

색 다 르 색 게 꿈 꾸 게 다

ONLY ONE, ONLY THE BEST

2 0 1 3 학 년 도 수 시 및 정 시 모 집 요 강



애니메이션



만화창작



게 임



조 리



식품영양



외식경영



푸드스타일리스트



패션 디자인



스타일리스트



뮤지컬 연기



무대미술



이동통신



스마트폰



모바일보안



유아교육과

Only One, Only the Best

남과 다른 생각이 새로운 세상을 만들고, 한발 앞선 행동이 미래를 앞당깁니다.
색다른 꿈을 꾸는 청강문화산업대학교의 젊은 에너지가
세상을 더욱 빠르게 변화시키고 있습니다.



- ① 현재관 (1관) ② 현재관 (2관) ③ 현재관 (3관) ④ 정 문 ⑤ 통학버스 승차장 ⑥ 대운동장
- ⑦ 청현뜰 ⑧ 인간사랑관 ⑨ 뮤지컬하우스 ⑩ 청강학사 (여학생기숙사) ⑪ 에듀플렉스 (체육관) ⑫ 청강홀 (대학본부/만화역사박물관/청강역사관 비축)
- ⑬ 문화사랑관 ⑭ 어울림관 ⑮ 전통기마 ⑯ 공작소 ⑰ 창작마을 (CARC) / 비전학사 (남학생기숙사) ⑱ 이람관 (청강모바일커뮤니티)

Chungkang college of cultural industries Campus Map

스쿨버스

소요시간	서울권	구리/광주권	인산권	용인권	이천/여주권	수원권	평택/인성권	인천권
30분 이내	천호역	광주	인산중앙역	동백	오천	신갈	죽산	인천
40분 이내	잠실역	관지암	상록수역	용인	덕평	영통	백암	부천
50분 이내	양재역	허남		양지	여주	수원역	인성	승내
60분 이내	하계	구리		성남모란역	부발		평택	인양
70분 이내	영등포			미금	이천			평촌
	신도림			죽전				고천
				수지				

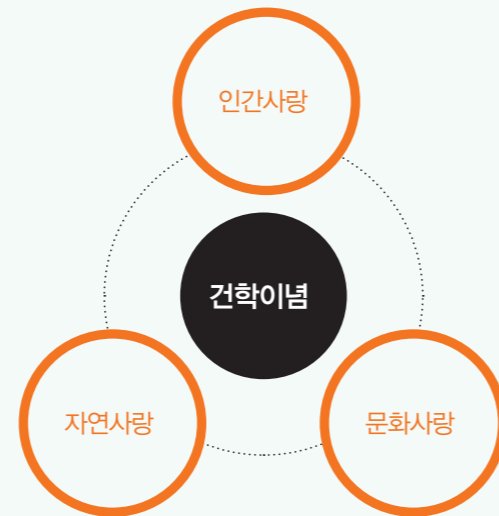
ABOUT CHUNGKANG

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

성과 및 실적

- 청강문화산업대학교는 1996년 설립된 대한민국 최초의 문화산업특성화 대학교로 미래 핵심산업인 문화산업분야의 인재를 육성하고, 대한민국 문화산업을 선도하고자 하는 비전을 가진 대학교입니다.
청강문화산업대학교는 미래를 예측하고 기꺼이 변화를 주도하는 능동성을 갖추고 있으며 산업현장과의 단단한 연계를 통해 전문성을 갖춘 인재를 양성하기 위해 최신 트렌드와 기본을 모두 만족하는 콘텐츠, 푸드, 패션, 뮤지컬, 모바일 5개의 스쿨과 유아교육과로 구성되어 있습니다. 교육이 현장이고 현장이 교육이 되는 융합형 교육을 실시하는 청강은 재학생들이 미래를 향해 화려하게 꿈을 펼칠 수 있도록 최선을 다할 것입니다.

- **개교년도** 1996년
- 건학이념** 자연사랑, 인간사랑, 문화사랑
- 비전** Only One, Only the Best 문화산업계 최고 인재 육성 기관
- 미션** 잘 가르쳐서, 인성과 창의력을 갖춘 우수한 문화산업계 인재로 양성하여 개인의 꿈을 실현시키고 사회에 기여하도록 한다
- 목표** NT 5.5 (National Top Brand 5위권내 5개전공 이상 진입)
- 학생수** 3,156명 (2012년 2월 기준)
- 구분** 5개 스쿨 14개 전공, 1개 학과
- 학제** 2년제, 3년제, 4년제 학사학위 전공심화과정



성과 및 실적

문화산업계에서 인정받는, 교육 역량이 우수한 상위권 대학

- 5년연속 "전문대학 교육역량 강화사업" 선정 (교육과학기술부, 2008~2012)
/ 문화산업계열 대학 유일, 2010-2011년 연속 사업결과 '우수' 선정
- 3년 연속 "앱(App) 창작터 지원사업" 선정 (중소기업청, 2010~2012) / 전문대학 유일
- "전문대학 대표브랜드 사업 지원대학" 선정 (교육과학기술부, 2010~2011) / 문화산업계열 대학 유일
- "국가인적자원개발컨소시엄사업 교육기관" 선정 (노동부, 2008~2014)
/ 이동통신 특성화 재직자 연간 3천명 이상 교육
- "산학협력 선도 전문대학 육성사업 LINC" 선정 (교육과학기술부, 2012~2016)
- 6년연속 "전문대학 해외인턴십 지원사업 대학" 선정 (교육과학기술부, 2007~2012)
- 2년연속 "창조캠퍼스" 선정 (중소기업청, 2011~2012) / 수도권 전문대학 유일
- 7년연속 "산학연협력지원사업" 선정 (중소기업청, 2005~2011) / 7년간 52개 과제
- "중소기업 기술사관 육성사업" 선정 (중소기업청, 2009~2013)
- "인재개발 우수기관(Best-HRD) 인증 (교육과학기술부 · 행정안전부, 2010~2013)



5 SCHOOL

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

스쿨소개

교육소개
주요성과 및 특징

모바일스쿨은 정보통신 사회의 변화를 주도하는 모바일 산업분야의 3대 핵심 이동통신, 스마트폰, 모바일보안을 융합하여 교육합니다. 전문대학 유일의 "국가인적자원개발 컨소시엄사업 교육기관" 선정 및 "애플작터 지원사업" 선정으로 연간 3,000여명(국내 최대 규모)의 이동통신 산업체 직원들에 대한 실무교육과 2,000여명에게 앱개발 교육 및 창업 교육을 진행합니다.

콘텐츠스쿨은 전공을 뛰어넘어 다양한 분야의 교과목을 접할 수 있도록 학생이 직접 코스를 선택하는 교과과정을 운영합니다. 융합교육을 바탕으로 3년의 교육과정 이수 후에도 전공 심화 과정을 통해 차세대 융복합 콘텐츠 창작자로 성장할 기회도 얻을 수 있습니다. 콘텐츠스쿨의 차별화된 전문교육을 통해 졸업 후 문화산업의 현장으로 바로 뛰어들 수 있는 완성도 높은 콘텐츠 창작자가 탄생합니다.

패션스쿨은 패션디자이너, 스타일리스트 분야의 융복합 인재를 기르기 위해 현장 실무 교육을 기반으로 주전공과 선택전공을 조합하는 1+1 융합교육 방식을 채택하여 현장의 요구와 변화에 응할 수 있는 실무형 패션인재를 육성합니다. 패션디자이너/무대의상디자이너/스타일리스트/모델로 전문화된 4개의 코스 중 전공별 1개 코스를 선택하고 나머지 코스 중 1개 코스를 더함으로써 폭넓은 전공 역량을 키웁니다.



푸드스쿨은 탄탄한 기초조리과정과 조리, 영양, 스타일, 외식경영의 4개의 심화된 전공과정을 통해 고품격 산업체 인재를 양성합니다. 식재료의 선택에서 메뉴개발에 이르기까지 조리의 숙련을 넘어 8가지 조리 창의능력의 오너 셰프 자질을 갖추도록 하는 조리교육의 새로운 장을 펼치는 교육시스템입니다.

유아교육과는 어린이를 사랑할 줄 아는 좋은 3B Teacher(Best Education, Best Care, Best Relationship)를 양성합니다. 유아교육과는 유치원 2급 정교사(교육과학기술부)와 보육교사 2급(보건복지가족부) 자격증 취득이 가능하며, 유치원 및 보육교사를 양성합니다.

뮤지컬스쿨은 재학생의 전공 능력과 실무 능력 강화를 위해 보컬, 조명, 음향, 무대제작 등 전공별 스튜디오를 운영하여 학생의 전공 능력 향상과 현장에 맞는 지도를 위해 오디션과 인터뷰를 병행하면서 학생 맞춤형 1:1레슨을 특별 교육을 실시합니다.

교육소개

청강문화산업대학교는 현장경쟁력을 극대화할 수 있도록 문화의 기본요소들을 융합하여 다섯 개의 전문화된 스쿨과 1개의 학과를 운영합니다. 문화산업의 핵심이자 최신 트렌드인 콘텐츠, 푸드, 패션, 뮤지컬, 모바일의 다섯 키워드를 중심으로 구성된 5스쿨은 창의적인 교육과정을 바탕으로 변화를 주도하는 전문성과 창의성을 갖춘 인재를 양성하고, 유아교육과는 어린이를 사랑할 줄 아는 좋은 교사를 양성합니다.

융합교육

능력과 재능에 맞는 맞춤형 교과과정을 운영합니다. 스쿨의 전공특성에 따라 다양한 코스를 개설하여 학생 스스로 전공에 맞는 코스 1개를 선택하고, 나머지 코스 중 1개를 더 선택할 수 있는 1+1 교과과정을 운영합니다. 이 같은 융합교육은 전공을 더 강화하고, 인접 분야로 전공을 확대하고, 부족한 부분을 보충할 수 있는 교육시스템입니다.

집중교육

전공몰입형 실무교육과 전문적인 현장 교육을 병행하여, 졸업 직후 현장으로 진출하기 위한 집중교육을 실시합니다. 현장에서 활동중인 교수진의 지도를 통해 학교가 현장이고 현장이 학교인 교육을 하며, 산업현장의 긴밀한 협력을 바탕으로 현장 경쟁력과 해당 전공의 전문성을 갖춘 인재를 양성할 수 있는 교육시스템입니다.

스쿨 주요 성과 및 특징

- 콘텐츠스쿨**
 - 애니메이션전공, 만화창작전공, 게임전공
 - 국내 대학 유일 2012 안시 국제 애니메이션 페스티벌 경쟁부문 <Gary hope>, <소녀 이야기> 본선 진출 / 국내 최초 2012 프랑스 칸 영화제 국내 장편 애니메이션 <돼지의 왕> 초청 / 제5회 대학·만화 애니메이션 최강전 <유령작가의 유령작가> 대상 및 본상 수상 / 스마트폰 게임 개발을 위한 산학장학금 1억 유치 (LG CNS)
- 푸드스쿨**
 - 조리전공, 식품영양전공, 외식경영전공, 푸드스타일리스트전공
 - <2011 동경 테이블웨어 페스티벌> 대회 20년 역사상 외국인 최초, 학생 최초 대상 수상 / <2011 한국 국제 요리 경연대회> 학생 개인 국제 C 부문 동상 수상 / <제8회 서울푸드엔터테인먼트박람회> 대상 수상 / <2011 LG 글로벌 요리대회, I'm Chef 대상 수상> 프랑스 르 꼬르동 블루 연수
- 패션스쿨**
 - 패션디자인전공, 스타일리스트전공
 - 전문대학 유일의 4년 연속 대학패션 워크 선정 / 국내 최초의 무대의상(코스튬) 디자인 전문 패션교육
- 뮤지컬스쿨**
 - 뮤지컬연기전공, 무대미술전공
 - 국내(대학 내) 최대 규모의 무대제작소 보유 / 2008~2011 DIMF 전국대학생뮤지컬페스티벌 본상 최다 수상 / 뮤지컬 스타 유희성(연출)원장, 김선영교수, 양준모교수의 현장 교육
- 모바일스쿨**
 - 이동통신전공, 스마트폰전공, 모바일보안전공
 - 이동통신전공 취업률 1위 - 수도권 유사 학과 대비(2011년 11월 기준) / 전문대학 유일 "애플작터 지원사업" 3년 연속 선정 (2010~2012) / "국가인적자원개발 컨소시엄사업 교육기관" 선정(이동통신분야)
- 유아교육과**
 - 93.65% 유치원정교사 2급 자격증(교육과학기술부) 취득 / 96.82% 보육교사 2급 자격증(보건복지가족부) 취득 / 유치원·어린이집 취업률 96% (2011년 4월 기준)

STUDENT SUPPORT SERVICES

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

복지시설 및 프로그램

학생지원

국제교류프로그램
취업지원프로그램

주요시설

국제교류프로그램

해외취업 및 인턴십을 위한 흥미진진한 교육프로그램으로 세계를 향한 꿈을 지원합니다.



- 글로벌 현장실습 | 프로젝트실무와 현 지적응교육을 통해 자기주도적 경력 및 진로설계 지원프로그램
- 이천 영어마을 캠프 | 방학기간을 활용한 합숙형 영어집중교육 프로그램
- 글로벌 엘리트 클래스 | 해외 취업 및 외국어 능력향상을 위한 인턴십 글로벌 프로그램
- Tutoring Office Hour | 원어민 교수님의 언어별 개인지도 프로그램
- 시청각 외국어 | 미디어 및 영상매체를 이용한 교육프로그램
- 글로벌 존 | 어학을 생활화하기 위한 지원을 위한 프로그램
- 청강 문화 캐리반 | 저개발국가 및 제3세계 국가에서의 생활 및 봉사학습 체험지원 프로그램
- 교환학생 프로그램 | 학점교환을 체결한 외국대학 및 교육기관과 상호교류하는 제도

자매결연 현황

기관명	국가	특징 및 관련분야
E.E.S.A	프랑스	프랑스 유일의 2년제 애니메이션 특수학과 전문학교이다.
상해 예술종합학교	중국	상해 정부와 문화부 산하의 예술 공립대학으로 중국내 광고, 연극, 영화, 대중매체, 무용, 무대미술 관련 많은 전문가를 배출했다
만화애니메이션 전문학교	일본	NSG그룹 산하의 전문학교로 CG애니메이션, 디지털영상, 게임크리에이터 분야는 현직 최고 전문가를 강사진으로 구성하고 있다.
Neusoft 대학	중국	중국동북대학과 소프트웨어 기업인 Neusoft그룹이 공동 설립한 대학으로 IT계열, 경영, 예술계열이 특화되어 있다.
L'Avenir 국제 K.H College	일본	푸드코디네이터 코스, 플라워디자인 코스 등 푸드스타일리스트 전문 양성 교육기관으로 본교 푸드스타일리스트과 졸업 후 편입이 가능하다.(수업료감면혜택)
문화복지대학	일본	세계 5대 패션스쿨로 실무위주의 수업이 핵심강점이다.
경덕진 도자대학	중국	중국의 도자분야 특성화 대학으로 본교 졸업 후 편입이 가능하며 장학제도로 수업료 감면혜택이 있다.

취업지원프로그램

내가 좋아하는 일이 직업이되어야합니다. 구직학생의 적성과 소질 개발프로그램 및 지속발전 가능한 업종 및 직종선택을 위한 가이드 등 전공 특성에 맞는 취업지원프로그램을 년중 지원하고있습니다.



- 직장체험 프로그램 | 진로탐색과 경력형성 기회를 제공하여 노동시장으로 원활한 이행 지원
- 입사서류클리닉 | 취업준비생이 작성한 이력서, 자기소개서 등의 입사서류를 수정, 보완하는 서비스
- CK취업성공프로그램 | 여타의 이유로 취업의지가 부족한 학생들에게 취업의지를 갖추게 하는 교양 선택 과목
- 취업상담 | 진로와 취업에 대한 고민을 겪고 있는 학생들에게 집중상담 지원
- 청년취업인턴제 | 미취업졸업생들에게 민간기업의 인턴기회를 제공함으로써 직장 경력과 함께 정규직 전환 기회 제공
- 취업정보센터 Site운영 | 취업정보센터에서 진행되는 각종 프로그램과 취업정보를 확인가능
- 졸업생 취업통계 | 기 졸업자의 취업통계를 분석하여 졸업예정자 취업지원을 위한 자료로 활용
- 자격증 취득 지원 | 일반 사무능력 향상을 위한 자격증 취득 지원 프로그램

학생을 위한 종합 복지시설 및 프로그램

- 어울림관 어울목에는 PC방, 당구장, 다트장, 탁구장 등을 운영하고, 복사/제본 등을 할 수 있는 MBE와 수업에 필요한 각종 문구와 교재를 판매하는 문구점 등이 있습니다. 또 저렴한 가격에 맛있는 음료, 쿠키, 케익, 브런치 등을 제공하는 카페 쿨투라를 운영합니다.
- 학생서비스센터에서는 장학 및 학자금대출, 제증명발급, 체육용품대여, 학생자치활동 지도 및 지원, 학생생활에 필요한 모든 정보를 제공합니다.
- 자아성장센터, 취업정보센터, 창업보육센터에서는 정신적 성장과 인격적 성숙을 돕는 다양한 프로그램과 취업상담/지원, 직업심리검사 등 다양한 프로그램을 제공합니다.

주요시설



만화영상도서관 <http://library.ck.ac.kr>

1998년 국내 최초로 개관한 만화영상도서관은 만화·애니메이션·게임 분야에 요구되는 교육시설의 전문화, 특성화를 목적으로 설립되었습니다. 체계적인 만화 자료의 수집과 정리를 바탕으로 만화책, 만화 관련 참고서, 해외 전문서적 등을 교내구성원 및 외부 이용자에게 무료로 개방합니다.



청강창조센터(CCRC) <http://ccrc.ck.ac.kr>

학내 최고의 시설을 갖춘 기숙형 스튜디오 '창작마을'을 중심으로 새로운 콘텐츠 개발모형을 창출하고 애니메이션, 만화, 게임분야의 정예인력을 양성합니다. 230평 규모의 시설과 최첨단 장비를 갖추고 170여 명의 교수, 연구원 및 재학생들이 외부 전문가와 함께 근무하고 있습니다.



경기게임상용화지원센터(GTOS) <http://gtos.co.kr>

경기게임상용화지원센터(GTOS)는 경기도 최대 게임QA 전문센터로서 게임개발사를 대상으로 FGT, 개발QA, 사양테스트 등 다양한 품질테스트를 지속적으로 실시하여 게임의 경쟁력 향상을 지원하고 있으며, 게임컨설팅 평가항목 및 게임성 평가지수를 개발하여 게임QA 분야의 선도적 역할을 수행하고 있습니다.



앱창작터 <http://app.ck.ac.kr>

앱창작터는 중소기업이 지정한 앱(App)개발 전문 교육 기관입니다. 2012년 현재, 전국 27개 앱창작 터 중 전문대학이 운영하는 앱창작터는 우리 대학이 유일하며, 우수한 앱개발교육시스템을 갖추어 2010년 성과 평가에서 최우수 기관으로 선정되었습니다. 모바일스쿨의 모바일기술과 콘텐츠스쿨의 문화콘텐츠를 융합하여 창의적인 아이디어를 발굴하고 스토리를 기획하는 콘텐츠 기반 앱교육과 청년 앱창업을 지원합니다.



쿨투라

학교기업 쿨투라는 푸드스타일리스트전공의 OJT 수업의 일환으로, 교외에서의 현장실습 시스템을 교내에서 외식업체와 똑같은 환경으로 실습할 수 있도록 2009년에 설립된 카페입니다. 카페에서는 교내 구성원을 위해 저렴한 가격에 맛있는 음료, 쿠키, 케익, 브런치 등을 제공하며, 웨딩, 케이터링 등의 응용서비스를 지원합니다.

STUDENT SUPPORT SERVICES

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

- 장학금 및 학자금 대출
1. 교내장학금
 2. 교외장학금
 3. 학자금대출

장학금 및 학자금 대출

1. 교내장학금

학생들의 학업 안정화를 위해 세세하게 계층화된 장학시스템을 바탕으로 장학금 지급이 필요한 대상자를 발굴하고 재원을 마련하여 성적, 특기, 경제적 형편, 소득 등 다양한 자격기준에 따라 누구나 장학혜택을 누릴 수 있도록 지원합니다. 그 결과, 전년도는 45억원이 학생들에게 지급되었습니다. (2011년 대학 공시자료 : 1인 평균 128만원)

장학금 종류	지급대상	장학금액	장학상담
신입생 성적우수장학	전체수석	학년 등록금 감면	전화 : 031-639-5724~5 팩스 : 031-637-9696
	전체차석(전형별)	학기 등록금 감면	
	전공수석	학기 수업료 감면	
신입생 특기장학	전공차석	학기 150만원 지급	
	특별전형 독자기준 지원자중 선발	한학기 수업료 감면	
재학생 성적우수장학	전공수석	학기 등록금 감면	
	전공차석	학기 등록금 70% 감면	
	전공차차석	학기 등록금 50% 감면	
	전공성적우수	스쿨별 장학기준에 의해 차등지급	
	오름장학	학기당 30만원 지급	
스쿨장학	스쿨별장학지침에의해지급		
누리장학	한국장학재단학자금 대출자	대출금액의 1년 금리지원	
근로장학	특정부서에서 근로를 제공하는 학생	시급 6,000원	
형제자매장학	형제자매가 동시에 재학중인 경우	개인별 50만원	
공로장학	학생회 간부	직책별 차등지급	
장애학생 도우미장학	장애학생 학습, 생활편의 지원 봉사자	월 25만원	
특별장학	총장 또는 교학처장 추천자	장학 심사후 차등지급	
교직원가족장학	재직자의 자녀 및 배우자	학비감면 혜택	
보훈장학	보훈대상자 및 자녀	본인 등록금 전액, 자녀 50%감면	
외국학생장학	순수외국인 입학자	학기 등록금 30% 감면	
전공심화과정장학	전공심화과정 입학자	학기 등록금 30% 감면	
장애학생 및 다문화가정장학	장애 및 다문화가정 학생	학기 등록금 30% 감면	

※ 이외 다수의 장학제도가 있으니 상세내용은 대학홈페이지 [대학생활]-[장학제도]를 참조 하십시오.

2. 교외장학

동문장학	산학협력장학금	유니베리UP장학금	플러시미언트전문대	우수학생장학금	제천소방서	형애장학	스쿨유치장학금
쌍용곰두리장학	(주)동방삼원장학재단	이천시민장학	교수장학금	기업(관)장학금	농촌희망재단	장학서울국제장학재단	국제로타리장학
국제로타리	장학장애학생도우미장학	과천시애향장학회	하나은행장학	우리식품제조업연합회	케이플러스	국가장학금 I	II 유형
KT경기남장학금	분슬김중환장학	철원소방서	사랑드림장학금				

3. 학자금 대출

한국장학재단을 이용하시면 농어촌자녀학자금(무이자), 취업후상환학자금(연4.9%), 일반상환학자금(연4.9%) 등 저리의 다양한 학자금 대출을 이용하실 수 있습니다. 한국장학재단 : 1666-5114(www.kosaf.go.kr)

기숙사

1. 선발인원
2. 프로그램 & 서비스

기숙사

각 실에는 개인별 책상, 침대, 옷장, 스탠드, 책장, 옷장이 제공되며 교내의 통화가 가능한 인터폰이 설치되어 있습니다. 층별로 라운지, 샤워실, 세탁실, 주방, 세미나실, 휴게실, 전망 테라스 등 쾌적한 휴게시설이 마련되어 있습니다.

1. 선발인원

구분	수용인원(명)	금액(한학기분)	형태	연락처	팩스
청강학사(여자기숙사)	366	655,000원 (평일 조/석식 포함)	4인 1실	031-639-5766	031-639-5727
비전학사(남자기숙사)	264			031-639-5739	

가. 신청방법 : 원서작성시 신청

나. 선발방법 : 통학거리 (70%) + 입학성적 (30%)

다. 생활보호대상자, 국가유공자, 소년·소녀가장은 선발시 가산점 부여하며 지체장애자 우선선발

2. 좋은습관 프로그램 & 서비스

좋은 습관을 바탕으로 삶의 가치를 높일수 있도록 다양한 프로그램을 운영하고 성취도에 따라 기숙사비 면제, 장학금 혜택 등을 부여합니다.

프로그램분야	프로그램 및 강좌 (학기별 강좌교체)
능력신장	영상강좌, 독서장려프로그램, 영어동아리, 멘토프로그램, 인성특강
헬스케어	요가, 워킹, 축구 및 농구 등 구기종목 강좌
인성 및 종교	선행 바이러스카드, 봉사활동 프로그램, QT(성경)프로그램





CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

http://www.ck.ac.kr/



13	콘텐츠스쿨 (3년제) 애니메이션 / 만화창작 / 게임	
16	푸드스쿨 (3년제) 조리 / 식품영양 / 외식경영 / 푸드스타일리스트	
20	패션스쿨 (3년제) 패션디자인 / 스타일리스트	
22	뮤지컬스쿨 (3년제) 뮤지컬연기 / 무대미술	
24	모바일스쿨 (2년제) 이동통신 / 스마트폰 / 모바일보안	
27	유아교육과 (3년제)	

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

SCHOOL OF CREATIVE CONTENTS

http://contents.ck.ac.kr

150

모집정원 /명

콘텐츠스쿨
애니메이션
만화창작
게임



애니메이션전공 / 3년제

상상하는 너, 청강애니로 관통하라!
하이테크로 무장한 애니메이션 콘텐츠 전문가로 우뚝서라!

애니메이션전공은 2D애니메이션, 3D애니메이션, CG특수효과, 3D입체영상, 실시간 하이테크 애니메이션까지 전통애니메이션에서 첨단영상 영역을 아우르는 최강의 전문 교육과정을 운영합니다. 자신만의 예술적 감성과 프로젝트를 통한 기획/연출/제작의 창의적 교육과정이 합쳐져 단편 창작 애니메이션 프로젝트와 상업 애니메이션 프로젝트를 완성하고, 국내 최고 경쟁력을 갖춘 산학 연계프로그램을 통해 국내외에서 제작중인 프로젝트에 인턴으로 참여하고 그를 통해 조기취업기회를 확보합니다. 또한, 특강을 통해 아티스트를 직접 만나고, 미국, 일본의 현지스튜디오에서 직접 일해 볼 수 있는 해외인턴십 기회가 제공됩니다. 특히 우수한 학생은 디즈니, 픽사, 드림웍스 등 해외 스튜디오를 방문하고 자신의 작품을 현지 아티스트에게 점검받을 수 있는 기회도 제공되어 해외진출의 꿈을 실현할 수 있습니다.



졸업 후 진로 및 수상실적

애니메이션 기획자, 프로듀서/감독, 시나리오 작가, 아트디렉터/스토리보드 아티스트/컨셉/배경 디자이너, 독립/실험 애니메이션 작가, VFX 3D 테크니컬 디렉터, 합성 테크니컬 디렉터, 모션그래픽 디자이너, AR(증강현실)/VR(가상현실) 콘텐츠 기획제작자

2012 안시 국제 애니메이션 페스티벌 경쟁부문 <Gary hope>, <소녀 이야기> 본선 진출 / 2012 프랑스 국제 칸 영화제 국내 최초 장편 애니메이션 <돼지의 왕> 초청/ 제63회 에미상 애니메이션 개인업적분야(Outstanding Individual Achievement in Animation) 캐릭터 애니메이션 부문 수상 피터정의 <fire breather>(2001학번 졸업동문 장성감독) 등 다수



주요교과목

스토리보드, 인체소묘, 실험애니메이션, 2D 애니메이션 연출/제작, 포스트 비주얼 디벨롭먼트, 3D 그래픽/라이팅/렌더링/매핑/텍스처링/배경제작, 캐릭터디자인, VFX 튜토리얼, 파일합성, 포스트 비주얼 디벨롭먼트, MAYA 애니메이션, 합성, 모션그래픽스, 포트폴리오 등



만화창작전공 / 3년제

만화가 덤비면 오라! 우리는 청강만창 스파르타!

만화, 일러스트레이션, 스토리텔링, 만화기획, 만화출판, 만화평론 등 만화산업 현장에서 현역으로 활동하고 있는 강사진과 특화된 커리큘럼을 통해 출판만화, 일러스트레이션, 스토리텔링, 디지털만화, 웹 및 앱만화 등 만화의 모든 영역을 아우르는 강도 높은 전문 교육을 실현합니다.

그림체, 장르, 내용에 상관없이 학생 개인의 개성과 가치관을 존중하는 열린 교육을 통해 자유로운 창작을 지원합니다. 만화창작, 만화일러스트레이션, 만화스토리텔링 전문 교육을 통한 만화콘텐츠 전문가 육성은 물론 애니메이션 및 게임과의 연계 교육을 통해 융복합형 창의인재를 양성합니다. 또한, 만화콘텐츠 제작을 위한 디지털 장비, 만화책을 직접 제본하여 만들 수 있는 인쇄실, 액정태블릿을 갖춘 컴퓨터 작업실, 개인별 라이트박스와 컴퓨터가 설치되어 있는 만화작화실 등 만화창작에 특화된 시설을 제공합니다.

졸업 후 진로 및 졸업생 참여 작품

창작만화작가, 디지털콘텐츠만화작가, 교양학습만화작가, 카툰니스트, 일러스트레이터, 컨셉아티스트, 만화스토리작가, 만화출판전문가, 만화기획자

미국 엔플러스 <맥시머라이드> 이나래 / 만화단행본, 유림수출 <열아홉> 안고(최경진) / 다음웹툰 : <전설의 주역> 이윤균, <교수인형> 김민태 / 네이버 웹툰 <마술사> 김세래, <열쇠 쥘는 아이> 최윤진, <리턴> 송래현, <레드초콜릿> 정기림, 편현아, <세렌디피티> 우은지, 홍성경, 만화단행본 : <고교 동물탐험대> 장덕현, <무한상상 원정대> 홍소진, 진아라, 김혜은 등 다수

주요교과목

만화와 일러스트레이션의 이해, 만화인체드로잉, 만화조형연출, 읽기와 쓰기, 발상법, 모션코믹스, 수채화 표현기법, 공간과 배경, 일러스트레이터, 카툰일러스트, 만화창작실습, 인터랙티브 만화제작, 컨셉페인팅, 아크릴표현기법, 생애드로잉, 만화배경설정, 인체해부학, 만화시나리오와 콘티연출, 앱만화, 기획만화, 문예만화, 팝업북제작, 동화일러스트 제작, 출판일러스트 등



게임전공 / 3년제

게임! 우리가 만든다. 우리가 서비스 한다. 우리가 세계로 간다.

게임전공은 게임 기획, 프로그래밍, 그래픽, 게임QA 및 운영, e스포츠까지 게임 산업의 모든 영역을 아우르는 전문화된 교육을 실현합니다. 재학 기간 중 앱 게임을 비롯한 캐주얼 게임과 테이블보드게임 중 1편, MMORPG를 포함한 대규모 게임 1편 등 총 2편 이상의 게임을 제작하는 교육 방식을 통해 게임 제작과 테스트, 게임GM 등 게임 산업의 모든 영역을 학습할 수 있습니다. 제작한 게임은 국내 최대의 게임 전시회인 G-STAR를 비롯해 국내외 게임전시행사 및 게임공모전에 출품/전시되어 조기 취업기회를 제공하고, 해외 인턴십 프로그램의 참여를 통해 해외 취업도 가능합니다. 특히 게임상용화지원센터를 통해 다양한 신작 게임을 직접 테스트하며 게임 품질관리(QA) 실무를 익히고, 게임산업 전문가 특강, 워크숍, 산학 프로젝트 참여 등을 통해 다양한 산업계 체험을 할 수 있습니다.

졸업 후 진로 및 졸업생 참여 게임작품

게임 프로듀서, 시스템기획자, 게임시나리오작가, 게임그래픽/네트워크/인공지능 프로그래머, 웹 게임 제작자, 게임 컨셉/캐릭터/배경 디자이너, 게임 애니메이터, 게임 운영자, 게임 품질 관리자, 게임 평론가, e스포츠 기획자

아이온(이선호), 메이플스토리(이경희), 테라(이영섭), 풍림화산 (김동훈), 레퀴엠(이승준), C9 (허일주, 김형진), 오디션 (강경렬), 블레이드앤소울 (김경태), 프리스타일2 (김정선) 등 다수

주요교과목

3D Max, 게임 프로그래밍 기초, 게임분석 기초, 게임플랫폼의 이해, 게임그래픽의 이해, 게임 기획의 이해, 게임운영&QA이해, 3D캐릭터/배경모델링, 2D게임그래픽, 객체지향 프로그래밍, 앱게임제작, 게임구조분석, 게임기획 사례분석, 게임소재론, 게임테스트, 게임서버 관리, 운영마케팅, 게임알고리즘, 게임스크립트 등



푸드스쿨
조리
식품영양
외식경영
푸드스타일리스트

16 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF **CULINARY ART**

<http://food.ck.ac.kr>

300

푸드스쿨 전체 모집정원 / 명



FOOD SCHOOL

조리전공 / 3년제

맛에 감동을 더한다.

조리전공에서는 산업체에서 요구하는 인재상을 바탕으로 인성과 지식, 그리고 실무 기술을 갖춘 창의적 셰프를 양성합니다. 집중식 교육법을 적용한 조리 기초 기술을 바탕으로 세계 각국의 음식문화와 조리기술을 습득하게 됩니다.

특히 다양한 전공자가 팀을 구성하여 매뉴 개발, 조리와 스타일링, 서비스, 경영관리 등 오너셰프의 능력을 체득할 수 있는 창의 레스토랑 프로젝트는 청강의 유일한 교육과정입니다. 또한 연중 인턴십 교육을 통해 현장 실무교육을 익히고, 산업체에서 바로 근무할 수 있는 역량을 키울 수 있습니다. 셰프로서의 프로마인드를 함양하고, 아름다움을 느끼고 표현하는 심미 교육을 받으며, 창의적 발상을 키울 수 있는 프로그램을 통해 경쟁력 있는 셰프로 성장할 수 있습니다. 다양한 공모전 수상과 자격증 취득, 취업 교육 프로그램 및 해외인턴십 지원 등의 사업을 통해 학생들의 경쟁력 강화에 노력하고 있습니다.



FOOD SCHOOL

졸업 후 진로

전문 레스토랑 셰프, 특급호텔 셰프, 프랜차이즈 외식업체, 파티시에, 블랑제, 메뉴기획 및 개발, 파티푸드전문가, 쿠킹 클래스 요리강사, 케이터링, 홈쇼핑 푸드 디렉터



FOOD SCHOOL

주요 교과목

레스토랑프로젝트, 웨스턴퀸진, 한국조리실습, 매크로비오틱, 가이세키요리, 와인마리아주, 이탈리아퀴진, 가드망제, 창작메뉴개발, 컨템퍼러리퀴진, 파티푸드, 베이커리, 카페디저트, 원플레이트메뉴개발, 식품재료학



푸드스쿨
조리
식품영양
외식경영
푸드스타일리스트

17 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF **CULINARY ART**

<http://food.ck.ac.kr>

300

푸드스쿨 전체 모집정원 / 명



FOOD SCHOOL

식품영양전공 / 3년제

맛에 건강을 더한다.

현대사회의 '웰빙'문화를 충족시키는 건강한 식생활문화를 발전시키기 위하여 식품영양 전반에 관한 기초이론과 실무기술을 숙련한 영양사와 위생사(HACCP)를 양성하고 있습니다. 영양사는 잘못된 식습관으로 인한 각종 질병의 증가 추세로 인해 전문적인 교육과 상담을 담당하는 전문가로서의 역할이 중요해 지고 있으며, 향후 인력수요가 크게 증가할 것으로 전망되고 있습니다.

또한 식품의 품질 관리와 가공제품을 개발할 수 있는 능력을 갖춘 식품산업기사, 식품분석과 연구개발 분야의 업무에 종사할 수 있는 전문기술인을 양성합니다. 식품영양전공은 단체급식관리와 메뉴개발, 식품의 영양 성분분석, 대장균과 같은 각종 위생에 관련된 분석, 기능성식품을 생산할 수 있는 체계적인 교육과정을 운영하고 있는 전공입니다.



FOOD SCHOOL

졸업 후 진로

보건영양사, 단체급식, 상담, 임상 영양사, 품질 평가사, 식습관 지도사, 위생사, 슬로우푸드 전문가, 전통식품 소믈리에, 식품회사 제품개발 연구직, 식품 품질 관리사, HACCP 전문가, 기능성식품 업체, 위생직 공무원, 식품산업기사, 실기교사



FOOD SCHOOL

주요 교과목

식품학, 영양학, 생애주기영양학, 식품가공학, 식품가공학 실험, 슬로우푸드 제조실습, 조리원리, 식품화학, 식품미생물학, 식품미생물학실험, 식품품질관리실습, 식품위생학, 식품위생학실험, 신제품개발 실무, HACCP 이론과 실제, 식사요법, 단체급식관리, 단체급식경영학, 생화학, 생리학, 위생학, 영양교육, 영양사현장실습 등



푸드스쿨
조리
식품영양
외식경영
푸드스타일리스트

18 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF **CULINARY ART**

<http://food.ck.ac.kr>

300

푸드스쿨 전체 모집정원 / 명



FOOD SCHOOL

외식경영전공 / 3년제

맛에 품격을 더한다.

경제발전과 더불어 소득의 증대, 맛과 개성을 강조하는 외식 트렌드의 등장에 따라 외식산업이 국가경제에서 차지하는 비중은 급격히 확대되고 있습니다. 외식산업은 현대 사회에서 가장 유망 있는 진로분야 중 하나입니다. 외식경영 전문가는 평소 다양한 외식문화를 접해보는 것을 좋아하는 사람이라면 누구든지 도전할 수 있습니다.

외식경영 전공은 외식 및 식음료와 관련된 실무이론과 전문적인 업무처리 방식을 습득하여 졸업생들이 외식경영 전문가로 성장할 수 있도록 하는 데 교육의 목적을 두고 있습니다. 학교기업인 '쿨투라'를 운영하고 있으며, 이를 통해 실무능력을 갖춘 인재를 양성하고 있습니다.



FOOD SCHOOL

졸업 후 진로

호텔레스토랑 매니저, 체인레스토랑 매니저, 프랜차이즈 카페 매니저, 창업 컨설팅업체, 카페 창업, 레스토랑 컨설턴트, 호텔리어, 연회기획자, 파티플래너, 와인 소믈리에, 커피 바리스타, 티 마스터, 바텐더, 커피 및 와인 유통업체, 유통 대기업



FOOD SCHOOL

주요교과목

외식문화탐방, 외식서비스와 매너, 음료의 이해, 외식경영, 커피탐구, 칵테일스타일링, 에스프레소&카푸치노, 인스타그램천다이징, 외식메뉴기획, 와인탐구, 외식창업, 실무영어회화, 카페포트폴리오



푸드스쿨
조리
식품영양
외식경영
푸드스타일리스트

19 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF **CULINARY ART**

<http://food.ck.ac.kr>

300

푸드스쿨 전체 모집정원 / 명



FOOD SCHOOL

푸드스타일리스트전공 / 3년제

맛에 멋을 더한다.

국내 최초로 개설하여, 국내 최고의 전공으로 자리매김을 하고 있는 푸드스타일리스트 전공은 조리과 디자인능력을 바탕으로 음식의 맛과 멋을 비주얼로 표현해 낼 수 있는 창의적 전문가를 양성하고 있습니다. 색채 및 디자인 원리, 그릇의 이해, 플레이트디자인, 테이블 세팅 및 식 공간 연출, 잡지촬영을 위한 푸드스타일링 특수 테크닉, 영상매체홍보를 위한 푸드스타일링기법 등의 스타일링분야에 대한 역량을 키울 수 있습니다.

2011년에는 세계적인 권위를 자랑하는 동경 테이블웨어 페스티벌에 학생들이 참가하여 대회 20년 역사상 최초로 외국인이 대상을 수상하는 쾌거를 이루었습니다. 다양한 공모전 참여와 자격증 취득을 통해 취업 준비를 철저히 하고 있습니다.



FOOD SCHOOL

졸업 후 진로

매체 촬영 푸드스타일리스트, 방송 푸드스타일리스트, 파티 스타일리스트, 파티 메뉴 개발자, 쿠킹 클래스 요리교사, 식품회사 및 케이터링 회사 스타일리스트, 푸드스타일링 회사 창업



FOOD SCHOOL

주요 교과목

디자인과 미각스타일링, 푸드스타일링테크닉, 테이블세팅, 파티플래닝, 플레이트디자인, 방송푸드스타일링, 에코메뉴 개발 등



패션스쿨
패션 디자인
스타일리스트

20 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF FASHION & STYLE

http://fashion.ck.ac.kr

80

모집정원 /명



패션디자인전공 / 3년제

FASHION SCHOOL

꿈을 디자인하다

실무 중심 커리큘럼으로 고급 여성복 · 남성복 디자인 및 무대의상 디자인 분야까지 패션의 모든 영역을 커버하는 전문 교육과정입니다. **패션디자인 코스**는 패션디자인의 독창적 창작 능력과 국제적 감각을 갖춘 어패럴 패션디자인 전문 인력 양성을 목표로 <패션디자이너>, <CAD패턴디자이너>, <패션머천다이어>의 3분야를 특성화하여 교육합니다. 패션업계와 긴밀히 연계된 산학교류 중심 교과 과정으로 디자인, 기획, 제작 및 유통의 어패럴 프로세스를 습득할 수 있습니다. **무대의상디자인 코스**는 국내 최초로 개설되어 방송 · 영화의상 · 공연 · CF · 웨딩 등 특수 의상을 디자인합니다. 의상 디자인관련 이론과 실기 제작 및 기술 등 기본적인 학습을 기초로 무대의상의 개념을 확장 · 발전시키는 사고를 집중적으로 훈련하는 커리큘럼을 갖추고 있습니다.

졸업 후 진로 및 사례

여성복/남성복 디자이너, 어패럴 디자이너, 프로모션 디자이너, 패턴 디자이너, 습 마스터, 패션 어드바이저, 패션 코디네이터, 디스플레이어, 기획 및 영업 머천다이어, 무대의상 디자이너, 방송 및 영화, 공연의상 디자이너,이벤트 의상 디자이너, CF의상 및 코스튬 디자이너, 광고기획사 디자이너, 홍보 및 패션 관련 기업, 무대의상 주문숍, 온라인 쇼핑몰 창업

패션디자이너 황상연(서울패션창작스튜디오 소속 디자이너 , 제11회 두타벤처디자인컨퍼런스 동상 수상, 맘마미아 의상제작, Vogue Korea 화보, 영화 '하수아비들의 땅'등 다수 참여), 창업동아리 장민희(코스튬동아리를 바탕으로 'CK모닝'창업, 서울경기권 창업동아리대회 인기상 수상), 무대의상디자이너 박진희(유지영 라이온 킹 외 다수의 무대의상 제작에 참여)

주요 교과목

패션디자인론, 의복구성, 드레이핑, 패션컬렉션 제작, 패션과 색채, 텍스타일디자인, 패션디자인 발상, 패션소재, 패션드로잉, 패션일러스트레이션, 웨딩드레스, 무대의상 디자인, 공연의상 제작, 시대별코스튬, 복식조형, 패션자격증검정

국가공인 자격증 : 실기교사(양재), 양장기능사, 패션디자인 산업기사, 패션머천다이징 산업기사, 컬러리스트 산업기사, 샵마스터



FASHION SCHOOL



FASHION SCHOOL



패션스쿨
패션 디자인
스타일리스트

21 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF FASHION & STYLE

http://fashion.ck.ac.kr

80

모집정원 /명



스타일리스트전공 / 3년제

FASHION SCHOOL

스타일은 영원하다

토털 패션 스타일링 전문가를 양성하고 해외 패션 선진국의 패션스쿨 시스템을 도입해 코스별 커리큘럼으로 특성화시킨 전문 교육과정입니다.

스타일리스트 코스는 개성 표현과 패션 이미지를 새롭게 창출할 수 있는 구성력과 기획력, 표현 테크닉 등이 가능한 전문 패션스타일리스트를 양성합니다. 또 뷰티스타일링을 위한 메이크업, 네일, 헤어메이크업 등의 최신 기술교육을 함께 제공함으로써 토털 스타일링이 가능한 차별화된 뷰티스타일리스트를 배출합니다.

모델 코스는 기존 패션모델의 영역을 넘어 방송, 신문, 패션, 예술 등 다양한 패션 문화 산업 및 대중문화 예술분야에서 활동하는 모델을 키워냅니다. 현재 패션계에서 활동하고 있는 교수진에 의해 실무 위주의 교육을 받고, 서울컬렉션 패션쇼 등 실무 활동 지원을 하며, 방송 및 엔터테인먼트사와의 산학연계를 통해 취업을 지원합니다.

졸업 후 진로 및 사례

방송/잡지/CF 스타일리스트, 이미지 컨설턴트, 메이크업 아티스트, 네일 아티스트, 헤어 스타일리스트, 웨딩 스타일리스트, 약세서리 디자이너, 패션모델, CF/화보 모델, 방송리포터, 모델 인스트럭터, 이미지메이킹 강사, 연기자, 공연기획 연출자, 이미지 컨설턴트

모델 황윤상 2학년 (2011 S/S 서울 패션위크와 BMW Tiding Gear Gashion Show, 패션잡지 Singles 화보 모델 등),

모델 정형원 1학년 (2012 F/W 서울패션위크)

주요 교과목

워킹, 보디드레이닝, 포토포즈, 모델학개론, 무대연기실습, 재즈댄스, 무대연출, 카메라연기, 패션쇼기획연출, 네일스타일링, 방송스타일리스트, 헤어스타일링, 핀유크스타일링, 습스타일링, 패션리폼, 퍼스텔스타일리스트, 뷰티유크샵 등

공인 자격증 : 샵마스터, 패션스타일리스트, 컬러리스트 산업기사, 메이크업 2, 3급



FASHION SCHOOL



FASHION SCHOOL



뮤지컬스쿨
뮤지컬 연기
무대미술

22 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF **MUSICAL & THEATER**

http://musical.ck.ac.kr

50

모집정원 /명



뮤지컬스쿨
뮤지컬 연기
무대미술

23 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF **MUSICAL & THEATER**

http://musical.ck.ac.kr

70

모집정원 /명



MUSICAL SCHOOL

뮤지컬연기전공 / 3년제

기적을 이루는 국내 유일무이 뮤지컬 배우 사관학교!

뮤지컬연기전공은 국내 유일의 뮤지컬 배우 양성시스템으로 전원 합숙 체제 같은 형태로 실기 중심 집중교육을 실시합니다.

현장에서 활동하는 교수진의 현장 적응형 교과과정을 통해, 각 분야에서 최고를 달리는 배우와 보컬디렉터로 활약하는 전문가가 '보컬스튜디오'를 운영하여 1:1 레슨을 실시합니다. 이를 통해 일주일에 두 번 이상 보컬레슨을 진행함으로써 발성과 호흡의 기초훈련과 더불어 학생 개인의 노래 실력을 끌어올리는 교육을 실시하고 뮤지컬음악에 관한 분석을 통해 악보를 익히고 형식을 나누며 드라마에 맞게 음악을 분석하는 과정도 함께 배우게 됩니다. 또, 뮤지컬 Mozart를 연출하신 유희성 원장님을 필두로 뮤지컬스타 김선영교수, 양준모교수가 현장 중심의 전문성을 지닌 뮤지컬 전문가를 양성합니다.

졸업 후 진로

뮤지컬배우 / 뮤지컬연출자 / 영화배우 / TV 연기자 / 연극배우 / 연극 연출자 / 이벤트 연출자 / 공연 안무가 / 뮤지컬 프로덕션 매니저 / 뮤지컬 기획자 / 뮤지컬 마케팅 / 뮤지컬 홍보 / 이벤트 마케팅 / 영화 마케팅 / 가수 / 모델
우지원(뮤지컬 투란도트, 미녀는 괴로워), 김성일(스프링 어웨이크닝, 쓰릴미), 안소희(브레멘음악대, 삼총사), 김하어라(잭더리퍼, 서편제), 김용규(늑대의 유혹, 젊음의 행진) 등 다수의 졸업생이 현장에서 활발히 활동 중

주요 교과목

연기, 즉흥연기, 합창, 공연제작실습, 뮤지컬댄스, 재즈댄스, 발레, 방송화술, 실기교육방법론, 뮤지컬보컬, 희곡분석, 오디션실습 등



MUSICAL SCHOOL



MUSICAL SCHOOL

무대미술전공 / 3년제

현실적 공연제작실습! 무대예술전문인 양성. 21세기의 Backstage Leaders

무대미술전공은 뮤지컬 제작실습 수업을 중심으로 단계별 기술과정 실습을 통해 향후 공연예술의 무대기술 전문 인력으로 활동하도록 기술, 창조, 경영적 특성의 공연제작 및 스태프 과정을 교육합니다.

또한 스튜디오 활동을 통해 개별적 적성상담-전공동아리 활동-자격증 취득-현장실습 기회-취업에 이르기 까지 개인별 책임지도를 진행하여, 소양과 적성에 맞는 극단, 극장, 뮤지컬 프로덕션, 엔터테인먼트, 테마파크 등의 공연문화 산업의 전문가로 커나갈 수 있도록 합니다.

무대장치(기계), 무대조명, 무대음향의 국가자격증인 <무대예술 전문인 자격증>과 <실기교사 자격증>을 취득하여, 실제 공연장 및 프로덕션에서 스텝으로 실전 경험을 쌓을 수 있는 실습기회를 제공하고 종합적인 무대 예술 전문인을 양성합니다.

졸업 후 진로

무대미술가 / 무대제작감독 / 조명감독 / 음향 엔지니어 / 무대작화가 / 오퍼레이터 / 무대 제작가 / 무대 크루 / 공연장 및 테마파크 스태프 등
신혜원(작화가), 유소정(디큐브극장조명), 이희승(연천문화회관 조명감독), 김민지(무대디자이너), 류단희(영화 미술팀) 등 다수의 졸업생이 현장에서 활발히 활동 중

주요 교과목

무대조명, 무대작화, 무대기계, 공간연출, 프로젝트경영, 무대영상기술, 영화세트디자인, 인턴십, 응용독립과제, 입체장치, 소품, 포트폴리오, 프로덕션 크루, LED연출, 공연프로덕션, 복합무대디자인 등
무대예술전문인자격증 - 무대기계 1급, 2급, 3급 / 무대조명 1급, 2급, 3급 / 무대음향 1급, 2급, 3급



MUSICAL SCHOOL



모바일스쿨
이동통신
스마트폰
모바일보안

24 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF **MOBILE COMMUNICATIONS**

<http://mobile.ck.ac.kr>

79

모집정원 /명



모바일스쿨
이동통신
스마트폰
모바일보안

25 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF **MOBILE COMMUNICATIONS**

<http://mobile.ck.ac.kr>

40

모집정원 /명



MOBILE SCHOOL

이동통신전공 / 2년제

2011. 11월 취업률 84%(전문대학 평균 취업률 60.7%)
- 전국 유사학과 대비 최상위 취업률

국내 유일의 이동통신전공은 이동통신 서비스 및 이동통신기기의 제작/유지보수 분야의 우수한 중견 기술 인력 배출을 목표로 이동통신업계의 실무 경력을 갖춘 교수진이 국내 최고, 전국 유일의 이동통신 실습환경을 구축하여 체계적인 교육을 하고 있습니다. 이동통신 관련 H/W 장비뿐만 아니라 유지보수 및 운용에 소요되는 다양한 S/W도 보유하여 체계적인 실습 진행하여 학교 교육과 KT 등의 이동통신 현장 교육을 결합하여 국내 최고의 이동통신 실무 교육 실시합니다.

현재 KT, SKT, LGU+, LG전자, 이노와이어리스, 솔리테크 등 국내 이동통신업계를 이끄는 업체와 산학협정을 체결하여, 산업체의 요구에 맞는 교육으로 졸업과 동시에 매년 전공분야에 90%이상 산학협정 회사로 취업하여 전문가로 활동합니다.

졸업 후 진로

이동통신 휴대폰, 스마트폰 제조회사: 삼성전자, LG전자 및 협력개발사 / 이동통신 서비스회사: LG U+고객센터, KT고객센터 등 / 이동통신기기 A/S회사: LG전자 / 이동통신기지구 유지보수회사: SKT 기지구 유지보수사, KT 기지구 유지보수사 / 이동통신 장비 제조회사: KMW, 기산텔레콤, 솔리테크, FRTEK 등 / 이동통신 기술 개발 및 기타 제조회사: 이노와이어리스, 세로택 등 / 해외 이동통신망 설계 및 시설회사: 큐비콤

주요 교과목

디지털통신, 이동통신공학, RF시스템, 전파분석, 모바일프로세서, 전자회로, 디지털공학, 디지털응용, 이동통신기초, 전파통신의이해, CAD, 모바일미디어의이해, 인터넷통신, 모바일프로그래밍, 이동통신의이해, 모바일서비스분석, 정보보호의이해, 애플테스팅기초, 모바일마케팅서비스, 와이파이에, 현장실습, 인턴십 등

MOBILE SCHOOL

MOBILE SCHOOL

MOBILE SCHOOL

스마트폰전공 / 2년제

전문대학 유일의 앱 개발 전문가 육성
전국 151개 전문대학 중 유일하게 앱창작터 운영기관 선정(3년 연속)
내가 만든 앱을 앱스토어, 안드로이드 마켓에 등록

스마트폰 전공은 애플리케이션 개발과 스마트폰 제조 및 서비스 분야의 우수한 중견 기술 인력 배출을 목표로 합니다. 또, 전국에서 10곳만 지정된 앱 개발자 전문교육기관인 '앱창작터'에 선정(전문대학 유일)되어 스마트폰 애플리케이션 개발 전문가를 육성합니다. 방송·통신 융합형 크로스 미디어 교육과정 운영을 통해 스마트폰 앱 개발과 더불어, 스마트TV, IPTV, 3DTV, e-북 등의 다양한 스마트 기기에서 동작하는 앱과 콘텐츠 개발 교육을 통해 스마트 미디어 시대를 선도하는 전문 기술 인력 양성합니다. 유비벨록스, 판타로그, 선데이토즈 등 스마트 기기용 앱 개발 전문 기업이나 삼성전자, LG전자 등 스마트 기기 제조기업, KT, SKT 등 이동통신 기업에서 앱 테스트와 앱스토어 운영 인력으로 일할 수 있는 기회와 앱 전문 창업 기회를 제공합니다.

졸업 후 진로

스마트 기기 제조 및 A/S회사_ 삼성전자, LG전자, 팬택 및 협력사 등 / 스마트 기기 솔루션 회사_ 유비벨록스, 비트엔젤스, 네무스텍 등 / 스마트 기기 앱 개발회사_ KTH, 트루모바일, 판타로그, 솔트룩스 / 스마트폰 서비스회사_ LG U+고객센터, KT고객센터, SK텔레콤고객센터 등 / 1인 창조 기업_ 앱스토어, 트위터, 페이스북 등 을 이용한 개인 창조 기업

주요 교과목

애플테스팅, 앱개발프로젝트, 업데이트베이스, 앱개발, 모바일서비스기획, 모바일OS, 모바일 웹미디어 제작, 모바일 웹 개발, 와이파이에, 모바일 서비스 마케팅, 정보보호의 이해, 현장실습, 인턴십 등

MOBILE SCHOOL

MOBILE SCHOOL



모바일스쿨
이동통신
스마트폰
모바일보안

26 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
SCHOOL OF MOBILE COMMUNICATIONS

http://mobile.ck.ac.kr

40

모집정원 /명



MOBILE SCHOOL

모바일보안전공 / 2년제

유망 직종 1순위로 떠오른 정보보호 전문가 육성
재학 중 국제 공인 자격증 취득(CCNA, OCNA, OCSA Part I, II 등)

유망직종 1순위로 새롭게 떠오르고 있는 정보보호 전문가를 양성하는 모바일보안전공은 모바일 시스템을 포함한 네트워크 및 서버시스템에 대한 보안전문가를 배출합니다.

국내외 정보기술 전문기업과 산학협정을 체결하여 현장실습 → 인턴십 → 정규취업 과정을 통하여 재학 중 취업 기회를 제공합니다. 또 네트워크와 서버분야의 세계적인 기업에서 운영하고 있는 국제공인자격 교육과정인 시스코 네트워킹 아카데미와 썬아카데미 과정을 정규교과과정에 도입하여 재학 중 국제공인자격증인 CCNA, OCNA, OCSA Part I, II 자격증을 취득할 수 있습니다.

졸업 후 진로

- 대기업: 삼성전자, LG전자, 대우정보, SK, 하이닉스, 새한정보, NHN, HP 등 서버/네트워크 관리직
- 전문 중소기업: 인성정보, 블리자드, 엠게임, 해오름기술, 이비웨이브, 대신정보통신, 호스트웨이, NNSP 등 서버/네트워크/보안 관리직
- 보안 전문회사: 한국정보인증, 하우리, 레드게이트 등
- 해외 취업: 중국 HP(2004년부터 현재까지 81명 취업)
- 기타: 대학 및 정부 공기업 전산 담당/언론사, 은행, 기업체 전산실/중국, 일본 등 해외 IT 기업

주요 교과목

모바일보안, 리눅스활용, 네트워크보안, WAN, 시스템해킹과 보안, 서버시스템관리, 스위칭, 데이터통신, TCP/IP 네트워킹, 라우팅프로토콜, 와이파이에, 모바일서비스마케팅, 현장실습, 인턴십 등

MOBILE SCHOOL



유아교육과

27 | 모집요강

CHUNGKANG COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES
EARLY CHILDHOOD EDUCATION

http://child.ck.ac.kr

96

모집정원 /명



EARLY CHILDHOOD EDUCATION

유아교육과 / 3년제

인생의 첫 단추를 사랑으로 채워주는 유아 교사

3'B Teacher(Best Education, Best Care, Best Relationship)을 목표로 유아교육론, 아동발달, 영·유아교육과정 등의 전공 이론, 아동미술, 동작교육 등의 실기와 유치원 및 어린이집 실습을 통해 유치원 2급 정교사(교육과학기술부)와 보육교사 2급(보건복지가족부) 자격증을 취득할 수 있습니다. 그 외 동화구연지도사, 아동국악지도사, 종이접기 지도사, 유아체육 및 레크리에이션 지도사 등 다양한 민간 자격증을 취득할 수 있습니다. 유아교육과는 전국 200여개의 유치원 및 어린이집과 산학협력을 맺고 있으며 국공립 아이어린이집과 이천시 보육 정보센터를 수탁 운영하고 있어 교육 및 보육현장에서 환영하는 훌륭한 선생님, 좋은 선생님을 배출합니다.

EARLY CHILDHOOD EDUCATION

졸업 후 진로

- 교사: 유치원 / 어린이집
- 기관 설립: 유치원 / 어린이집
- 보육전문요원: 보육정보센터
- 관련회사: 교재제작 회사, 출판사

93.65% 유치원정교사 2급 자격증(교육과학기술부) 취득 / 96.82% 보육교사 2급 자격증(보건복지가족부) 취득
유치원·어린이집 취업률 96% (2011년 4월 기준)

EARLY CHILDHOOD EDUCATION

주요 교과목

유아교육론, 놀이지도, 유아교사론, 아동발달, 아동미술, 교과교육론, 피아노 반주법, 보육학개론, 유아교육과정, 보육과정, 교육행정 및 교육경영, 교과교재 연구 및 지도법, 학교현장실습, 보육실습 등

지원자 주의사항

1) 복수지원 금지 및 이중등록 금지사항

- 수시모집 합격자는 등록을 하지 않더라도 정시모집 및 추가모집에 지원할 수 없으며 이를 위반할 경우 모든 대학의 합격(입학)이 취소됩니다.
 - 수시모집합격자는 최초합격자 전체와 예비합격 후보자 중 총원합격통지 시 등록의사를 밝힌 자를 의미합니다.
 - 수시모집1차 최초합격자는 우리대학 수시모집 2차에 지원할 수 없으며, 수시1차 불합격자의 경우는 수시2차 지원이 가능합니다.
- 모든 전형일정 종료 후 입학학기가 같은 2개 이상의 대학·산업대학·교육대학 또는 전문대학에 이중으로 등록 할 수 없으며 이를 위반할 경우 모든 대학의 합격(입학)이 취소됩니다.
- 전형 종료 후 모든 대학 신입생의 지원·합격·등록상황을 전산 검색하여 금지된 복수지원과 이중등록 사실이 확인되면 합격(입학)이 취소됩니다.

2) 대입전형 자료 온라인 제공 안내

- 제공개요**
대입전형자료 온라인 제공에 동의한 자에 한하여 대입전형 자료를 온라인으로 송부 (학교생활기록부 자료, 대학수학능력시험 성적자료)
- 학교생활기록부 제출면제 대상**
2008년~2012년 졸업자 및 2013년 2월 졸업예정자 중 온라인 제공 대상교 출신자(교육과정 등의 이유로 일부학교 제외)
다음과 같은 경우는 학교생활기록부 사본을 제출해야 합니다.
 - 온라인 제공에 동의하지 않은 자
 - 온라인 제공을 하지 않는 고등학교 출신자
 - 2007년 이전졸업자 (2007년 2월 졸업자 포함)
- 온라인 제공 동의방법**
 - 인터넷 접수자 : 인터넷 원서접수 사이트의 접수페이지 매뉴얼에 따라 동의 여부 표시
 - 우편 접수자 : 원서 중요사항 란에 동의 여부 표시

3) 전형대상제외 및 불합격 또는 입학 후 취소가 되는 경우

- 입학원서 접수 시 허위 기재 각종 서류를 제출하지 않거나 지원 자격이 허위로 판명된 경우
- 학교생활기록부 사본으로 제출한 자료에 대하여 추후 위·변조 사실이 발견된 경우
- 성적증명서로 제출한 자료는 성적표 성적증명서의 위·변조 여부를 한국교육과정평가원에 조회하여 위·변조 사실이 발견된 경우
- 2013년 2월 졸업예정자가 당해년도에 졸업하지 못한 경우
- 총원합격자 중 연락불통으로 합격통지가 불가능한 경우
- 실기 및 면접전형 지원자 중 아래 해당자
 - 지원자격 미달자
 - 고사 결사자
 - 고사시간을 지키지 않고 중도퇴실한 자
 - 고사에 응시하고도 결과물이나 관련 서류를 제출하지 않은 자
 - 관련 자료 및 제출 서류에 대한 위·변조나 타인의 작품을 도용한 자

4) 기타 주의사항

- 입학원서에 기재한 모든 사항은 정확히 표기하여야 하며 기재상의 착오·누락·오기 및 지원 서류 미비 등으로 발생하는 불이익은 지원자에게 책임이 귀속되며 원서 접수 후 취소 및 변경이 불가능하고 전형료는 환불되지 않습니다.
- 병역 의무를 수행중인 자는 지원할 수 없으나 입학 당해년도의 입학개시일 이전 전역예정자는 소속 부대장(기관장 또는 부서장)의 전역예정증명서(복무종료 확인서)를 첨부한 경우에 한하여 지원할 수 있습니다.
- 우리 대학 모집단위 중 '2개 이상의 전공에 지원' 하거나 '동일전공의 2개 이상 전형에 지원' 등 어떠한 형태로든 복수(중복)지원을 할 수 없습니다.
- 입학전형 성적 및 평가내용은 공개하지 않으며 모집 요강에 명시되지 않은 사항은 우리 대학 '입학전형관리위원회' 의 결정에 따릅니다.

1 전형일정

모집시기	접수기간	제출서류마감	면접고사 1차 합격자발표	면접고사	실기고사	합격자발표	예치금납부	등록금 납부	추가합격자 발표 및 등록
수시 1차	08.16(목) -10.05(금)	10.08(월)	10.12(금)	10.17(수)	10.20(토)	10.25(목)	12.12(수)- 12.14(금)	2013 02.04(월)- 02.06(수)	12.14(금)-12.20(목) 21:00까지
수시 2차	10.29(월) -11.23(금)	11.26(월)	12.03(월)			12.07(금)			
정시 1차	12.24(월) -01.16(수)	01.17(목)	01.24(목)			02.01(금)	-		2.6(수)-2.16(수)
정시 2차	01.17(목) -02.18(월)	02.19(화)	미 실시			02.20(수)	-	-	2.21(목)-3.4(월) 16:00까지

- ※ 우리대학은 수시지원 6회 제한에 해당되지 않음.
- ※ 면접고사 1차 서류합격자 발표는 애니메이션, 만화창작, 게임전공만 해당됨.

2 모집인원

스쿨	전공	학제	입학 정원	수시1						수시2				정시1					정시2		
				정원내			정원의외			정원내		정원의외		정원내			정원의외		정원내		
				일반	특별전형	특별전형	특별전형	특별전형	특별전형	특별전형	특별전형	특별전형	특별전형	특별전형	기초	재적	재외국민	일반			
콘텐츠 스쿨	애니메이션전공	3	150	10	6	35	30	6	4	6	2		4		56		4	7	1	1	
	만화창작전공	3	150	9	3	60	40	6	4	4	2		1		30		4	7	1	1	
	게임전공	3	150	30	15	30	40	6	4	15	10		6	3			4	7	1	1	
푸드 스쿨	조리전공	3	300	110	28	30	9	4	60	16	15	35	5			9	15	4	1		
	식품영양전공																				
	외식경영전공																				
패션 스쿨	패션디자인전공	3	80	32	14		10	4	2	12	6		3	2			3	4	1	1	
	스타일리스트전공	3	80	21	8	15	10	4	2	10	3	5	3	2	2		3	4	1	1	
뮤지컬 스쿨	뮤지컬연기전공	3	50	1	1	20		3	2			1	1	25		2	3	1	1		
	무대미술전공	3	70	24	4		5	3	2	14	2		4	1	10	5	2	4	1	1	
모바일 스쿨	이동통신전공	2	79	16	44			3	2	12	3		2	1			2	4	1	1	
	스마트폰전공	2	40	16	6			2	2	10	4		2	1			1	4	1	1	
	모바일보안전공	2	40	16	6			2	2	10	4		2	1			1	4	1	1	
유아교육과		3	96	40	10			3	1	30	10		3	2			3	1	1	1	
합계			1,285	325	145	160	165	51	31	183	62	5	15	66	19	123	5	38	57	15	12
성적 반영	학생부 100%		●					●		●							●	●		●	
	학생부 100% + 가산점			●							●				●						
	실기 100%				●						●				●						
	학생부40% + 실기60%				●																
	면접 100%							●													
	학생부20% + 면접80%							●										●			
	학생부 40% + 수능60%													●							
	수능 40% + 실기60%																	●			
전적대학성적 및 서류									●											●	

- 모집인원이 '-'로 표시된 전형은 모집하지 않는다.
- 실기전형, 면접전형의 경우 총점 1,000점 만점을 기준으로 600점 미만인 경우 모집정원이 미달되더라도 선발하지 않는다.
- 수시모집 미충원 인원 발생 시 총원기준에 따라 정시1차에서 모집한다.
- 정시모집 1차 등록결과에 따라 미충원 인원은 정시모집 2차에서 선발한다. (정원내외 공통)
- 수시1차 모집에 지원한 예비후보가 수시2차모집에 응시하여 합격·등록할 경우 수시모집1차 총원합격대상자로서의 자격은 상실됨(정시동일)
- (●)는 만화창작전공, 애니메이션전공, 게임전공만 해당됨
- (●)는 게임전공, 푸드스쿨, 무대미술전공만 해당됨.

3 전형방법 및 성적반영방법

1) 전형방법

모집시기	전형유형	모집 단위	성적반영비율 (%)						평가방법
			학생부	수능	면접	실기	전적대학 성적	서류	
수시1차	일반전형	전체전공	100						· 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)
	특별전형	전체전공	100						· 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점) + 가산점(해당자)
	실기전형	애니메이션전공 만화창작전공 게임전공	40			60			· 학생부 400점 + 실기점수 600점 · 애니메이션전공 A형 : 스토리에 따른 이미지보드 B형 : 주제에 따른 상황표현 · 만화창작전공 A형 : 주제에 따른 2페이지 만화그리기 · 게임전공 A형 : 주제에 따른 게임용 포스터 제작 B형 : 주제에 따른 상황표현
		스타일리스트전공 뮤지컬연기전공				100			· 스타일리스트전공 : 워킹, 인터뷰 · 뮤지컬연기전공 : 자유곡, 자유연기, 자유안무
	면접전형	애니메이션전공 만화창작전공			100				· 자기소개서 및 포트폴리오 (30매이내)
		패션디자인전공 스타일리스트전공			100				· 자기소개서 및 포트폴리오 (5매이내)
		푸드스쿨 게임전공 무대미술전공	20		80				· 자기소개서 및 학업계획서
		전문대졸이상자 농어촌전형	전체전공				100		· 대학 평점 평균 (4.5만점) · 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)
	수시2차	일반전형	전체전공	100					· 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)
		특별전형	전체전공	100					· 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점) + 가산점(해당자)
실기전형		스타일리스트전공			100			· 스타일리스트전공 : 워킹, 인터뷰	
면접전형		푸드스쿨	20		80			· 자기소개서 및 학업계획서	
정시1차	일반전형	전체전공	40	60				· 수능 600점 + 학생부 400점(기본점수 250점)	
	특별전형	전체전공	100					· 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점) + 가산점(해당자)	
	실기전형	애니메이션전공 만화창작전공		40		60			· 애니메이션전공 A형 : 스토리에 따른 이미지보드 B형 : 주제에 따른 상황표현 · 만화창작전공 A형 : 주제에 따른 2페이지 만화그리기 B형 : 주제에 따른 상황표현
		스타일리스트전공 뮤지컬연기전공 무대미술전공				100			· 스타일리스트전공 : 워킹, 인터뷰 · 뮤지컬연기전공 : 자유곡, 자유연기, 자유안무 · 무대미술전공 A형 : 발상과 표현 B형 : 사교의 전환
	면접전형	무대미술전공	20		80			· 자기소개서 및 학업계획서	
	기초생활수급자	전체전공	100					· 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)	
	선취업후진학		100					· 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)	
	재외국민-외국인					100		· 서류전형	
정시2차	일반전형	전체전공	100					· 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)	

2) 성적반영방법

1_ 학교생활기록부 성적산출 방법

반영 과목	학년별 반영(%)			활용 지표
	1학년	2학년	1학년	
전과목	최우수 1개 학기 자동반영			과목별 등급환산

- 1 인문계직업과정(대한학교)위탁생, 공고2+1 등의 출신자인 경우 직업반 성적은 반영하지 않는다.
- 2 1개 학기 성적이 없을 경우 1개 학년 성적으로 반영한다.
- 3 이수단위가 없거나 학급석차만 있는 경우 미반영하고, 학년(계열)석차가 있는 경우에만 반영한다.
- 4 검정고시 출신자 : 검정고시 취득점수(평균점수)에 의한 비교 내신 [표2]참조
- 5 학교생활기록부 성적을 산출할 수 없을 경우 학교생활기록부 성적은 최저 점수를 부여한다.

2_ 대학수학능력시험 성적반영 방법

활용 지표	반영과목 및 비율					
	언어	수리	외국어	과탐	사탐	직탐
백분위	우수한 상위 2개 과목			우수한 상위 1개 과목		
	30% : 30%			40%		

3_ 학교생활기록부 성적산출 방법

비율	등급	등급환산점수	
		일반/특별/농어촌	실기전형
4%	1	1000	400
11%	2	958.3334	383.3334
23%	3	916.6667	366.6667
40%	4	875.0000	350.0000
60%	5	833.3334	333.3334
77%	6	791.6667	316.6667
89%	7	750.0000	300.0000
96%	8	708.3333	283.3333
100%	9	666.6667	266.6667

[표1] 학교생활기록부 등급환산점수표

4_ 검정고시 취득점수별 비교내신

검정고시 평균점수	검정고시평균 환산점수	
	일반/특별/농어촌	실기전형
100 - 97.6	1000	400
97.5 - 95.1	979.1667	391.6666
95.0 - 92.6	958.3333	383.3333
92.5 - 90.1	937.5000	375.0000
90.0 - 87.6	916.6667	366.6666
87.5 - 85.1	895.8334	358.3333
85.0 - 82.6	875.0000	350.0000
82.5 - 80.1	854.1667	341.6666
80.1 - 77.6	833.3334	333.3333
77.5 - 75.1	812.5000	325.0000
75.0 - 72.6	791.6667	316.6666
72.5 - 70.1	770.8334	308.3333
70.0 - 67.6	750.0000	300.0000
67.5 - 65.1	729.1667	291.6666
65.0 - 62.6	708.3334	283.3333
62.5 - 60.1	687.5000	275.0000
60	666.6667	266.6667

[표2] 검정고시 취득점수(평균점수)에 의한 학교생활기록부 비교내신

5_ 성적산출 계산식

대상자	계산식	비고
2008년 졸업자 ~ 2013년 졸업예정자	과목별 등급환산점수의 총합 ÷ 총 과목 수	예) A과목 2등급, B과목 1등급, C과목 7등급일 경우 ① 일반전형/특별전형 : (958.3334+1000+750) ÷ 3 = 902.7778 ② 실기전형 : (383.3334+400+300) ÷ 3 = 361.1111
2007년 이전졸업자 (2007년 졸업자 포함)	{(과목석차 ÷ 과목재적수) × 100}의 등급환산점수 총합 ÷ 과목 수	예) A과목 4명/303명, B과목 15명/303명, C과목 79명/315명 ① 일반전형/특별전형 {(4/303*100) = 1.32% ⇒ 1,000 {(15/303*100) = 4.95% ⇒ 958.3334 {(79/315*100)} = 25.07% ⇒ 875 = (1,000 + 958.3334 + 875) ÷ 3 = 944.44 ② 실기전형 {(4/303*100) = 1.32% ⇒ 400 {(15/303*100) = 4.95% ⇒ 383.3334 {(79/315*100)} = 25.07% ⇒ 350 = (400 + 383.3334 + 350) ÷ 3 = 377.7778

4 지원자격 및 제출서류

1) 정원내 지원자격 및 관련서류

전형	지원자격	관련서류				
		입학원서	생활기록부	기타		
일반전형	고등학교 졸업(예정)자	○	○	-		
특별전형	전문계전형	전문계 고교 졸업(예정)자	○	○	-	
		일반계 고교 1년 이상 직업과정 이수(예정)자	○	○	① 직업과정이수확인서	
	독자전형 [별표1]참조	국가보훈대상자	○	○	① 대상자 발행증명서 ② 직계가족일 경우 가족관계 입증 서류	
		어학성적 우수자	○	○	① 어학성적증명서 사본	
		대회 및 공모전 입상자	○	○	① 수상실적확인서 ② 상장사본	
		관련학과 출신자	○	○	① 담임교사 관련학과 확인서	
		학원교육출신자 (패션스쿨지원자에 한함)	○	○	① 학원장추천서 ② 학원등록증	
	기술사관교육이수자	○	○	① 기술사관교육 이수확인서 ② 기술사관고교 교과과정표		
	면접전형	고등학교 졸업(예정)자	애니메이션전공 만화창작전공 패션디자인전공 스타일리스트전공	○	○	① 자기소개서 ② 포트폴리오
			게임전공 푸드스쿨 무대미술전공	○	○	① 자기소개서 ② 학업계획서
실기전형	고등학교 졸업(예정)자	○	○	-		

- 1 직업과정인수확인서, 담임교사 관련학과 확인서는 학생부에 표기시 미제출
- 2 관련서류의 양식은 [입시홈페이지] → [자료실] 다운로드 사용한다.
- 3 입학원서 (인터넷접수자는 제출안함)

2) 정원외 지원자격 및 관련서류

전형	지원자격	관련서류		
		입학원서	생활기록부	기타
농어촌출신자	① 읍(면) 또는 도서벽지에 소재하는 고등학교에서 전 교육과정을 졸업(예정)한 자	○	○	· 고교 졸업 후 또는 재학 중 읍(면)이 "동"으로 개편이 된 경우에도 "동"을 읍(면)으로 보아 지원가능하다. · 2008년 행정자치부가 선정한 2기 '新 활력(낙후)지역'에 속한 12개시(공주시, 김제시, 나주시, 남원시, 문경시, 삼척시, 상주시, 안동시, 영천시, 정읍시, 제천시, 태백시)및 도농복합지역은 농어촌 지역으로 인정한다.
전문대학 이상 졸업자	① 전문대학(4년제 대학) 졸업(예정)자 ② 4년제대학 2년이상 수료자	○	○	① 전학년 성적증명서 1부 ② 졸업(예정)증명서 또는 4년제대학 2년이상 수료증명서
기초생활수급권자	① 「국민기초생활보장법」 제2조 수급권자 또는 차상위계층	○	○	① 국민기초생활수급자 증명서 ② 주민등록등본
선취업 후진학재직자	① 전문계고교를 졸업하고 재직경력 3년 이상인 자	○	○	① 재직증명서 또는 경력증명서 ② 4대보험 증명서 (택1)
재외국민 및 외국인	① 부모가 모두 외국인인 외국인 ② 외국에서 우리나라 초·중·고등학교 교육에 상응하는 교육과정 이수한 재외국민 및 외국인	○	○	① 외국인 특례입학 서류 · 초등학교 졸업증명서 (이수기간 표시) · 중학교 졸업증명서 (이수기간 표시) · 고등학교 졸업증명서 및 성적증명서 · 지원자의 출입국 사실증명서 · 학생·부모의 우리나라 가족관계등록부에 해당하는 외국정부기관 발행 증명서 · 학생·부모의 외국인 등록증 ※ 모든 서류는 한국어 번역 공증하여 제출 ② 아포스티유확인서 또는 영사확인 1부
	① 새터민(북한이탈주민) 통일부장관이 고등학교 졸업학력을 인정한자			① 북한이탈주민등록확인서 ② 학력증명서 ※ 시·군·구 북한이탈주민 거주지 보호담당

- 1 재외국민 및 외국인전형의 경우 전화 상담후 지원하시기 바랍니다.

별표 1) 특별전형 독자기준 지원자격

- 1 '특별전형 독자기준'으로 지원한 경우만 가산점 및 우선입학 인정
- 2 특별전형(독자기준)은 특별전형(전문계)과 합산된 인원을 선발하므로, 특별전형(독자기준) 인원을 별도 배정 하지 않음.
- 3 자격이 중복될 경우 하나만 인정하며, 가산점이 높은 기준으로 자동 부여 (단, 우선입학이 최우선됨)

스쿨	모집단위	종류	가산점	자격기준	
전체스쿨	전체	공통기준	50점	어학성적우수자(TEPS450점, TOEIC550점, ESPT3급, PELT3급, G-TELP2등급42점, TOEFL(PBT450점, CBT137점, IBT55점), TOSEL(A)397점, TESL104점, IELT4.5이상, JPT415(N4) JLPT3급, 니켄450점이상, HSK3급, CPT300점, BCT2급이상)	
			20점	보훈대상자	
콘텐츠스쿨	애니메이션 만화창작 게임	공모전 수상자	2010~2012년도 개최, 청강 Culfish FESTA, 청강카툰상, 8P만화공모전, 청강게임제작기능경기대회		
			우선입학	1위 수상자	
			30점	입선이상 수상자	
			우선입학	2010-2012 개최 참가자 1,000명 이상 전국규모 '만화, 애니메이션, 게임' 관련 경진대회 1위 수상자, 전국기능경기대회 만화,애니메이션,게임 1위	
			50점	2010~2012년도 개최 전국 및 지방기능경기대회 게임, 애니메이션, 디자인, 컴퓨터 관련분야 3위 이내 입상자	
			20점	2010~2012년도 개최 전국규모 게임·애니메이션·만화관련 경진대회 및 공모전 3위 이내 수상자	
	관련학과 출신	30점	게임, 애니메이션, 만화 관련학과 출신자		
푸드스쿨	푸드스쿨	공모전 수상자	우선입학	2010-2012 개최 전국규모 조리, 식품, 제과제빵 관련분야 경진대회 3위 이내 수상자	
			30점	2010-2012 개최 전국규모 조리, 식품, 제과제빵 관련분야 경진대회 입선이상 수상자	
			관련학과 출신	30점	디자인, 푸드, 조리, 식품, 관광, 제과제빵, 경영 관련학과 출신자
패션스쿨	패션디자인 스타일리스트	공모전 수상자	2012개최 청강 패션 공모전(전 부문), 청강 모델 콘테스트, 청강 코스튬플레이 콘테스트		
			우선입학	2위이내 수상자	
			50점	기타수상자	
			우선입학	2010-2012 개최 전국규모 이상 '섬유, 패션, 뷰티, 모델' 관련 경진대회 3위 이내 수상자	
	관련학과 출신	30점	의상, 공예, 미술, 뷰티, 모델 관련학과 출신자 모델, 패션, 뷰티, 의상관련 학원(시/도 교육청등록)에서 6개월 이상 교육과정을 수료한 자		
	모델활동	50점	연예인 협회, 모델협회 등의 공인 단체 가입 / 활동 중인자 : 가입증명서 1부		
뮤지컬스쿨	뮤지컬연기 무대미술	공모전 수상자	우선입학	2010-2012 개최 전국규모 이상의 '미술, 공연, 연기, 무용, 음악' 경진대회 1위 수상자 (개인)	
			관련학과 출신	30점	미술, 공연, 연기, 디자인, 기계, 전기, 전자, 로봇, 무용, 음악 관련학과 출신자
			연예활동	30점	연예활동경력자(영화, 드라마, 방송출연, 모델, 대중매체 작가, 가수, 연극출연, 협회등록된자 등)
모바일스쿨	이동통신 스마트폰 모바일보안	공모전 수상자	우선입학	중소기업 기술사관 육성프로그램 이동통신분야 교육과정 이수자 (수시1차 모집에 한함)	
			30점	2010-2012 개최 전국규모 정보통신·컴퓨터 관련 경진대회 및 공모전 3위권 이내 수상자	
			관련학과 출신	30점	전기, 전자, 정보, 통신, 컴퓨터등 관련학과 출신자
유아교육과		관련학과 출신	30점	유아교육 및 보육관련학과 출신자	

별표 2) 특별전형 독자기준 지원자격

가산점	자격종목
20점	국가기술자격 기술사·기능장·기사, 국가전문자격
15점	국가기술자격 산업기사
5점	국가기술자격 기능사·전문사무·기초사무, 대한상공회의소·한국콘텐츠진흥원 국가기술자격종목, IT국제관련 자격종목, 국가공인 민간자격종목

1 특별전형 전문계로 지원할 경우만 자격증 가산점 부여

2 취득 자격증의 가산점 해당여부는 입학홈페이지(<http://ipsi.ck.ac.kr>)에서 확인

3 자격증 사본 제출시만 가산점 부여(학교생활기록부 기재되어 있어도 자격증 사본 제출)

4 자격증 인정 개수 및 점수 : 최대 5개까지 30점까지 인정

예시) 펜글씨검정3급, 정보기술자격(ITQ)시험 MS워드 B등급, 전산세무회계2급을 소지한 경우 ⇒ 3개 x 5점 = 15점

6 모든 자격종목은 등급에 상관없이 1개만 인정하고, 동종 자격증 제출 시 가산점 높은 것을 반영

단, 디지털정보활용능력(DIAT), 정보기술자격(ITQ), 그래픽기술자격(GTC) 자격증은 종목 및 등급에 상관없이 1개만 인정

7 기타 자격증 판정은 우리 대학 '입학전형관리위원회'의 결정에 따름

5 지원방법 및 서류제출 방법

1) 지원방법

스쿨	모집단위	종류	비고
인터넷 원서접수	원서접수대행업체에 접속 (www.uwayapply.com , www.jinhakapply.com) ↓ 청강문화산업대학교 선택 ↓ 원서작성 및 전형료(수수료)결제 ↓ 제출서류 발송(해당자)	· 일반, 특별, 정원외전형 : 25,000원 · 실기, 면접전형 : 35,000원 ※ 접수대행 사이트 수수료가 부과됩니다.	1개 전공만 지원가능 (복수지원 불가)

2) 서류제출 방법

구분	제출처	비고
등기우편 관련서류제출	우편번호 : 467-744 주 소 : 경기도 이천시 마장면 청강가창로162 청강문화산업대학교 수 신 자 : ○○스쿨 ○○○전공 입시담당자 앞	※ 법정공휴일에는 접수하지 않음 ※ 표지 중앙에 '입학지원서 관련서류' 표기 ※ 지원자 성명에 지원전공 기입 : 홍길동(○○○전공)

3) 입시상담 및 제출서류 문의

스쿨	전공	입시상담 전화	스쿨홈페이지
콘텐츠스쿨	애니메이션 만화창작 게임	031-639-4501~2	http://contents.ck.ac.kr
푸드스쿨	푸드스쿨 (조리, 식품영양, 외식경영, 푸드스타일리스트)	031-639-4521~2	http://food.ck.ac.kr
패션스쿨	패션디자인 스타일리스트	031-639-4531~2	http://fashion.ck.ac.kr
뮤지컬스쿨	뮤지컬연기 무대미술	031-639-4551~2	http://musical.ck.ac.kr
모바일스쿨	이동통신 스마트폰 모바일보안	031-639-4541~2	http://mobile.ck.ac.kr
유아교육과	유아교육과	031-639-4521~2	http://child.ck.ac.kr

6 실기전형 실기고사 _실기전형 지원자만 시행

가산점	자격종목
	<p>① 유형 : 아래 2가지 유형 중 택 1</p> <p>A형 스토리에 따른 이미지보드</p> <p>① 유형 : 주어진 스토리 분석 후 주요 장면을 여러 칸으로 구성하여 캐릭터 또는 배경이 포함된 그림으로 표현. 칸 구성은 2칸 이상이며, 칸의 크기와 형태는 제한 없음</p> <p>② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간</p> <p>③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 스크린톤과 같은 부착물 사용불가)</p> <p>B형 주제에 따른 상황표현</p> <p>① 유형 : 주어진 스토리 상황에 맞는 장면을 연출하여 하나의 그림으로 표현</p> <p>② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간</p> <p>③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 스크린톤과 같은 부착물 사용불가)</p>
	<p>① 유형 : 아래 2가지 유형 중 택 1 (B형은 정사치만 진행)</p> <p>A형 주제에 따른 2페이지 만화그리기</p> <p>① 칸의 크기와 형태 제한 없이 2페이지 구성 (자를 사용할 수 있고, 다양한 재료에 의한 흑백 명암 표현 가능)</p> <p>② 화지 및 고사시간 : 600mm X 450mm 2페이지 펼침, 본문선 표시 용지, 4시간</p> <p>③ 실기재료 : 흑백 명암(회색 단계) 표현이 가능한 다양한 재료 사용 가능</p> <p>B형 주제에 따른 상황표현</p> <p>① 유형 : 주어진 주제 또는 상황에 맞는 장면을 연출하여 하나의 그림으로 표현</p> <p>② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간</p> <p>③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 스크린톤과 같은 부착물 사용불가)</p>
	<p>① 유형 : 아래 2가지 유형 중 택 1 (A형, B형 수시치만 진행)</p> <p>A형 주제에 따른 게임용 포스터제작</p> <p>① 유형 : 주어진 주제에 맞게 생각하고, 연출하여 하나의 게임용 포스터(그림)로 표현</p> <p>② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간</p> <p>③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 스크린톤과 같은 부착물 사용불가)</p> <p>B형 주제에 따른 상황표현</p> <p>① 유형 : 주어진 주제 또는 상황에 맞는 장면을 연출하여 하나의 그림으로 표현</p> <p>② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간</p> <p>③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 스크린톤과 같은 부착물 사용불가)</p>
	<p>① 유형 : 워킹, 인터뷰</p> <p>② 방법 및 고사시간 : 5~10분 내외 지정된 고사장(7m)에서 런웨이 워킹하고, 인터뷰 응답</p> <p>③ 필요한 MR(악기, CD, 테이프 등)은 개별준비</p> <p>④ 준비사항 : 모자와 안경은 착용금지</p> <p>남자 신발_구두 또는 스니커즈(높이 제한없고, 스타일 자유), 복장_상의 - 타이트 티셔츠 / 하의 - 바지(스타일 제한없음)</p> <p>여자 신발_8cm이상의 힐 준비(스타일 자유), 복장_상의 - 타이트 티셔츠 / 하의 - 치마 또는 헷팬츠(스타일 제한없음)</p>
	<p>① 유형 : 아래 3가지 유형 모두 실시</p> <p>· 자 유 곡 : 클라이막스 부분 / 2분 이내 / MR지참</p> <p>· 자유연기 : 1분 이내</p> <p>· 자유안무 : 1분 이내 / MR지참</p> <p>② 연기 시 필요한 MR(악기, CD, 테이프 등)은 개별준비 및 가요불가</p>
	<p>① 유형 : 아래 2가지 유형 중 택 1</p> <p>A형 발상과 표현</p> <p>① 유형 : 주어진 주제 또는 상황에 맞는 장면을 연출하여 하나의 그림으로 표현</p> <p>② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간</p> <p>③ 실기재료 : 제한 없음</p> <p>B형 사고의 전환</p> <p>① 유형 : 주어진 주제 또는 상황에 따라 무대적 장면을 연출하여 하나의 그림으로 표현</p> <p>② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간</p> <p>③ 실기재료 : 제한 없음</p>

가. 수험생은 수험표, 신분증(주민등록증 또는 학생증, 여권) 및 실기유형에 따른 실기도구를 지참한다.

나. 실기고사 주제는 고사 당일 발표한다.

다. 화지는 우리대학에서 제공하며 1회에 한하여 교환 가능

라. 참고자료, 교본, 책자, 휴대폰, MP3플레이어, PMP 등 불필요한 소지품은 휴대할 수 없다.

마. 고사에 필요한 이동의 지정된 고사시간동안 퇴실 불가하다

바. 아래 대상자는 전형대상에서 제외한다.

- ① 지원자격 미달자 ② 실기고사 결사자 ③ 고사시간을 지키지 않고 중도퇴실한 자 ④ 실기물을 제출하지 않은 자

사. 고사 중에 부정행위를 할 경우 전형대상에서 제외하며 합격 후 발견 시 입학 취소한다.

아. 성적 평가방법은 별도의 실기고사 기준에 의하며, 공개하지 않는다.

자. 기타 실기고사에 관한 사항은 입학홈페이지를 통하여 공지한다.

7 면접전형 면접고사 _면접전형 지원자만 시행

1) 면접고사 개요

- 가. 형식 : 자기소개서 및 관련 서류를 바탕으로 한 인터뷰
- 나. 인터뷰시간 : 1인당 10분 이내 (지원인원에 비례하여 전공별로 소폭 조정될 수 있음)
- 다. 1차 서류심사 : 모집인원 대비 3배수로 1차 서류전형 합격자를 선발함 (애니메이션, 만화창작, 게임전공만 해당됨)
- 라. 면접전형을 위한 모든 자료는 아래에 제시된 원서접수 절차에 따라 제출하며 면접고사 당일 원본을 반드시 휴대한다.

2) 전공별 관련서류

전공	전공별 관련서류	포트폴리오	규격제한	제출방법
애니메이션전공	① 자기소개서 ② 포트폴리오 ③ 영상 포트폴리오(해당자)	30매이내	업로드 A4규격	사이트 업로드 후 당일지참
만화창작전공	① 자기소개서 ② 포트폴리오 (만화창작, 일러스트레이션, 스토리텔링 분야)			
게임전공	① 자기소개서 ② 학업계획서 (게임기획, 게임프로그래밍, 게임운영&QA 분야)	-	-	사이트 업로드
푸드스쿨	① 자기소개서 ② 학업계획서 (조리,식품영양, 외식경영, 푸드스타일링 분야)	-	-	
무대미술전공	① 자기소개서 ② 학업계획서 (무대제작, 무대 조명, 무대음향 분야)	-	-	사이트 업로드 후 당일지참
패션디자인전공	① 자기소개서 ② 포트폴리오	5매이내	업로드 A4규격	
스타일리스트전공	① 자기소개서 ② 포트폴리오			

※ 양식은 입학홈페이지(<http://ipsi.ck.ac.kr>) 양식자료실에서 다운로드 받아 사용한다. / ※ 애니메이션전공 영상포트폴리오는 선택 사항임.

3) 면접전형 관련서류 제출방법

원서접수	제출방법	업로드규격	파일명 표기	제출처
온라인 접수자	접수사이트 로그인 ⇒ 제출자료 업로드 ⇒ 원본지참 고사참여	ZIP압축하여 1개파일 업로드	전공-수험번호	www.uwayapply.com - www.jinhakapply.com
본교 우편접수자	본교웹하드 로그인 ⇒ 제출자료 업로드 ⇒ 원본지참 고사참여	ZIP압축하여 1개파일 업로드	전공-수험번호	http://webhard.ck.ac.kr (ID:ipsi / PASS:ipsi)

- 가. 인터넷에 업로드하지 않은 자료는 평가에 반영되지 않음 (패션디자인, 스타일리스트전공제외)
- 나. 접수마감 기간 안에 업로드 하지 않을 경우, 제출서류미비로 전형대상에서 제외됨
- 다. 면접고사 당일 가져온 원본은 면접 종료 후 반환됨.
- 라. 관련자료 업로드는 제출서류 마감일 16시 도착분까지 유효
- 마. 우편원서접수자는 우리대학 홈페이지에서 접수확인(수험번호) 후 본교 웹하드에 관련 자료 업로드

4) 포트폴리오 구성방법 및 규격

원서접수	파일형태	업로드규격	파일명 표기
자기소개서 또는 학업계획서	HWP, DOC	· 스캔이미지 불가	10MB 100MB
이미지포트폴리오	JPG	· 내용 : 원화, 디지털이미지, 사진(출판물, 조형물은 다각도에서 촬영) · 형식 : 스캔이미지 또는 사진 · 규격 : A4이하 / 200dpi이하 / 파일명 : 01, 02... 형태로 연번 기입	
영상포트폴리오	AVI	· 분량 및 제작방식 : 제한없음 (최대 2개까지 허용) · 그 외 모든 서류 : 스캔 또는 사진촬영본 · 제출 작품수 및 허용용량 : 최대2개, 100Mb	

- 가. 내용, 형식, 색상, 기법 등은 자유롭게 구성하고 인터넷에 올리는 이미지 포트폴리오는 A4사이즈로 한다.
- 나. 포트폴리오북에 1매씩 삽입하거나 1매에 다수의 이미지를 편집해서 포함해도 된다. (편집하여 다수의 이미지가 포함되어도 1매로 인정한다.)
- 다. 필요시 하단에 작품의 제목과 제작의도 등 기입 가능하며, 수험번호를 기입해서는 안된다.
- 라. 출판된 작품 또는 실물(의상, 입체조형물 등)일 경우 별도로 지참한다.

5) 주의사항

- 가. 관련 자료 확인 중 대학에서 필요하다고 판단될 경우 추가서류를 요청할 수 있다.
- 나. 면접전형 중 포트폴리오의 경우 타인 작품 도용이 밝혀지거나 서류가 허위로 판명될 경우 입학을 취소한다.
- 다. 자료는 업로드만 가능하며, 다운로드 불가능하며 업로드가 안되는 경우 지원전공의 스쿨로 문의

8 합격자발표 및 등록금(예치금)납부

1) 합격자발표

모집시기	합격자 발표	예치금 납부	등록금 납부	추가합격자 발표 및 등록
수시1차	10.25(목)	12.12(수)-12.14(금)	2013 2.4(월)-2.6(수)	12.14(금)-12.20(목) 21:00까지
수시2차	12.07(금)			
정시1차	02.01(금)	-	-	2.6(수)-2.16(수)
정시2차	02.20(수)	-	2.21(목)	2.21(목)-3.4(월) 16:00까지

2) 등록금(예치금) 납부방법

구분	발표 및 납부방법	비고
합격자발표	· 입학홈페이지 http://ipsi.ck.ac.kr - [합격자 발표] · ARS : 이츠미 060-606-2182(직통), 060-700-2400(코드 284)	· 미확인으로 인한 불이익은 수험생에게 있음
고지서출력	· 입학홈페이지 http://ipsi.ck.ac.kr - [고지서 출력]	· 납부시간이 경과할 경우 입학포기로 간주 불합격 처리
예치금 및 등록금납부	· 고지된 고유계좌로 인터넷뱅킹, 텔레뱅킹, 무통장입금	· 보호자, 지인등 타인명의로도 납부가능
납부영수증 출력	· 입학홈페이지 http://ipsi.ck.ac.kr - [납부영수증 출력]	

※ 등록금(입학금+수업료) : 2013년 1월 입학홈페이지에서 개별 확인.

9 총원 합격자 발표

입학원서에 기재된 연락처로 개별 통지하며, 연락처 기재 오류나 부재중으로 인한 연락두절일 경우 총원대상에서 제외하고 불합격처리하며, 이에 대한 책임은 수험생에게 있으니 주의하시기 바랍니다.

- 합격자의 미등록 또는 합격포기 등으로 결원이 발생하였을 경우 예비후보 순위에 의해 총원합격자를 발표한다.
- 총원합격 통보를 받은 수험생은 등록 또는 등록포기 의사를 명확히 하여야 하며 이미 결정된 의사는 번복 할 수 없다.
- 총원합격 통지 시 안내된 등록기간에 반드시 등록을 해야 한다.
- 예비후보 순위 발표 : 최초합격자 발표와 동시에 발표한다.
- 총원합격자 발표방법, 등록일자는 우리대학에서 정한 일정에 따르며, 총원합격자에게 개별 통보한다.
- 수시모집1차 · 2차 총원과 관련한 상세한 일정은 홈페이지를 통해 공지한다.

10 등록취소 및 환불

구분	내용
예치금 및 등록금 환불기간	공고일로부터 ~ 3월 4일(월) 16:00까지
신청방법	본교 입학홈페이지 http://ipsi.ck.ac.kr [예치금 및 등록금환불]에 접속하여 신청
신청절차	① 로그인 : 개인정보(수험번호, 주민번호 등)로 본인확인 ② 본인인증 : 휴대전화 개인인증번호 확인을 통한 본인확인 ③ 인적사항 입력 : 은행명, 계좌번호, 예금주 ④ 환불사유 입력 : 포기사유(타대학 합격현황) ⑤ 신청완료

※ 등록금의 환불은 한국전문대학교육협회의 「대학 등록금에 관한 규칙」 제6조에 준하여 다음과 같이 환불한다.

반환사유 발생일	반환금액
2013년 3월 4일(월) 16:00 까지	등록금(입학금+수업료) 전액 환불
전액환불 기간 마감 이후부터 30일까지	입학금을 제외한 수업료의 5/6 환불

전년도 입시결과 (경쟁률 및 등급)

수시모집

전공명	수시 1차													
	일반				특별				실기			면접		
	등록	경쟁률	평균	최저	등록	경쟁률	평균	최저	모집	지원	경쟁률	모집	지원	경쟁률
애니메이션전공	10	7.1	953.3 (3)	921.2 (3)	6	3.7	954.1 (3)	924.2 (3)	35	185	5.3	30	85	2.8
만화창작전공	9	5.3	970.0 (2)	942.7 (3)	3	8	996.8 (1)	990.4 (1)	60	329	5.5	40	148	3.7
컴퓨터게임전공	44	3.7	905.7 (4)	865.7 (4)	20	4.4	941.8 (3)	883.3 (4)				40	89	2.2
외식경영전공	24	6.7	836.4 (5)	773.1 (6)	9	3.4	827.0 (5)	750 (6)						
푸드스타일리스트전공	42	3.6	839.1 (5)	766.6 (6)	19	4.9	889.5 (4)	795.4 (5)				32	35	1.1
식품영양전공	22	4.9	821.8 (5)	758.3 (6)	5	2.4	846.8 (5)	755.2 (6)						
유아교육전공	39	7.1	849.8 (5)	800 (5)	6	4.5	846.3 (5)	760.3 (6)						
패션디자인전공	29	3.5	844.9 (5)	750 (6)	12	3.7	878.5 (4)	772.4 (6)				15	25	1.7
패션스타일리스트전공	18	7.2	829.2 (5)	787.0 (5)	12	2.6	834 (5)	738 (6)	20	20	1	10	21	2.1
뮤지컬연기전공	2	14	857.6 (4)	798.6 (5)					20	61	3.1			
무대미술전공	13	7.8	831.0 (5)	718.7 (6)	2	2	967.5 (2)	966.3 (2)						
이동통신전공	17	4.4	822.4 (5)	783.3 (5)	3	5.5	859 (4)	770 (6)						
스마트폰전공	18	4.9	822.5 (5)	690.9 (7)	2	4.3	794.1 (5)	777.7 (5)						
모바일보안전공	17	4.1	794.9 (5)	731.4 (6)	2	3.3	857.5 (4)	787.0 (5)						

전공명	수시 2차													
	일반				특별				실기			면접		
	등록	경쟁률	평균	최저	등록	경쟁률	평균	최저	모집	지원	경쟁률	모집	지원	경쟁률
애니메이션전공	6	16.3	960.3 (2)	941.6 (3)	2	8	971.5 (2)	943.0 (3)						
만화창작전공	4	19	965.7 (2)	958.3 (3)	2	14	993.0 (1)	986.1 (1)						
컴퓨터게임전공	24	7.5	905.8 (4)	875 (4)	12	5.3	902.7 (4)	866.8 (4)						
외식경영전공	14	7.5	855.5 (4)	814.3 (5)	8	4.4	867.7 (4)	842.5 (5)						
푸드스타일리스트전공	18	6.7	856.7 (4)	795.4 (5)	6	7	877 (4)	836 (5)						
식품영양전공	22	4.1	816.6 (5)	750 (6)	6	1.8	853.7 (4)	786.7 (5)						
유아교육전공	38	5.2	845.1 (5)	800.9 (5)	8	3.8	832.6 (5)	773.4 (6)						
패션디자인전공	12	57	843.3 (5)	795.1 (5)	6	4.2	872.3 (4)	826.3 (5)						
패션스타일리스트전공	6	10.8	852.2 (4)	819.4 (5)	9	4.6	812.3 (5)	737.5 (6)	8	10	1.25			
뮤지컬연기전공														
무대미술전공	29	3	825.2 (5)	760.4 (6)	4	1.4	834.2 (5)	806.8 (5)				10	11	1.1
이동통신전공	12	8.6	818.6 (5)	777.7 (5)	3	5	837.5 (5)	833.3 (5)						
스마트폰전공	12	5.8	834.3 (5)	777.7 (5)	4	2.7	828.5 (5)	780.3 (5)						
모바일보안전공	13	4.6	798.5 (5)	745.3 (5)	4	2	819.0 (5)	795.8 (5)						

* 표기방식 : 총점(내신) _ 괄호안의 숫자는 내신 등급입니다.

38 * 2012학년도 우리대학의 수시모집 등록률은 98.9%로 전문대학 1위입니다.



사랑하는 수험생 여러분께 알립니다.

<http://ck.ac.kr>

2013학년도 수시모집전형 주요변동 사항

- 1 비교과 활용(소질과 적성 및 특기)선발을 위한 면접전형 확대시행
- 2 애니메이션, 만화창작, 게임전공 면접대상자 1 차 3배수 선발, 2차 면접고사 시행
- 3 취업진로, 졸업시점의 산업동향을 반영한 교육과정 개발에 따라 [푸드스쿨] 통합선발 시행 (4대분야 300명 통합선발)
- 4 특기자 선발을 위한 실기전형 확대시행 및 유형 선택제 시행
- 5 포트폴리오 구성 시 전공별 제한매수 적용 (제한 매수내 포함되는 작품의 수는 제한 없음)

※ 우리대학은 수시 6회 지원 제한에 해당되지 않습니다.

교통안내





청강문화산업대학교

<http://www.ck.ac.kr> | 031-637-1114

[467-744] 경기도 이천시 마장면 청강로162 청강문화산업대학교

스쿨	전공	입시상담 전화	홈페이지
콘텐츠스쿨	애니메이션 만화창작 게임	031-639-4501~2	http://contents.ck.ac.kr
푸드스쿨	조리 식품영양 외식경영 푸드스타일리스트	031-639-4521~2	http://food.ck.ac.kr
패션스쿨	패션디자인 스타일리스트	031-639-4531~2	http://fashion.ck.ac.kr
뮤지컬스쿨	뮤지컬연기 무대미술	031-639-4551~2	http://musical.ck.ac.kr
모바일스쿨	이동통신 스마트폰 모바일보안	031-639-4541~2	http://mobile.ck.ac.kr
유아교육과	유아교육과	031-639-4521~2	http://child.ck.ac.kr
진로진학 교사 및 학부모상담	-	031-639-5992	http://ipsi.ck.ac.kr