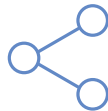
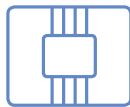


# 2018 청강문화산업대학교 모바일IT스쿨

모바일통신전공 | 스마트미디어전공



모바일통신전공 2년 66명 | 스마트미디어전공 3년 40명

# 모바일IT스쿨

## 우리의 비전

### CONNECT EVERYTHING

새로운 연결, 새로운 세상★모바일IT스쿨

모바일IT스쿨은 교육을 통해 사람과 사람, 사람과 세상, 오늘과 내일을 이어줍니다.

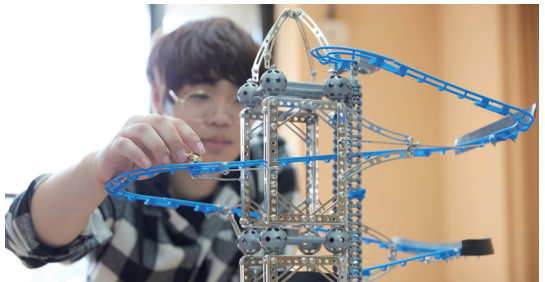
## 우리의 미션

한 인간으로서 잠재력을 최고로 발휘하고, 사람들과 함께 새로운 세상을 만들어가는 기회를 학생들에게 제공합니다.

## 슬로건

스쿨은 와글와글, 학생은 반짝반짝

모두가 함께 참여하는 스쿨의 역동성과 학생들이 빛나는 인재로 성장함을 의미합니다.



## 정부와 대기업이 인정한 공인 교육과정

1. 중소기업청 기술사관 육성사업 운영기관 (병역특례 지정)
2. 고용노동부 직업능력개발 (재직자위탁훈련 부분) 최우수 훈련기관(A등급)
3. 삼성전자 소프트웨어 인재육성 프로그램(SCSC-C) 운영기관
4. 시스코 네트워킹 아카데미 커리큘럼(CCNA Exploration Curriculum) 아시아 태평양 지역 최우수 기관



중소기업청



고용노동부

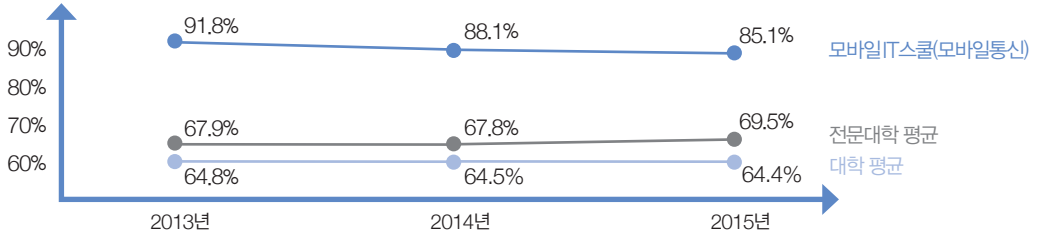


## 매년 85% 이상의 전공 취업률

취업난이 심각합니다. 그러나 모바일IT스쿨은 매년 85% 이상의 취업률을 유지하고 있습니다.

전문대학 평군을 훨씬 웃도는 취업으로 국내 최고 학과가 되기 위해 노력하고 있습니다. 모바일IT스쿨은 취업에 강합니다.

### 대학 졸업자 건강보험 및 국세 DB연계 취업통계조사 결과



출처 : 전문대학, 대학 : 교육부 홈페이지 > 정부3.0정보공개 > 교육통계 > 고등교육  
 모바일IT스쿨(모바일통신) : 대학알리미 공시자료

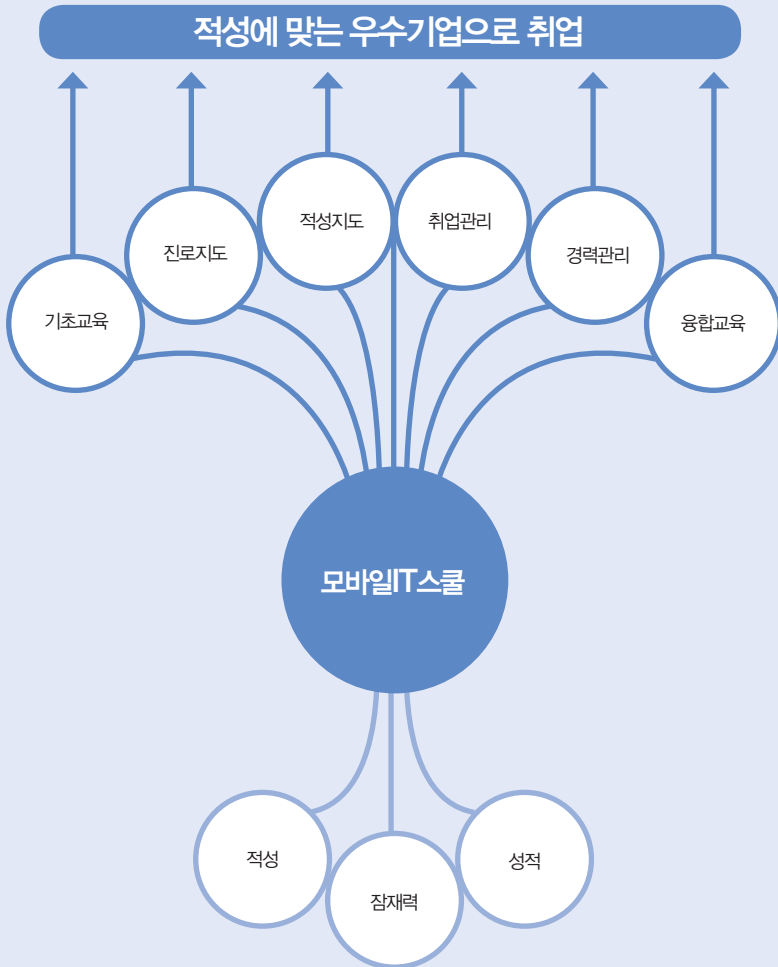
### 학생 개인의 잠재력을 이끌어 내는 모바일IT스쿨

모바일IT스쿨은 학생 개인이 잠재력을 최고로 발휘할 수 있는 교육 기회를 제공합니다.

학생 개인별 적성과 진로에 맞는 학습, 경력, 취업관리 프로그램을 제공합니다.

학교 교양 교육과 스쿨 공통 과목을 통해 전공을 넘어서는 폭넓은 수업을 들을 수 있습니다.

졸업 후에는 다양한 전공 분야에 취업이 가능합니다.



## 지금은 제4차 산업혁명 시대

제4차 산업혁명의 물결이 거셉니다. 인공지능과 로봇, 사물인터넷 등 신기술이 기존 생산과 서비스 분야에 혁신적인 변화를 일으키고 있습니다. 많은 일자리가 인공지능에 의해 대체 되는 새로운 시대를 준비해야 할 시기입니다.



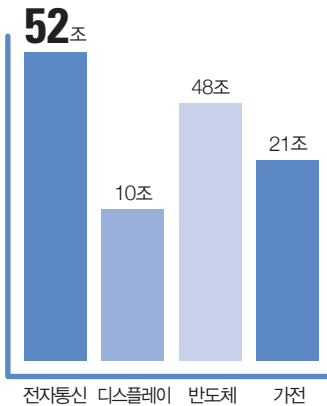
제 1차 산업혁명	제 2차 산업혁명	제 3차 산업혁명	제 4차 산업혁명
18세기	19세기 ~ 20세기 초	20세기 후반	2015년 ~
증기기관 기반의 기계화 혁명 - 증기기관을 활용하여 영국의 섬유공업이 거대산업화	전기 에너지 기반의 대량생산 혁명 - 공장에 전력이 보급되어 벨트 컨베이어를 사용한 대량 생산보급	컴퓨터와 인터넷 기반의 지식정보 혁명 - 인터넷과 스마트 혁명으로 미국 주도의 글로벌 IT기업 부상	IoT/ CPS/ 인공지능 기반의 만물 초 지능 혁명 - 사람, 사물, 공간을 초 연결, 초 지능화하여 산업구조 사회 시스템 혁신

## 제4차 산업혁명의 핵심은 모바일 산업

모바일산업은 제4차 산업혁명을 주도하는 산업으로 글로벌 사회의 성장과 변화를 주도하고 있습니다.

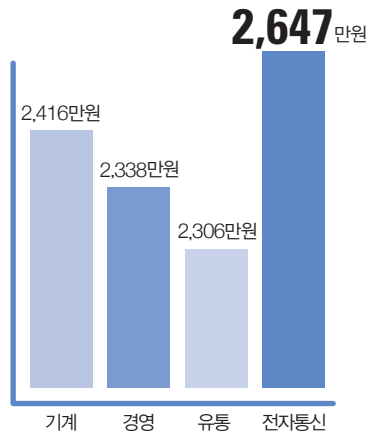
세계 10대 기업 중 애플, 삼성, 구글, 마이크로소프트 등 8개 기업이 모바일 기업입니다. 국내 모바일 산업은 가장 큰 규모의 인력 수요와 취업 처를 제공하며 업계 종사자의 연봉은 타 업종대비 가장 높은 수준입니다.

모바일 산업의 시장 규모



〈출처 : 2014년 산업전망, 산업연구원〉

모바일 산업의 초임 연봉



〈출처 : 전문대학학과 길라잡이 2012 | 2013〉

## 제4차 산업혁명을 준비하는 모바일IT스쿨

모바일IT스쿨은 제4차 산업혁명을 이끌어가는 인재를 육성합니다. 하드웨어와 소프트웨어가 융합하는 사물인터넷 시대에 필요한 교육을 제공하기 위해 모바일통신 전공과 스마트미디어 전공 2개 분야의 교육과정을 융합하여 운영합니다.

전공명	취업 진출 분야			관련 자격증
모바일통신 (2년제)	이동통신 시스템/ 계측기 제조	이동통신망 운영관리	이동통신 서비스 엔지니어	이동통신 기술상담 무선설비산업기사
스마트미디어 (3년제)	사물인터넷 개발과 운영 스타트업 창업	네트워크/ 서버 구축과 운영, 보안 담당	모바일 앱 개발과 운영	소프트웨어 QA 사물인터넷 자격증 네트워크/ 서버/ 정보보안 자격증 소프트웨어 QA자격증

# 숫자로 보는 모바일IT스쿨

현대전화전시관  
**1,000** 여중  
현대전화전시관 'old & new'(카폰 및 삐삐에서 최신 스마트폰까지 총 1,000여중 전시전시)



자격증  
**35** 명



모바일통신전공 무선설비산업기사  
17명 취득(2015년),  
18명 취득(2016년)

취업률  
**90.7** %



산업체교육  
**1,500** 명

모바일아카데미 IT업체 직무향상교육  
연평균 1,500명 진행

모바일통신전공 취업률 90.7%(2012~2014년, 3개년 평균)

국제공인자격증 취득률  
**90** %



모바일보안 전공 CCNA 국제공인자격증 취득률  
90%(2013~2015년, 3개년 평균)  
Cisco Networking Academy 공식 아시아 태평양  
1등 교육기관 Cisco Networking Skill 경진대회  
금상(2등), 우수상(2015)

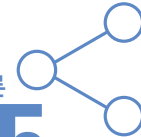
외부기관재정지원

**71** 억 천만원



외부기관 재정지원 7억1천만원(2014년기준)

드론  
**15** 대



드론(무인비행기) 기체 15대 보유(고해상도  
항공촬영 기체 3대 포함)



이동통신장비  
**27** 억 천만원

이동통신 계측장비 2억 7천만원 유치(2015)



삼성전자  
**15** 억 천만원

삼성전자 SW인재육성 SCSC-C 지원대학  
3년간 1억 5천만원 지원협약(2014~2016)

사물인터넷

**1** 번째

국내 첫 번째 사물인터넷(IoT) 전문가 양성 전공  
'스마트미디어' 신설(2016년 신입생 입학)  
사물인터넷(IoT) 스마트 에너지 절감기  
대학 첫 번째 기술개발 시제품 설치(2016)



**전공 소개**

모바일통신산업을 리드할 인재로 업그레이드합니다.  
전국 유사학과 대비 취업을 최상위권

모바일통신전공은 사물인터넷(Internet of Things)에서 반드시 필요한 유/ 무선 통신망의 장비 제작과 구축/ 관리/ 운영 기술인력 배출을 목표로 합니다. 모바일통신 업계의 실무 경력을 갖춘 교수진이 산업체현장에 바로 적용 가능한 실습 인프라를 바탕으로 국내 최고의 현장 중심 실무 교육을 실시합니다.

**특성화 프로그램**

교육부와 중소기업청이 지정한 기술사관 운영기관입니다. 고등학교와 대학에서 전문 교육을 이수하고 병역특례 업체에 취업하는 기술사관 육성 프로그램은 학생들에게 최고수준의 교육을 제공하며 이를 위해 연간 5억원을 지원합니다. 부속기관인 청강모바일아카데미는 이동통신 업체 직원을 대상으로 국내 최대 규모로 연간 1,500여명의 실무 교육을 진행합니다.

산업체 실무 교육을 통해 제4차 산업혁명 시대에 반드시 필요한 모바일통신 분야의 중견 기술 인력을 양성하고 있습니다.

**졸업 후 진로**

- ▶ 모바일 단말 개발회사 : 삼성전자, LG전자 및 협력사, 어니컴
- ▶ 모바일 통신망 관리운영 : SKT, KT, LGU+ 통신망 관리운영
- ▶ 모바일통신 장비 제조회사 : 쉘리드, 유텔, 파트론 등
- ▶ 모바일통신 기술 개발 및 기타 제조회사 : 이노와이어리스, 기가레인 등
- ▶ 해외 이동통신망 설계 및 시설회사 : 큐비콤
- ▶ 모바일통신 서비스 회사 : LGU+고객센터, LGU+ 직영점, KT고객센터 등
- ▶ 모바일통신 기기 A/S회사 : LG전자
- ▶ 네트워크보안 회사 : 윈스, 퓨처시스템, NNSP, 인터넷진흥원 등
- ▶ 네트워크시스템 운영회사 : 삼성네트웍스, 대우정보시스템, NHN, 시스게이트, 엘리스, 인성정보, 롯데정보통신 등
- ▶ 모바일관련 공공기관 : 통신기술직 공무원, 한국방송통신전파진흥원, 한국전파진흥협회 등



**주요 교과목**

학년	교육 목표와 교과목 (1학기/2학기)	
1학년	모바일통신 전공 이해를 위한 기초 교육	
	전파통신의 이해, 정보통신 개론 프로그래밍 기초, IT 시스템 기초 전자회로 기초, 디지털공학 기초	이동통신의 이해, 통신수학, 프로그래밍 응용, CAD, 전자회로 응용, 디지털공학 응용, 네트워크 디자인 기초
2학년	모바일통신 전공 실무를 위한 직무 실습 교육	
	디지털통신 기초, RF시스템 기초 이동통신공학 기초, 모바일프로세서 기초, 전파분석 기초, 와이파이넷, 네트워크 설계	디지털통신 응용, RF시스템 응용 이동통신공학 응용, 모바일프로세서 응용, 전파분석 응용, 현장실습, 현장실습학기



**전공 소개**

사물인터넷으로 개인의 아이디어를 제품과 서비스로 구현하는 창의인재를 육성

스마트폰으로 드론을 비행시키거나, 가정과 사무실의 냉·난방기와 전등을 원격 제어하는 사물인터넷 기술. 연못이나 어항 속의 금붕어를 인공지능을 통해 키우고, 햇볕 강도에 따라 작동하는 블라인드, 24시간 나를 도와주는 뽀로로 로봇 등 자신이 상상하는 아이디어를 스마트폰과 인터넷 그리고 아두이노와 같은 창작 도구를 이용하여 스마트 콘텐츠로 만들어 내는 창의인재를 양성합니다.

**특성화 프로그램**

**사물인터넷 창업동아리** : 사물인터넷과 클라우드 컴퓨팅기술을 이용하여 학생들의 창의적인 아이디어를 제품으로 만드는 동아리입니다. 모바일스쿨 학생이면 누구나 참여하여 미래 스타트업의 CEO를 꿈꿀 수 있습니다.

**학생 드론경진대회** : 초등학생부터 고등학생을 대상으로 드론을 조정하고, 항공촬영을 하며, 물체를 정밀 투하하는 대회입니다.



학생들의 호기심과 과학적 탐구심을 자극하여 제4차 산업혁명 시대의 인재를 발굴하는 것이 목적입니다.

**졸업 후 진로**

- ▶ 스마트기기 제조 및 유지보수 : 삼성전자, LG전자, SK하이닉스 등
- ▶ 스마트 기기 기술관련 : SK텔레콤, KT, 모글루, 썬데이토즈, SK네트웍스서비스 등
- ▶ 사물인터넷 기술개발 : 시스코, 구글, 엔코디, 에이아이, 아이크래프트, 블리자드, 엠게임, EnCIT, 리얼텍, 마하넷 등
- ▶ 서버/네트워크 기술 : 롯데정보통신, 인성정보, 이테크시스템, NIT서비스, 해오름기술, 대신정보통신, 호스트웨이, 이마넷, 미소IT 등
- ▶ 보안 : KISA(한국인터넷진흥원), SGA, NNSP, 아인스S&C, 에스알센터, 에브리존 등
- ▶ 스마트기기/ 소프트웨어 QA(테스팅 및 보증) : 와이즈와이어즈, 인피닉, 노츠, 컴즈 등
- ▶ IoT 기술 스타트업 회사 : 사물인터넷 아이디어를 이용하여 창업

**주요 교과목**

학년	교육 목표와 교과목 (1학기/2학기)	
1학년	스마트미디어 전공 이해를 위한 기초 교육	
	문화콘텐츠제작기, ICT콘텐츠기초, 스마트미디어보안개론, 사물인터넷개론, 스마트콘텐츠제작이해, 미디어표현기초	스마트콘텐츠제작기초, 콘텐츠네트워크기초, 콘텐츠서버응용, 스마트미디어프로그래밍기초, 웹프로그래밍, 서비스기획
2학년	스마트미디어 전공 심화를 위한 응용 교육	
	미디어표현활용, 자료구조 및 알고리즘, UI/UX디자인, 앱분석이해, 콘텐츠네트워크디자인, 스마트미디어프로그래밍응용	무빙캐릭터제작, 콘텐츠네트워크구축, 모바일프로그래밍, 콘텐츠앱 테스트기초, 센서로 만드는 스마트콘텐츠, 프로젝트관리 및 방법론
3학년	스마트미디어 전공 취업을 위한 실무 교육	
	사물인터넷프로젝트 I, 콘텐츠데이터관리, 콘텐츠 서버관리, 모바일앱 제작, 콘텐츠서버 및 앱보안	사물인터넷프로젝트 II, 콘텐츠앱테스팅응용, 드론과 웨어러블 기기 제작, 사물인터넷서비스사례연구, 콘텐츠네트워크운영

# 입학안내

## 1. 전형일정

모집	접수기간	제출서류 마감	면접1차 합격자발표	면접고사	실기고사	합격자 발표	예치금 납부	등록금 납부	추가합격자 발표 및 등록
수시1차	9.11(월)~9.29(금)	10.10(화)	10.13(금)	10.17(화)	10.21(토)~10.22(일)	10.27(금)	12.18(월)~12.21(목)	2.7(수)~2.9(금)	12.22(금)~12.29(금)
수시2차	11.7(화)~11.21(화)	11.22(수)	11.27(월)	12.1(금)		12.15(금)			
정시1차	12.30(토)~2018.1.12(금)	1.15(월)	1.18(목)	1.22(월)~1.27(토)	1.30(화)~1.31(수)	2.6(화)	-		2.10(토)~2.28(수)

- 면접고사 1차 서류합격자 발표는 애니메이션, 만화창작, 게임전공만 해당됩니다.
- 우리 대학은 수시 지원 6회 제한에 해당되지 않습니다.
- 제출서류 마감은 해당일 16시 도착분에 한함
- 합격자 발표는 해당일 14시입니다.
- 2.27~2.28 합격자 발표 시 타 대학 등록자는 제외됩니다.

## 2. 모집인원

스쿨	전공	입학 정원	수시1차						수시2차				정시1차						
			정원내			정원외			정원내				정원내			정원외			
			학생부	특별	실기	면접	논어촌	수급자 차상위	학생부	특별	실기	면접	수능	특별	실기	면접	특성학교졸 재학자	외국인	대졸자
애니메이션	애니메이션	180	5	3	60	20	7	3	6	1		10	4	1	70		3	1	4
만화콘텐츠	만화창작	180	22		35	40	7	3					3		50	30	3	1	4
게임콘텐츠	게임	180	35	10	30	45	7	3	11	5		35	6	3			3	1	4
푸드스쿨		240	100	20		35	11	4	48	10		25	1	1			3	1	4
패션스쿨		60	22	3		16	2	1	10	2		4	2	1			3	1	4
뮤지컬스쿨		150	1	1	25	5	5	1	2	1	25	15	2		48	25	3	1	4
모바일IT	모바일통신	66	15	42			2	1	5	1			2	1			3	1	2
	스마트미디어	40	27	2			2	1	7	1			2	1			3	1	2
유아교육과		96	45	2		10	4	1	30	2			6	1				1	2
합계		1,192	272	83	150	171	47	18	119	23	25	89	28	9	168	55	24	9	30
성적 반영	학생부 100%	●					●	●	●								●		
	학생부 70% + 서류 30%	●																	
	학생부 100% + 가산점		●							●					●				
	실기 100%			●							●					●			
	학생부 40% + 실기 60%			●															
	면접 100%				●							●					●		
	수능 60% + 학생부 40%												●						
	수능 40% + 실기 60%															●			
전적대학성적 및 서류																	●	●	

1. 모집인원이 '음영'으로 표시된 전형은 모집하지 않는다.
2. 실기전형, 면접전형의 경우 총점 1,000점 만점을 기준으로 600점 미만인 경우 모집정원이 미달되더라도 선발하지 않는다.
3. 수시모집 미충원 인원 발생 시 총원기준에 따라 정시1차에서 모집한다. (정원내외 공통)
4. 정시모집 1차 등록결과에 따라 미충원 인원은 정시모집 2차에서 선발한다. (정원내외 공통)
5. 수시1차 예비후보가 수시2차 모집에 지원하여 합격 후 등록할 경우 수시모집1차 총원합격대상자로서의 자격은 상실됨. (정시동일)
6. (●)는 수시1차 : 애니메이션전공, 만화창작전공, 게임전공 | 정시1차 : 애니메이션전공, 만화창작전공만 해당됨.
7. (●)는 수시1차 : 만화창작전공만 해당됨



### 3. 지원자격 및 제출서류

#### 1) 정원내 지원자격 및 관련서류

전형	지원자격	관련서류				
		입학 원서	생활 기록부	추가제출서류	제출방법	
일반전형	학생부전형 고등학교 졸업(예정)자 또는 동등학력 소지자	○	○		-	
특별전형	전문과정	특성화, 예체능계 졸업(예정)자	○	○		등기우편 발송
		일반계 고교에서 1년 이상 직업과정 이수(예정)자	○	○	① 직업과정 이수확인서	
	대학 자체기준 [별표1.2]참조	특기자(어학성적 우수자)	○	○	① 어학성적증명서 사본	등기우편 발송
		사회·지역배려대상자(국가보훈대상자)	○	○	① 대상자 발행증명서 ② 직계가족일 경우 가족관계 입증 서류	
		특기자(자격증소지자)	○	○	① 자격증 사본(학생부 기재되어 있어도 제출)	
		특기자(대회입상자)	○	○	① 수상실적확인서 원본	
		동일계열 및 연계교육 (동일계열)	○	○	① 담임교사 관련학과 확인서	
		특기자(자격증소지자-뮤지컬스쿨)	○	○	① 자격증사본	
		동일계열 및 연계교육 (패션스쿨)	○	○	① 자격증사본	
동일계열 및 연계교육 (모바일통신전공)	○	○	① 기술사관교육 이수확인서 ② 기술사관고교 교과과정표			

1. 직업과정 이수확인서, 담임교사 관련학과 확인서는 학생부에 표기시 미제출
2. 관련서류의 양식은 [입학홈페이지] [자료실] 다운로드 사용
3. 검증고시 출신자는 온라인제공 미동의시 성적증명서 및 합격증명서 제출
4. 수상실적확인서는 주최기관에서 발행하되 [개최년도] [참가분야] [참가인원] [수상의 등위]가 표기되어야함. (자료실 양식 참고)

#### 2) 특별전형 대학 자체기준 지원자격

자격이 중복될 경우 하나만 인정하며, 가산점이 높은 기준으로 자동 부여

모집단위	독자기준종류	가산점	자격기준				
모든전공(과)	특기자	50점	영 어	TEPS 450점	TOEIC 550점	ESPT 3급	PELT 3급
				G-TELP2등급 42점	TOSEL(A) 397점	TESL 104점	IELT 4.5이상
				TOEFL(PBT450점)	TOEFL(CBT137점)	TOEFL( IBT55점)	
			일본어	JPT415 (N4)	JLPT 3급	니켄 450점이상	
	중국어	신HSK 3급	CPT 300점	BCT 2급이상			
	사회적배려대상자	20점	국가보훈대상자				
	특기자	최대50점	국가공인 자격증 소지자				
모바일통신 스마트미디어	특기자	50점	○ 2015~2017년도 개최 전국규모 정보통신·컴퓨터 관련 경진 대회 및 공모전 3위권 이내 수상자				
	동일계열	30점	○ 전기, 전자, 정보, 통신, 컴퓨터등 관련학과 출신자				
		우선입학	○ 중소기업 기술사관 육성프로그램 이동통신분야 교육과정 이수자(수시1차, 모바일통신전공에 한함)				

#### 3) 특별전형 대학자체기준 특기자 자격소지자 가산점

가산점	자격종목
20점	국가기술자격 기술사·기능장·기사, 국가전문자격
15점	국가기술자격 산업기사
5점	국가기술자격 기능사·전문사무·기초사무, 대한상공회의소·한국콘텐츠진흥원 국가기술자격종목, IT국제관련 자격종목, 국가공인 민간자격종목

1. '특별전형 독자기준-특기자(자격증소지자)'로 지원할 경우만 자격증 가산점 부여
2. 취득 자격증의 가산점 해당여부는 입학홈페이지(<http://ipsi.ck.ac.kr>)에서 확인
3. 자격증 사본 제출시만 가산점 부여 (학교생활기록부 기재되어 있어도 자격증 사본 제출)
4. 자격증 인정 개수 및 점수 : 개수제한 없으며 최대 50점까지 인정
5. 자격증목별 등급에 상관없이 1개만 인정하고, 동종 자격증 제출 시 가산점 높은 것을 반영  
예) 디지털정보활용능력(DIAT), 정보기술자격(ITQ), 그래픽기술자격(GTQ) 자격증은 등급에 상관없이 1개만 인정
6. 기타 자격증 판정은 우리 대학 '입학전형관리위원회'의 결정에 따름

## 4. 2017학년도 입시결과(경쟁률 I 입학자 최저성적)

### 1) 수시모집

전공	수시1차										수시2차								
	학생부전형			특별전형			실기전형			면접전형		학생부전형			특별전형			면접전형	
	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률
모바일통신	16	6.0	7.7	42	1.2	8.1						6	11.5	7.7	1	5	8.1		
스마트미디어	27	4.8	7.6	2	4	7.1						6	7.8	7.8	1	2	4.2		
성적 반영비율(%)	학생부 100%			학생부 100% + 가산점								학생부 100%			학생부 100% + 가산점				
성적 반영방법(%)	학생부 : 1학년 1학기 ~ 3학년 1학기 성적 중 최우수 1개학기 전과목																		

• 내신등급은 등록자의 최저 성적임

### 2) 정시모집

전공	정시1차											
	수능중심전형				특별전형			실기전형			면접전형	
	정원	경쟁률	학생부	수능	정원	경쟁률	학생부	정원	경쟁률	수능	정원	경쟁률
모바일통신	6	6.1	7.9	242.4	1	2	6.4					
스마트미디어	11	6.4	7.7	215.0	2	1	6.9					
성적 반영비율(%)	학생부40% + 수능60%				학생부 100% + 가산점							
성적 반영방법(%)	- 학생부 : 1학년 1학기 ~ 3학년 1학기 성적중 최우수 1개학기 전과목 - 수험능력 : 국어, 영어, 수학 우수 2개과목 각각 30%, 기타과목 40%											

• 정시수능 점수 :  $\{(A\text{과목} \times 0.3) + (B\text{과목} \times 0.3) + (C\text{과목} \times 0.4)\} \times 6$  또는 4(40% 반영시)

• 내신등급은 등록자의 최저 성적임

## 모바일IT스쿨 Q&A

**Q** 입시 커트라인은 어떻게 되나요?  
**A** 성적이 좋지 않아서 걱정입니다.

**A** 2017년 입시결과는 모집시기와 전형별로 차이가 있으나, 학생부 성적은 평균 5~7등급입니다. 모바일IT스쿨 홈페이지(<http://mobile.ck.ac.kr>)에서 수시모집의 경쟁률, 커트라인 등 구체적인 입시 결과를 확인할 수 있습니다. 학생부 성적이 낮더라도 꿈과 용기를 갖고 지원해 보세요.

**Q** 취업률은 어떻게 되나요?  
**A** 졸업 후 좋은 기업에 취업하고 싶습니다.

**A** 모바일통신전공은 SKT, KT 등 국내 모바일통신업계를 이끄는 업체와 산학협정을 체결하여, 매년 전공분야에 90% 이상 취업하고 있습니다. 스마트미디어전공은 2016년에 개설하여 졸업생은 아직 배출하지 않았습니다. 어떤 수준의 학생들이 입학해서 공부를 마치고 사회에 진출했는지 모바일스쿨 홈페이지에 들어오면 놀라운 취업 결과를 확인할 수 있습니다.

**Q** 전공 내용이 어렵지 않나요? 문과 출신이라 적성이 고만되고 공부를 따라갈 수 있을지 궁금합니다.

**A** 교육과정을 보면 내용이 어렵다고 생각할 수 있으나 그렇지 않습니다. 기초부터 차근차근 학생 수준에 맞게 교육을 합니다. 지도교수가 학생 개인의 적성과 진로 상담을 통해 전공에 적응하도록 돕고 있습니다. 문과뿐만 아니라 예체능 출신 우수한 재학생과 졸업생도 많습니다.

**Q** 모바일산업의 전망은 어떤가요?  
**A** 미래 유망 직업 분야에서 일하고 싶습니다.

**A** 지금 4차 산업혁명의 물결이 크게 일어나고 있습니다. 알파고를 시작으로 인공지능, 사물인터넷, 무인자동차, 로봇, AR, VR, 5G 등이 10여년 내로 우리 삶에 깊이 들어올 것입니다. 많은 직업과 일자리가 사라지고 새로운 직업이 탄생하고 있습니다. 모바일IT스쿨에서 공부하는 것은 미래를 준비하는 것입니다. 지금 미래를 선택해 보세요.

# CAMPUS MAP

11개의 강의동과 체육관, 학생회관, 대운동장, 청현뜰 등으로 구성된 청강의 캠퍼스는 계절마다 색다른 풍경을 선사하는 아름다운 캠퍼스입니다.

## 1 전문

### 2 통학버스 승차장

### 3 운동장

### 4 창작마을

애니메이션 스쿨의 실습실과 강의실이 모여있습니다. 산학협력 프로젝트, 학교기업을 운영하는 청강창조센터(CCRC)가 있습니다. 남학생들의 기숙사인 비전학사가 있습니다.

### 5 에듀플렉스

실내체육관 시설로서 각종 체육행사와 학생들의 다양한 행사들이 이루어지는 곳입니다.

## 6 청강학사

여학생 전용 기숙사로서, 기숙사 내에는 샤워실, 세탁실, 주방, 세미나실, 휴게실, 전망 테라스 등이 마련되어 있습니다. 1층에는 식당이 있습니다.

## 7 청강홀

대학 본관입니다. 건물에는 문화정보센터, 취업정보센터, 학생서비스센터, 만화역사박물관, 청강역사박물관 비촌, 대학본부가 있습니다.

## 8 현재관

게임콘텐츠스쿨, 만화콘텐츠스쿨, 모바일스쿨의 실습실과 강의실이 있습니다.

## 9 청현뜰

중앙에 설립자 청강 이연호 선생의 동상이 있으며 그 건너편에 작은 인공폭포와 나무그늘, 벤치가 있는 학생들의 휴식공간입니다.

## 10 인간사랑관

유아교육과의 실습실과 강의실이 있으며, 1층에는 학생식당, 매점 등 학생 편의시설이 있습니다.

## 11 어울림관

학생회관으로 1층에는 카페등과 문구점 등 학생편의시설이, 2층에는 청강갤러리가 있습니다. 패션스쿨의 실습실과 강의실이 함께 있습니다.

## 12 공작소

뮤지컬스쿨의 무대미술전공 실습실과 강의실이 있습니다.

## 13 아람관

실습실, 강의실이 있으며 2층, 3층에는 숙박시설이 있어 모바일스쿨의 기술사관학교 등 산업체위탁교육이 이루어집니다.

## 14 뮤지컬하우스

뮤지컬스쿨 학생들의 수업이 진행되는 각종 실습실, 강의실이 있으며, 학생들이 작품을 공연할 수 있는 소극장 '숨'이 있습니다.

## 15 문화사랑관

푸드스쿨의 실습실과 강의실이 있습니다.

## 16 청현재

산자락에 자리잡은 전통한옥으로서 각종 문화행사가 진행되고 있습니다.



## 스쿨버스

• 이외의 대중교통은 홈페이지 [교통안내]를 참고하십시오. • 스쿨버스 운행지역은 입학당해년도에 변동될 수 있습니다.

소요시간	서울권	구리/광주권	안산권	용인권	이천/여주권	수원권	평택/안성권	인천/안양
30분 이내	천호역	광주	안산중앙역	동백	오천	신갈	죽산	인천
40분 이내	잠실역	곤지암	상록수역	용인	덕평	영통	백암	부천
50분 이내	양재역	하남		양지	여주	수원역	안성	송내
60분 이내	하계	구리		성남모란역	부발		평택	안양
70분 이내	영등포			미금	이천			평촌
				죽전				고천
				수지				

[www.ck.ac.kr](http://www.ck.ac.kr)

