, 영화, 대중매체, 무용, 무대미술 관련 많은 전문가로 배출했다
만학애니메이션 전문학교	일본	NSG를 산하의 전문학교로 CG애니메이션, 디지털영상, 게임리터 에이터 분야는 현직 최고 전문가를 강사진으로 구성하고 있다.
Neusoft 대학	중국	중국동북대학과 소프트웨어 기업인 Neusoft그룹이 공동 설립한 대학으로 IT개발, 경영, 예술계열이 특화되어 있다.
L'Avenir 국제 K.H College	일본	푸드코디네이터 코스, 플라워디자인코스등 푸드스타일리스트 전문 양성 교육기관으로 분교 푸드스타일리스트과 졸업 후 편입이 가능하다 (수업료감면혜택)
문화복지대학	일본	세계 5대 패션스쿨로 실무위주의 수업이 핵심장점이다.
경덕진 도자대학	중국	중국의 도자분야 특성화 대학으로 분교 졸업 후 편입이 가능하며 장학제도로 수업료 감면혜택이 있다.

Center

국제협력센터 <http://global.ck.ac.kr>

국제협력센터는 글로벌 역량을 필요로 하는 산업 수요에 적합한 외국어 능력과 글로벌 문화를 빠르게 습득할 수 있는 다양한 교육 프로그램을 운영합니다. 해외 현장실습, 인턴십 영어마을 캠프, 유네스코 인턴십, 그리고 Global Elite Class 등과 같은 현장감이 살아있는 글로벌 프로그램을 통해 전공 분야 해외 진출을 적극적으로 지원합니다. 2007년~2011년까지 해외인턴십 프로그램을 통해 총 62명을 다양한 국가에 파견하여 전공 관련 해외현장 실습을 했고, 이중 40%가 해외 취업에 성공하였습니다. 특히 지속적인 업체 발굴과 해외 대학과의 협력을 통해, 2011년은 평균 파견 학생수 9명에 훨씬 웃도는 18명을 파견하여 수도권 대학 중 5위에 해당하는 성과를 내었습니다. 국제협력센터에서는 글로벌 엘리트 클래스와 시청각 교육을 통해 영어와 일본어를 교육하여 학생들의 해외 취업 진출의 발판을 마련하고 있으며, 방학 중 유네스코 이천 영어마을에 입소하여 영어권 문화를 체험할 수 있게 도와주고, 비즈니스 영어프로그램을 통해 외국인 선생님을 통해 인터뷰 교칭을 지원합니다. 또 국제협력센터가 운영하는 글로벌존의 1:1 tutoring office hour을 이용해 원어민 선생님과 대화를 나누며 외국인과의 거리를 좁히고 회화의 자신감을 갖도록 프로그램을 운영합니다.

경기게임상용화지원센터(GTOS)
<http://gtos.co.kr>

경기게임상용화지원센터(GTOS)는 중소 게임 개발사가 "보다 가치있는 게임", "보다 재미있는 게임", "보다 안전한 게임"을 만들 수 있도록 게임 품질향상을 위한 품질 관리 모델 및 방법론을 제시하고, 게임 품질보증(Quality Assurance) 서비스를 제공함으로써 게임산업의 전략적 육성 및 게임 클러스터 활성화에 기여하고자 2009년 설립하였습니다. 경기도 최대 게임QA 전문센터로서 게임개발사를 대상으로 FGT, 개발QA, 사양테스트 등 다양한 품질테스트를 지속적으로 실시하여 게임의 경쟁력 향상을 지원하고 있으며, 게임컨설팅 평가항목 및 게임성 평가지수를 개발하여 게임QA 분야의 선도적 역할을 수행하고 있습니다.

창업보육센터 <http://ckbi.ck.ac.kr>

창업보육센터는 참신한 아이디어와 뛰어난 기술력을 갖추고 있으나 자금 및 시설확보에 어려움을 겪고 있는 문화산업관련 창업자 또는 예비창업자들의 창업 성공 가능성을 높여주기 위해 1999년 설립하였습니다. 기업별로 전문교수진을 멘토로 배정하여 기술개발 및 제품 상용화 등의 기술지도를 하고 있으며, 전문컨설턴트를 활용한 경영, 세무, 법률 컨설팅을 지원하고 있습니다. 창업자들은 초기 창업에 따른 위험부담을 줄일 수 있고, 교수 및 연구진 등 대학 인프라이의 시너지 효과를 통해 우수한 성과를 이루고 있습니다. 또한 창업보육센터는 대학창업교육패키지 지원사업, YES 리더스특강, CK창업성공프로그램, 1인칭조센터, 창업동아리 등을 운영하여 재학생들의 창작, 창업 역량을 키워가고 있습니다.

Center

취업정보센터 <http://ckjob.ck.ac.kr>

취업정보센터는 학생들의 자기개발을 도와주고 취업과 경력 등을 체계적으로 관리할 수 있도록 각종 상담 및 검사, 경력개발, 취업지도, 진로지도, 연구조사를 실시합니다. 2007년~2009년 고용노동부 대학취업지원기능확충사업에 선정되어 학생들을 위한 잡카페, 인키 등 각종 취업관련 편의시설을 확충하였으며, 2007년 확충사업 우수대학으로 선정되었습니다. 2002년부터 지속적으로 운영하고 있는 고용노동부 청년직장체험프로그램과 취업프로그램은 학생들의 취업역량강화를 위해 지원하고 있으며, 현재까지 1,000여명의 학생들이 300여 곳의 기관 및 기업체에서 직장체험을 경험하였습니다. 또한, 센터는 학생들의 취업역량강화를 위해 취업 및 진로관련 교과과정을 개설 운영하고 진로탐색검사 및 직업정성 검사를 실시하고 있습니다. 특히 외부 전문가를 통한 멘토링 제도 및 취업동아리를 운영하여 취업에 어려움을 겪고 있는 학생들을 지원하고 있습니다. 또한 기업체와의 유대강화와 정보교환을 통해 기업체 견학을 실시하고 정부지원 취업관련 사업을 지속적으로 운영하고 있습니다.

정보관 <http://library.ck.ac.kr>

지식과 정보 학생과 소통하는 대학도서관 정보관은 대학의 전공관련 자료 지식습득 및 정서함양에 필요한 단행본 6만여권, 간행물 220종, 전자책 2500종, 영상자료 6천종 등 각종 정보자료를 수집 소장하고, 개가식으로 운영하여 연간 10만명 이상이 도서관을 이용하고, 4만건의 자료 대출이 활발하게 이루어지고 있습니다. 2009년에는 음악을 들으며 휴식을 취하고 신착도서 500여권을 자유롭게 이용할 수 있는 '북카페 두드림'을 오픈하여 대학 내 명소로 자리잡았으며, 2010년 아이패드를 시설 곳곳에 설치하고 전자책 구독 시스템과 웹 콘텐츠의 이용을 적극적으로 독려하고 있습니다. 정보관은 시와 음악을 아우러진 '북콘서트', 토론을 통해 독서 문화를 증대하는 'VVIP 북앤톡 모임', 도서관 이용시 적립되는 마일리지로 희망도서를 선물로 받는 '샤샥 북 행사', 게임을 통해 신입생을 대상으로 도서관의 기본 이용법을 전달하는 '정보관으로 봄소풍가자' 등을 개최하여 학생들이 직접 참여하여 다양한 문화 예술, 지식정보 등을 향유할 수 있는 이용자 중심의 서비스를 제공합니다. 또, 2012년부터는 학업으로 이용이 어려웠던 학생들이나 지역 주민, 중/고등학생에게 토요일에도 개방하여 도서관 접근을 강화하고, 다양한 자료를 이용할 수 있는 기회를 제공합니다.



Center

만화영상도서관 <http://library.ck.ac.kr>

국내 최초 개관한 만화, 애니메이션, 게임 주제 전문 도서관

1998년 국내 최초로 개관한 만화영상도서관은 만화·애니메이션·게임 분야에 요구되는 교육시설의 전문화, 특성화를 목적으로 설립되었습니다. 체계적인 만화 자료의 수집과 정리를 바탕으로 만화책, 만화 관련 참고서, 해외 전문서적 등을 교내구성원 및 외부 이용자에게 무료로 개방합니다.

만화의 분류 체계가 확립되지 않은 2003년 2월, 만화도서 분류표를 제정하여 만화의 특성에 맞는 '장르 복합 분류 체계'를 확립하고, 유관 기관에 무료로 만화분류표와 목록을 제공하여 대표 만화 전문 도서관으로서의 사회적 책임을 다하고 있습니다. 만화열람실에서는 자관 분류 체계에 따라 장르별로 분류하여 쉽고 편리하게 약 5만여권의 만화책을 열람할 수 있도록 지원하며, 참고자료실에서는 약 7천여권의 전문서적과 웹툰, 학습만화 등의 자료를 제공합니다. 또 만화영상도서관은 학생들의 다양한 콘텐츠 개발을 위해 PC, 스캐너, 복사기 등의 편의시설을 갖추고 실질적인 창작 지원 사업을 도와줍니다.

만화역사박물관 <http://museum.ck.ac.kr>

우리 만화의 역사가 한눈에

2002년 12월 사라져가는 희귀만화와 예술분야 자료를 수집하여, 한국 만화의 교육/연구에 부응하기 위해 국내 최초로 만화역사박물관을 개관하였습니다. 2백평 규모의 상설전시장, 기획전시실, 열람실에서 1,600여종의 자료를 상설/기획전시 하고 있습니다. 상설전시장은 1909년 대한민보 신문 삽화 원화를 비롯하여 박기당, 김중래 등 고인이 된 만화가의 원고, 50-60년대 만화에 이르기까지 다양한 연대의 자료를 바탕으로 1940년대부터 현재까지의 만화 역사를 한눈에 볼 수 있으며, 만화의 잊혀진 고리를 복원하여 만화를 근대화유산으로 보존하고 연구하고 있습니다. 기획전시실은 만화의 발전 모습을 볼 수 있는 곳으로, 작가에 대한 탐구,

50-60년대에서 최근까지 활발하게 활동하고 있는 작가들의 작품 전시를 개최하고, 젊은 작가들의 발굴에 힘쓰고 있습니다.

만화역사박물관은 우리 만화의 역사 및 문화적 가치를 교육적으로 전달하고자, '1DAY 프로그램'을 통해 어린이를 초청하여 만화에 대한 교육과 체험, 관람을 돕고 있습니다.

청강역사관 비춤

청강문화산업대학교 교육철학이 한 곳에

2011년 청강문화산업대학교 설립자 청강 이연호 선생의 나눔과 사랑의 삶을 후세들에게 전하고, 대학 설립과 관련된 대학의 역사와 교육철학을 살펴보기 위해 설립되었습니다. '비춤'은 세상에 '빛'이 된 청강과 Museum의 'um'이 합쳐진 합성어로, 총 9명 역으로 전시가 구성되어 있습니다.

청강 이연호 선생의 유물과 메시지, 자연의 혜택을 인간에게 전달하는 기업 유니베라가 걸어온 길, 학교 건립에 대한 꿈과 설립 관련 자료 등의 자료와 동작 반응 영상, 다큐멘터리, 디지털 그림책, 가상현실 카툰 등의 전시를 만날 수 있습니다. 또, 비춤 도슨트를 통해 일반 관람객, 학생, 교직원 등을 대상으로 우리 학교의 역사와 설립자의 교육철학을 관람할 수 있습니다.



Center

청강창조센터 <http://ccrc.ck.ac.kr>

문화 콘텐츠 분야로 특성화된 학교기업 CCRC 학교기업 CCRC(청강창조센터 : Chungkang Creative Research Center)는 학내 최고의 시설을 갖춘 기숙형 스튜디오 '창작마을'을 중심으로 새로운 콘텐츠 개발모델을 창출하고 애니메이션, 만화, 게임분야의 정예인력을 양성합니다. 230평 규모의 시설과 최첨단 장비를 갖추고 170여 명의 교수, 연구원 및 재학생들이 외부 전문가와 함께 근무하고 있습니다. 2012년 현재까지 4년 연속 교육과학기술부 학교기업 지원사업에 선정되면서 직업교육의 성공적인 모델을 창출하는 학교기업의 역할과 수행능력을 인정받고, 학교의 투자 및 각종 지원을 통해 웹 스토리지 서버, 모션캡처장비, 게임 엔진, 디지털 경량인쇄기, 그래픽용 PC SET, 그래픽디자이너 등 최첨단 장비들을 보유하여 콘텐츠 분야 전문 스튜디오로서의 기능을 수행하고 있습니다. 3개 스튜디오(만화, 애니메이션, 게임)를 중심으로 운영되는 CCRC는 다양한 산학협력을 통해 애니메이션, 입체영상, 모바일 게임, 체험형 게임, 모바일 만화, 홍보 영상 등의 상용화 콘텐츠를 생산하며 수익을 창출합니다.

쿨투라

학교기업 쿨투라는 푸드스타일리스트전공의 OJT 수업의 일환으로, 교외에서의 현장실습 시스템을 교내에서 외식업체와 똑같은 환경으로 실습할 수 있도록 2009년에 설립된 카페입니다. 카페에서는 교내 구성원을 위해 저렴한 가격에 커피, 케이크, 브런치 등을 제공하며, 웨딩, 케이터링 등의 응용서비스를 지원합니다. 매주 화요일 'Chef Day'를 운영하여 수업을 통해 나온 결과물을 판매함으로써 학생들에게는 현장 실습의 기회를, 교내 학생과 교직원들에게는 다양한 음식을 원가에 제공합니다. 또, 삼인삼 형태로 운영되는 '리사이클링'을 통해, 생활속에서 나눔과 환경을 생각하는 마음으로 기증한 물건들을 저렴한 가격에 되팔고, 이를 통해 발생한 수익금을 학생들에게 장학금으로 돌려주는 사업을 하고 있습니다.

앱창작터 <http://app.ck.ac.kr>

전문대학 유일의 앱개발 및 앱창업 전문기관

앱창작터는 중소기업청이 지정한 앱(App)개발 전문 교육 기관입니다. 2012년 현재, 전국 27개 앱창작터 중 전문대학이 운영하는 앱창작터는 우리 대학이 유일하며, 우수한 앱개발교육시스템을 갖추어 2010년 성과 평가에서 최우수 기관으로 선정되었습니다. 청강 앱창작터는 중소기업청 '앱창작터 운영사업'을 전담할 뿐만 아니라, 2011년에는 경기도 '앱창업지원사업 운영기관'으로도 선정되어 앱개발 교육과 앱창업 지원 활동을 활발히 수행하고 있습니다. 모바일 스킴의 모바일기술과 콘텐츠스쿨의 문화콘텐츠를 융합하여 창의적인 아이디어를 발굴하고 스토리를 기획하는 콘텐츠 기반 앱교육과 청년 앱창업을 지원합니다. 평균 5:1이 넘는 높은 경쟁률로 3개의 심화개발자과정(각140시간)과 다수의 전문개발자과정(총120시간)을 운영하며, 창업동아리를 지원하는 등 교육과 창업을 연계하는 1인 창조 기업형 앱창작터입니다. 수료자를 위한 멘토링, 워크숍, 세미나를 수시로 개최하고, 제작한 앱을 상용화하여 경진대회 참여 및 창업을 지원합니다. 주요 성과는 제1회와 제2회 대한민국 앱창작터 경진대회에서 금상을 수상하였고, 경기도 '모바일 앱창업 콘테스트'에서 동상과 장려상을 수상하였습니다. 경기도 앱창업지원사업에 참여한 16개팀 전원이 창업에 성공하는 등 앱개발과 앱창업 전문기관으로 자리매김하고 있습니다.



Center

청강모바일아카데미 <http://cma.ck.ac.kr>

작은 대학에서의 큰 사업의 최우선 모범 사례 (노동부)

청강모바일아카데미는 전국 유일의 이동통신 관련 특화된 기술을 대학의 시설과 우수한 강사진을 이용하여 중소기업 현장 엔지니어들에게 교육하고, 직무 능력향상을 지원합니다.

6년간 노동부 55억원 재정지원 사업 유치에 의해 2009년 11월 전국 유일 이동통신 무선실습(실습기 가재 약 20억)이 가능한 전용교육관 '아람관(총4개 층)'을 신축하여, 강의실, 회의실, 실습실, 숙실, 헬스장 등을 갖추고 1박2일 숙박 교육을 실시하고 있습니다. 또, 대기업(KT, SKT, 서울통신기술)과 대기업 협력사, 전국 중소기업 233개 업체와 교육협약을 체결하여, 산업계에서 이동통신 전문교육기관으로서의 안정적 위상을 확보하고 있습니다.

특화된 커리큘럼과 우수한 강사진에 의해 매년 교육생이 증가(2009년 24회 2,113명, 2010년 29회 2,474명, 2011년 41회 3,450명)하고 있으며, 이동통신 기술 교육 뿐만 아니라 교육 종료 후 저녁 여가 시간을 활용하여 스위트 홈 쿠키/케익/피자교실, 나만의 핸드드립커피교실 등 "좋은 아빠의 자격" 프로그램을 추가로 진행하여 만족도 높은 문화체험도 함께 실시합니다.

HRD센터 <http://hrd.ck.ac.kr>

HRD센터는 대학 구성원에게 대학의 발전 전략을 목표 지향적으로 이끌 수 있는 인적자원개발을 시행합니다.

교육과정은 학생들에게 체계적으로 가르치고 잠재적 가능성을 이끌어 낼 수 있도록 교수의 교육운영능력을 강화하고, 직원의 성과관리인증제 및 리더십 향상 사업을 추진하며, 기획력과 소통 능력을 갖춘 교직원을 양성합니다.

HRD 센터는 급격한 내외부 환경변화에 적응/대응하기 위해 스스로 문제를 발견하고, 해결을 위한 목표를 설정한 후 적극적인 역할 모색과 문제해결 프로젝트의 수행을 통해 역량을 개발합니다. 교육과정 중심의 교원 역량 강화를 위해 교재(Work Book)를 개발하고, 교수법 연구 PBL을 진행하여 수업환경에서 학생들에게 제시된 실제 문제를 해결할 수 있게 도와줍니다. 또, 경영자적 자질을 갖춘 교직원들을 육성해 스쿨 및 부서/팀 단위의 조직 경쟁력을 강화하여, 팀워크를 증진시키도록 도와주고, 성과관리 인증 기반의 업무 매뉴얼을 통해 대학 행정 업무를 지속적으로 발전시켜 대학 행정업무의 전문성 증진에 노력합니다.

HRD센터는 대학 비전 달성을 위한 조직문화 구축을 위해 교원연수, Creative Lunch Time, 청강 21워크샵 등을 진행합니다.



Center

청강갤러리 <http://gallery.ck.ac.kr>

창의적인 휴먼 아트스페이스

청강갤러리는 인문교양과 디자인의 창의적인 새로운 문화와 휴머니즘에 입각한 인성을 바탕으로 한 열린 교육전시의 장소로 청강의 건학 이념인 자연 사랑, 인간사랑, 문화사랑을 실천하는 문화산업 특성화 공간입니다.

여울림관에 위치한 청강갤러리는 93.5평 공간을 보유하고 있으며, 현대식 디자인건축물로 다양한 형태의 전시활동을 위한 최신 전시공간입니다. 교내외의 우수한 전시를 유치하여 학생들의 다양성을 표출하고, 창의적인 개성을 보고 느끼고 체험합니다. 기획 초대전과 대관전시를 통해 다양한 전시를 제공하는 청강 갤러리는 2011년 천개의 희망도서관을 꿈꾸는 사진작가 김형욱 'worldge 손 끝에 달은 세상' 특별초대하고, 전시와 함께 '영어 책 모으기' 운동을 펼쳐 기증받은 도서와 각종 물품을 전달하여 '오지'의 어린이에게 꿈을 선물하는 사랑나누기 행사에 동참하였습니다.

기숙사 <http://dormitory.ck.ac.kr>

기숙사는 청강학사(여학생기숙사), 비전학사(남학생기숙사)로 운영되며, 총 158실에 630명을 수용하고 있습니다. 4인실과 2인실, 장애인실, 다인실, 수면실, CCRC실, Guest Room 등이 있으며, 각 동마다 휴게실, 샤워실, 주방, 세탁실 등 부대시설을 갖추고 있어 학생들의 주거 생활에 도움을 주고 있습니다. 체육대회, 기숙사 소방훈련, 사생의 밤, 오픈하우스를 통해 기숙사생들만의 공감대를 형성하고 학교 생활에 활력을 충전하는 기회를 제공합니다. 또, 남을 배려하며 상대와 소통하는 방법을 배우고, 건전한 주말 여가 시간을 활용할 수 있도록 봉사활동, 독서, 메이크업, 체육활동 등의 다양한 소모임 활동을 제공합니다.

자아성장센터 <http://counsel.ck.ac.kr>

자아성장센터는 전문적인 상담 서비스와 개인이나 단체의 적성검사, 심리상담, 성폭력상담 등의 프로그램을 통해 학생들의 정신적 성장과 인격적 성숙, 적극적으로 자아실현을 할 수 있도록 도와주기 위해 설립한 Mental Health Club입니다. 재학생들이 자신의 내면을 들여다보고, 자신의 목소리에 귀 기울일 수 있는 곳, 자신의 진정한 가치와 소중함을 발견하는 곳, 사회적 존재로서의 Identity를 바로 세우기 위해 다양한 활동들을 체험해 보는 곳, 또 답답하고 외로울 때 지친 영혼과 마음을 기만히 내려놓고 쉬었다 갈 수 있는 곳, 그래서 마음을 희망으로 물들일 수 있는 곳이 바로 자아성장센터입니다.

"내가 부족하다 느낄 때, '당신도 괜찮다. 변화할 수 있다' 같은 희망을 가지게 되었습니다."

(특강 참가자 후기 중)

"절대로 좌절하지 않고 희망있게 살아야함과 내 꿈에 대해 더 다져보는 시간이었습니다."

(상담 이용자 후기 중)



Center

평생교육원 <http://lifelong.ck.ac.kr>

배우는 즐거움, 일구어가는 내일, 함께하는 평생학
습사회 구현을 꿈꾸며...

평생교육원은 <청강의 색으로 세상을 칠한다>라는 슬로건 아래 청강문화산업대학교가 지닌 풍부한 학내 인프라와 네트워크를 활용하여 문화산업 특화 프로그램을 운영하고 있으며, 이러한 프로그램 운영을 통해 개인의 꿈을 실현하는 것은 물론 지역사회 발전에 기여하는데 그 목적을 두고 있습니다. 자연과 더불어 살아가는 인식과 보다 나은 삶을 위한 문화창조교육 제공이라는 목표를 설정하여, 차별화된 융합 아이템 프로그램 프로그램과 창업 연계 프로그램을 중심으로 운영하며, 예고 관련 강좌를 개설하여 대학이 추구하는 가치를 함께 실현하고자 노력하고 있습니다. 2008년 평생교육원의 발전을 위해 이천시와의 MOU를 체결하여 매년 창업교육과정, 학점은행제, 자격과정에 한해 지역주민들과 재학생들을 위한 학습비 지원사업 등을 실시하며, 지역사회에서의 평생교육기관으로서 역할을 수행합니다. 현재는 예고 라이프 스킵 소속 부설기관으로서 예고라이프 스킵이 갖추고 있는 100여개의 특성화된 강의실은 물론 20여명의 각 분야 교수들을 적절히 활용, 배치하여 평생교육원 강좌를 대학교육 수준으로 높여 제공하고 있습니다. 특히 2010년 개설한 바리스타&카페 창업 과정, 천연염색과 옷 만들기 강좌는 하나의 강좌로 2가지의 융합된 기술을 습득할 수 있는 최초의 융합 아이템 강좌로 많은 지역 시민들의 참여를 이끌어 냈습니다. 또, 일자리연계프로그램과 자아발전의 동기가 되는 자격증과정 등의 교육과정을 진행하고 있습니다. 어린이 영어지도사의 경우 자격증 취득 후 그 능력을 인정받아 이천시 관내의 초등학교 및 교육기관에 방과 후 영어지도사로 취업, 자신들의 능력을 발휘하여 지역사회 인적자원으로서의 역할을 수행하고 있습니다. 2011년 6월에는 통일부 산하 북한 이탈주민정책지원사무소 교육과정 위탁훈련기관으로 지정되어 2012년 현재까지 북한이탈주민정책지원 사무소의 단기직업집중훈련 방식 기초직업적응 훈련 과정을 운영하고 있습니다.

학점은행제과정 : <학점인정 등에 관한 법률>에 따라 학교 인פק에서 이루어지는 다양한 학습과 자격을 학점으로 인정하고, 학점이 누적되어 일정 기준을 충족하면 학위취득이 가능합니다.

어학과정 : 글로벌 시대에 어울리는 어학과정으로 원어민 강사에게 직접 배우고, 외부 어학교육기관과의 협약으로 꾸준한 어학성적관리 및 시험에 응시할 수 있는 과정입니다.

자격증과정 : 자격증 취득을 목적으로 필기와 실기실습을 동시에 학습합니다. 일부 과정은 수료자 중 이천 시민과 이천시 소재 직장인에게 교육비의 30~50%를 이천시에서 지원합니다.

창업교육과정 : 이천시 일자리연계프로그램으로 강사료가 전액지원 되는 창업교육과정은 재료비 정도의 비용으로 수준 높은 교육을 받고, 창업준비자들에게 실질적인 도움 및 기반을 다져줄 수 있는 교육과정입니다.

