

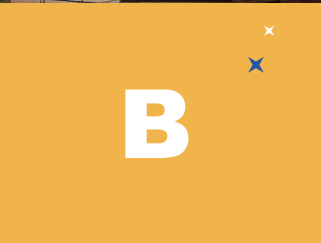
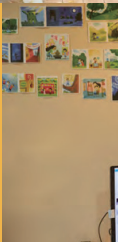
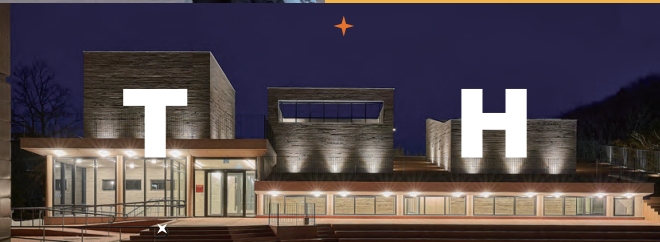
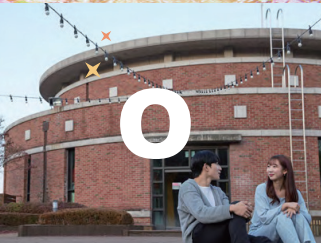
CHUNGKANG

COLLEGE OF CULTURAL INDUSTRIES

Duy nhất- xuất sắc nhất



CHUNGKANG
College of Cultural Industries





Trường Cao đẳng Công nghiệp Văn hóa ChungKang

Được thành lập vào năm 1996, Trường Cao đẳng Công nghiệp Văn hóa ChungKang là trường cao đẳng đầu tiên tại Hàn Quốc chuyên sâu về lĩnh vực công nghiệp văn hóa. Trường đã và đang đào tạo nên những nhân tài xuất sắc thông qua mô hình giáo dục đặc thù: chương trình giảng dạy thực tiễn, lớp học sáng tạo theo mô hình studio, học tập qua dự án, thực tập quốc tế và đào tạo liên ngành.

Tám trường chuyên môn của ChungKang nuôi dưỡng những nhà lãnh đạo trong ngành công nghiệp văn hóa, không chỉ có nền tảng chuyên môn vững chắc mà còn dẫn dắt các xu hướng trong lĩnh vực văn hóa thông qua phương pháp giáo dục độc đáo.

Triết lý giáo dục | Yêu thiên nhiên
Yêu con người
Yêu văn hóa

Tầm nhìn | Duy nhất- và xuất sắc nhất

Số lượng sinh viên | 3.724 (tính đến tháng 4 năm 2024)

Cơ cấu | 8 trường chuyên môn, 11 chuyên ngành,
5 chương trình đào tạo nâng cao

Hệ đào tạo | Chương trình cao đẳng 3 năm
+ Năm học bổ sung để toàn tất chương trình cử nhân
(tùy chọn)

**Không chỉ dừng lại ở kỹ năng
giải quyết vấn đề – chúng tôi
nuôi dưỡng tư duy sáng tạo và
khả năng tạo ra giá trị.**

TRIẾT LÝ SÁNG LẬP

**“Nếu việc trồng cây đã mang lại nhiều niềm vui như vậy,
thì việc nuôi dưỡng nhân tài chắc hẳn còn ý nghĩa hơn biết bao.”**

- Nhà sáng lập Trường 'ChungKang', LEE Yeon-ho

Trường Cao đẳng Công nghiệp Văn hóa ChungKang được thành lập vào năm 1996 bởi cố Chủ tịch LEE Yeon-ho, nguyên là người đứng đầu Tập đoàn Namyang Aloe. Trường được xây dựng dựa trên ba triết lý cốt lõi: Yêu thiên nhiên – Yêu con người – Yêu văn hóa. Ông Lee kế thừa tư tưởng của tổ tiên rằng “giáo dục phải luôn là ưu tiên hàng đầu khi phân bổ nguồn lực”, và đã xem giáo dục là sứ mệnh trọn đời – một hành trình cá nhân của sự phát triển và cống hiến.

Từng dành cả đời trồng cây và yêu thiên nhiên, ông Lee đã tìm thấy niềm vui lớn hơn khi bắt đầu “ươm mầm” tài năng con người. Dù ông rời xa thế giới chỉ chưa đầy một năm sau khi thành lập trường, nhưng tầm nhìn và triết lý giáo dục của ông vẫn tiếp tục bén rễ và lan tỏa sâu sắc hơn qua từng thế hệ.

**Yêu
Thiên
Nhiên**

**Yêu
Con
Người**

**Yêu
Văn
Hóa**

Thông điệp từ Chủ tịch Hội đồng Quản trị



Tại ChungKang, chúng tôi không ngần ngại đón nhận sự thay đổi — nhưng cũng không chạy theo xu hướng một cách mù quáng. Chúng tôi có đủ dũng khí để dẫn đầu sự thay đổi. Chúng tôi cam kết truyền cho sinh viên ChungKang - những người có ý chí thay đổi thế giới, có dũng khí nhận trách nhiệm, có tầm nhìn để nhận ra điều gì tạo nên khác biệt, và có lòng bao dung để đồng hành cùng người khác.

Tiến sĩ LEE Soo-hyung, Chủ tịch Hội đồng Quản trị

TẦM NHÌN GIÁO DỤC CỦA CHUNGKANG

Trường đại học hàng đầu trong việc đào tạo nhân tài sáng tạo trong ngành công nghiệp văn hóa, thúc đẩy sự phát triển của lĩnh vực văn hóa

1. Chúng tôi đào tạo những cá nhân biết sử dụng kiến thức và kỹ năng của mình, được vun đắp bằng tình yêu, để phục vụ cộng đồng.
2. Chúng tôi nuôi dưỡng những cá nhân phát triển bản thân thông qua sự chính trực và niềm tin.
3. Chúng tôi bồi dưỡng tinh thần theo đuổi mục tiêu lớn lao thông qua việc nỗ lực hết mình ngay từ những việc nhỏ.
4. Chúng tôi phát triển những người trẻ đầy ước mơ và hy vọng thông qua tư duy tích cực và chủ động.
5. Chúng tôi giáo dục những con người được tự do phát triển trí tuệ trong môi trường sáng tạo.

“Sáng tạo và sẻ chia là nguyên lý nền tảng của CK và cũng là từ khóa dành cho tầng lớp trí thức trong thời đại này.”

- Tiến sĩ CHUNG Hee-kyung, Chủ tịch Hội đồng quản trị đầu tiên của CK

và Hiệu trưởng

Sứ mệnh của chúng tôi là đưa giáo dục của ChungKang vượt ra mọi ranh giới — từ học thuật, văn hóa, công nghiệp cho đến biên giới toàn cầu. Chúng tôi hướng đến việc trở thành một ngôi trường không thể thay thế trong lĩnh vực đào tạo nội dung văn hóa — một ngôi trường mở, nơi chia sẻ tri thức và nuôi dưỡng những nhà sáng tạo xuất sắc. Một nơi mà chúng tôi luôn sẵn sàng chia sẻ mọi nguồn lực, đồng thời không ngừng đào tạo ra những tài năng vượt trội — đó chính là tinh thần cốt lõi của ChungKang.

CHOI Sung-shin, Hiệu trưởng



Xếp hạng toàn cầu

Được xếp **hạng 7 thế giới & hạng 4 châu Á** (Theo đánh giá của Animation Career Review)



Trên

20.000+

lượt khách
mỗi năm



Trình diễn hơn 60 chương trình mỗi năm

Bao gồm **nhạc kịch, kịch nói, phim ngắn và phim điện ảnh** do sinh viên sản xuất

Các nhà hàng vận hành bởi sinh viên tại khuôn viên trường đón **hơn 20.000 lượt** khách và đạt doanh thu **trên 73.000 USD** mỗi năm.

Dự án Giải trí

Hợp tác cùng các nghệ sĩ hàng đầu như: **BTS, TWICE, IVE, aespa, NCT, IZ*ONE, PSY** và nhiều nghệ sĩ khác.

Vận hành UNI-Lab 24/7

Hệ thống phòng thí nghiệm sáng tạo với đầy đủ trạm làm việc tích hợp.



Xuất bản hơn 300+ series gốc

Phát hành bởi **Alumnion** trên các nền tảng toàn cầu.

Studio sản xuất game lớn nhất tại Hàn Quốc

Trang bị tới **286 chỗ ngồi**, là studio sản xuất game quy mô lớn nhất trong số các trường cao đẳng tại Hàn.

CK- CÁC TRƯỜNG VÀ KHOA ĐÀO TẠO

Hệ thống “trường chuyên môn” của ChungKang là một mô hình tối ưu nhằm đào tạo những nhân tài hàng đầu trong ngành công nghiệp văn hóa — những người có khả năng thích ứng với một tương lai không ngừng biến đổi.

Bắt đầu triển khai từ năm 2011, hệ thống trường học của ChungKang không ngừng phát triển để chuẩn bị cho sinh viên bước vào một môi trường nơi mỗi cá nhân đều là một người sáng tạo và nhà thực hành. ChungKang thực hiện mô hình giáo dục tích hợp, nơi **giáo dục là thực tiễn và thực tiễn chính là giáo dục**, ChungKang cam kết giúp sinh viên vươn xa, hiện thực hóa ước mơ một cách rạch ròi trong tương lai.



SCHOOL OF ANIMATION

Nâng tầm giáo dục hoạt hình tại CK
Nơi giấc mơ sáng tạo trở thành hiện thực



CHUNGKANG
College of Cultural Industries

Trường Thiết kế & Sản xuất Hoạt hình

Chuyên ngành thiết kế và sản xuất phim hoạt hình

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Chúng tôi cung cấp chương trình đào tạo chuyên sâu theo nhiều hướng nghề nghiệp như: lập kế hoạch và đạo diễn, mỹ thuật và thiết kế, đồ họa CG và hoạt hình. Thông qua hình thức học tập theo dự án (project-based learning), sinh viên được phát triển năng lực sáng tạo nội dung vững chắc, từ đó sẵn sàng trở thành những chuyên gia trong lĩnh vực hoạt hình và truyền thông hình ảnh.

Chương trình Liên thông lên Cử nhân 1 năm

Sau khi hoàn thành chương trình cao đẳng 3 năm, sinh viên có thể tiếp tục học thêm 1 năm để lấy bằng cử nhân. Là một trường tiên phong trong đào tạo nội dung văn hóa, ChungKang triển khai Khóa học Hoạt hình Toàn cầu Chất lượng cao (Global Premium Animation Course) chú trọng văn hóa studio và đào tạo thực hành qua dự án.

Chương trình được thiết kế nhằm nuôi dưỡng các nhà lãnh đạo sáng tạo trong ngành công nghiệp nội dung toàn cầu. Tại đây, sinh viên tài năng được học tập cùng đội ngũ giảng viên ưu tú để cùng định hình tương lai của ngành hoạt hình.

Định hướng nghề nghiệp

Lập kế hoạch và sản xuất nội dung hoạt hình/hình ảnh · Đạo diễn/nhà sản xuất hoạt hình ·
Họa sĩ ý tưởng (concept artist) · Họa sĩ phát triển hình ảnh (visual development) · Họa sĩ storyboard/layout · Thiết kế nhân vật và bối cảnh · Họa sĩ hoạt hình (animator) · Họa sĩ mô hình 3D / rigging / ánh sáng / rendering · Chuyên gia hiệu ứng vật lý (CFX), VFX và compositing · Chuyên gia quay dựng và hậu kỳ hình ảnh · Thiết kế đồ họa chuyển động (motion graphics) · Họa sĩ hoạt hình độc lập · Sáng tạo hoạt hình web · Nhà sáng tạo nội dung YouTube · Tác giả/hoạ sĩ minh họa truyện tranh & sách tranh · Và nhiều lĩnh vực khác

THÀNH TỰ NỔI BẬT

Top 7
Thế giới

Xếp hạng **Top 7** Thế giới và **Top 4** Châu Á
Theo đánh giá của Animation Career Review

Đạt được **1,52 triệu** người đăng ký và
457 triệu lượt xem trên kênh YouTube
chính thức của trường

457M
Triệu Lượt Xem

**Giải
thưởng
Lớn**

Đạt Giải **Grand Prize** tại Liên hoan phim hoạt hình
Anifilm (Czech) và Giải **Lotte Reiniger** tại Liên hoan
phim hoạt hình quốc tế **Stuttgart (Đức)**.

Sinh viên được tham gia **chuyến tham quan độc
quyền tại Pixar & Disney** và trình diễn
tác phẩm tại **CTNX 2024**
như một phần của hội thảo quốc tế.

Tham quan
độc quyền tại
**Pixar &
Disney**

100+
tác phẩm

Hơn 100 tác phẩm hoạt hình/điện ảnh của sinh viên
được lựa chọn tham gia các liên hoan phim quốc tế,
bao gồm: **Annecy, Hiroshima, Ottawa, Zagreb,
Cartoonson the Bay, Anima Mundi, KROK, Melbourne,
Clermont-Ferrand, Portugal Monstra, v.v**

Chương Trình Đào Tạo	
Năm 1	Cơ bản về Hoạt hình · Hoạt hình cổ điển · Ý tưởng & Kể chuyện · Xưởng thực hành Hoạt hình · Kể chuyện bằng hình ảnh · Ngôn ngữ thiết kế · Bố cục (Layout) · Kể chuyện bằng màu sắc · Phát triển nhân vật · Thiết kế ý tưởng · TV Paint · Clip Studio · Thực hành Hoạt hình 2D · Hoạt hình 3D · Đồ họa 3D cơ bản · Vẽ kỹ thuật số · Vẽ động tác · Vẽ người mẫu · Tạo hình tượng nhân vật (nặn tượng) · Làm phim hoạt hình nhân vật · Quay phim & Dựng phim · Âm thanh trong hoạt hình · Đánh giá & hướng dẫn cá nhân chuyên ngành hoạt hình
Năm 2	Dự án tự định hướng · Bảng phân cảnh & Đạo diễn · Phát triển hình ảnh · Thiết kế phong nền · Thiết kế nhân vật · Nặn tượng nhân vật · Phối màu hoạt hình · Lên ý tưởng & thuyết trình nội dung · Đánh giá & phản hồi hoạt hình · Minh họa · Kỹ thuật hoạt hình số · Hoạt hình 2D & Blender · Chiếu sáng 3D · Tạo khung xương (Rigging) 3D · Tô màu & dựng bản đồ chất liệu 3D · Dựng hình vật thể cứng 3D · Dựng hình nhân vật 3D · Hoạt hình 3D · Tổng hợp hình ảnh 3D · Camera & Layout 3D · Unreal Engine · Hiệu ứng vật lý (CFX) · Ngành công nghiệp nội dung & xu hướng hoạt hình · After Effects · Dựng phim · MatchMove
Năm 3	Thực tập tại doanh nghiệp · Dự án phim tốt nghiệp hoạt hình nhân vật · Dự án tự định hướng · Xây dựng thế giới & câu chuyện · Xưởng nghệ thuật & thiết kế · Xưởng thiết kế nhân vật · Phát triển & sáng tạo câu chuyện · Vẽ keyframe · Thiết lập phong nền & bố cục 2D · Hoạt hình 2D · Tổng hợp 2D, dựng phim & hiệu ứng · Dựng hình 3D · Phát triển hình ảnh 3D – chiếu sáng & tổng hợp · Hoạt hình 3D · Tạo khung xương & hiệu ứng 3D · Xưởng hiệu ứng hình ảnh (VFX) · Vẽ matte painting · Thực tập thực tế · Lập kế hoạch hướng nghiệp CK
BFA	Thực tập tại doanh nghiệp · Xu hướng nghệ thuật & thiết kế · Nghiên cứu chuyên đề hoạt hình · Đạo diễn phim & hoạt hình · Hoạt hình 2D chuyên sâu · Hoạt hình 3D phong cách · Phát triển hình ảnh 3D – thời gian thực · Kỹ thuật nghệ thuật số · Quản lý sản xuất hoạt hình · Kinh doanh nội dung · Tiếng Anh thực hành chuyên ngành · Hướng dẫn chuyên sâu

*BFA=Chương trình Liên thông Cử nhân

HÃY TRỞ THÀNH MỘT PHẦN CỦA HÀNH TRÌNH VƯƠN TỚI TƯƠNG LAI VƯỢT TRỘI!

 @ck.animation.school

 @CKanimationschoolCK

Tài liệu này được biên soạn vào tháng 3 năm 2025. Chúng tôi đã nỗ lực để đảm bảo rằng mọi thông tin trong ấn phẩm này đều chính xác và cập nhật tại thời điểm in ấn. Để biết thông tin mới nhất, vui lòng truy cập tại đây _____

ck.ac.kr/school-department/animation/school



SCHOOL OF MANHWA CONTENTS

Không gian sáng tạo dành cho Webtoon và Tiểu thuyết Web



CHUNGKANG
College of Cultural Industries

Trường Sáng tạo Truyện tranh & Nội dung số

Chuyên ngành Webtoon & Truyện tranh

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Cung cấp chương trình đào tạo toàn diện về sáng tác webtoon và truyện tranh dưới sự hướng dẫn của các chuyên gia trong ngành. Chúng tôi tôn trọng phong cách và tiếng nói sáng tạo riêng biệt của từng học viên, từ đó nuôi dưỡng những nhà sáng tạo đổi mới sẽ dẫn dắt tương lai ngành công nghiệp nội dung.

Chuyên ngành Sáng tác Tiểu thuyết Web

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Chúng tôi đào tạo những cây bút chuyên nghiệp trong lĩnh vực tiểu thuyết web, tiểu thuyết thể loại và viết kịch bản sáng tạo cho các thể loại như lãng mạn, kỳ ảo và khoa học viễn tưởng. Dưới sự dẫn dắt của các chuyên gia giàu kinh nghiệm trong ngành, sinh viên được phát triển năng lực sáng tác để dẫn dắt đổi mới trong lĩnh vực kể chuyện kỹ thuật số và văn hóa đại chúng.

Chương trình Liên thông lên Cử nhân 1 năm

Chuyên ngành Webtoon và sáng tác Tiểu thuyết Web cung cấp chương trình đào tạo nâng cao dựa trên thực hành, do các chuyên gia kỳ cựu và nhà phê bình trực tiếp giảng dạy. Sinh viên được trải nghiệm thực tế phù hợp với xu hướng phát triển của thị trường nội dung, sẵn sàng cho các lĩnh vực sáng tác, chuyển thể và phát triển nội dung đa nền tảng.

Định hướng nghề nghiệp

Nhà sáng tác Webtoon · Hòa sĩ truyện tranh · Biên kịch · Minh họa · Biên tập nội dung truyện tranh · Nhà sản xuất Webtoon · Nhà phê bình · Giảng viên truyện tranh · Tác giả tiểu thuyết web và tiểu thuyết thể loại · Biên kịch hoạt hình/phim/game · Biên kịch truyền hình · Nhà phê bình văn hóa · và nhiều vị trí khác.

THÀNH TỰU NỔI BẬT

Giải thưởng Today's Our Manhwa

Đạt giải Today's Our Manhwa Award 2024 do Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch Hàn Quốc trao tặng với tác phẩm "Sehwa, The Way"

Thắng giải cao tại các cuộc thi lớn như:

- Giải Nhất tại Naver Webtoon Contest trong 4 năm liên tiếp
- Giải Bạc tại Magazine Rise Contest
- Giải Đồng tại Weekly Shonen Magazine Contest và Chiba Tetsuya Award Cùng nhiều giải thưởng khác.

Hơn

100+

Tác phẩm đạt
giải thưởng

Giải thưởng Quốc tế tại Liên hoan Truyện tranh Angoulême

Cựu sinh viên "Ancco" giành giải Prix Revelation với tác phẩm Bad Friends tại **liên hoan truyện tranh danh tiếng thế giới**.

Các webtoon gốc do sinh viên tốt nghiệp sáng tác được chuyển thể thành phim như: Sweet Home (Netflix), My ID is Gangnam Beauty, A Business Proposal... Cùng hơn 300+ series được phát hành trên nền tảng toàn cầu.

Sáng tác
Webtoon chuyên
thể thành phim
nổi tiếng toàn
cầu

Thành lập Thư viện Truyện tranh đầu tiên tại Hàn Quốc

Thành lập năm 1998, hiện sở hữu hơn 80.000 đầu sách và bổ sung thêm khoảng 3.000 đầu sách mỗi năm.

Chương Trình Đào Tạo Ngành Webtoon & Truyện Tranh		Chương Trình Đào Tạo Ngành Sáng Tác Tiểu Thuyết Web	
Năm 1	Vẽ minh họa cho truyện tranh · Hiểu biết về truyện tranh · Tâm lý nhân vật · Phác thảo cơ bản · Kể chuyện bằng hình ảnh · Nhân vật lịch sử · Nhập môn giáo dục nghệ thuật · Clip Studio · Nghiên cứu thể loại +12 môn khác	Hiểu và ứng dụng kết cấu cốt truyện · Đào tạo viết tiểu thuyết Web · Tâm lý nhân vật · Cách diễn đạt từ vựng và câu · Nghiên cứu phục vụ sáng tác · Thực hành xây dựng thế giới truyện· Nghiên cứu thể loại · Đọc hiểu & phê bình cá nhân+11 môn khác	
Năm 2	Sáng tác webtoon · Giải phẫu cơ thể người cho họa sĩ truyện tranh · Vẽ hành động · Thư pháp · Thần thoại & Tự sự · Xuất bản & Xây dựng thương hiệu truyện tranh · Phương pháp giảng dạy truyện tranh và hoạt hình · Lập kế hoạch & Tiếp thị +19 môn khác	Hội thảo văn học thể loại · Thực hành sáng tác kịch bản · Phân tích nhân vật & đề tài · Kỹ năng viết đoạn, viết câu · Kinh doanh tiểu thuyết web · Kinh nghiệm thực tế · Nghiên cứu thể loại +15 môn khác	
Năm 3	Vẽ nâng cao · Xây dựng hồ sơ việc làm & khởi nghiệp · phân tích nội dung ·Hội thảo nghiên cứu thể loại · Sáng tác truyện theo thể loại · Thực hành sản xuất truyện thuê ngoài · Thiết kế phân cảnh · Thiết kế & biên tập sách +16 môn khác	Dự án tốt nghiệp (Thiết kế sản phẩm) ·Xuất bản & khởi nghiệp kinh doanh ·Phê bình văn học thể loại ·Đào tạo đồng sáng tạo ·Marketing nội dung văn hóa ·Phát triển kể chuyện tương tác ·Chuyển thể truyện tranh ·Lập kế hoạch nghề nghiệp CK +7 môn khác	
Ngành Webtoon và Sáng Tác Tiểu thuyết Web			
BFA	Dự án tốt nghiệp · Nhân văn & nội dung sáng tạo · Thực hành sản xuất Webtoon & Tiểu thuyết · Thực hành PD tiền kỳ · Chiến lược marketing câu chuyện · Nghiên cứu thị trường nội dung toàn cầu · Thực hành thực tế (Trình độ cử nhân)		

*BFA=Chương trình Liên thông Cử nhân

HÃY TRỞ THÀNH MỘT PHẦN CỦA HÀNH TRÌNH VƯƠN TỚI TƯƠNG LAI VƯỢT TRỘI!

 @ckmchome

 ckwc.kr

Tài liệu này được biên soạn vào tháng 3 năm 2025. Chúng tôi đã nỗ lực để đảm bảo rằng mọi thông tin trong ấn phẩm này đều chính xác và cập nhật tại thời điểm in ấn. Để biết thông tin mới nhất, vui lòng truy cập tại đây [_____](https://ck.ac.kr/school-department/manhwa/school)

ck.ac.kr/school-department/manhwa/school



SCHOOL OF GAME

Thách thức không giới hạn - ChungKang Game!
Dẫn đầu ngành công nghiệp game toàn cầu



Trường Công nghệ giải trí - Game

Chuyên ngành Thiết kế và phát triển Game

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Chúng tôi cung cấp chương trình đào tạo chuyên sâu về thiết kế game, lập trình, đồ họa, kiểm thử chất lượng (QA) và kinh doanh game. Thông qua phương pháp học tập dựa trên dự án và làm việc nhóm, sinh viên phát triển các sản phẩm game đạt chất lượng thương mại, đồng thời xây dựng tư duy sáng tạo và kỹ năng kỹ thuật mà ngành công nghiệp yêu cầu.

Chương trình liên thông Cử nhân 1 năm

Khoa Nội dung Game Thế hệ Mới đào tạo các chuyên gia hàng đầu thông qua chương trình giáo dục tiên tiến dựa trên dự án. Với cơ hội tiếp cận trung tâm nghiên cứu sáng tạo CCRC (ChungKang Creative Research Center) – studio game trong trường có quy mô lớn nhất Hàn Quốc, sinh viên được học tập trong một hệ sinh thái sáng tạo toàn diện, nơi rèn luyện các kỹ năng liên ngành trên mọi khía cạnh phát triển game. Các mối quan hệ hợp tác đối mới giữa trường và doanh nghiệp giúp nâng cao cơ hội việc làm cũng như khả năng khởi nghiệp cho các nhà lãnh đạo tương lai trong ngành công nghiệp game.

Định hướng nghề nghiệp

Nhà thiết kế game · Lập trình viên game · Họa sĩ game · Họa sĩ dựng mô hình 3D · Họa sĩ thiết kế nhân vật · Họa sĩ môi trường · Nhà thiết kế giao diện và trải nghiệm người dùng (UI/UX) · Nhà thiết kế cấp độ game · Nhà sản xuất game · Chuyên viên kiểm thử (QA Tester) · Chuyên viên vận hành game · Nhà thiết kế âm thanh game · Biên kịch nội dung game · Họa sĩ kỹ thuật · Lập trình viên AI cho game · Nhà phát triển nội dung VR/AR · Nhà phát triển game di động · Nhà phát triển game độc lập (indie) · Chuyên viên marketing game · Quản lý eSports · Quản lý cộng đồng game · và nhiều vị trí khác

THÀNH TỰU NỔI BẬT

Phát hành
game thương
mại trên
Steam

Đã phát hành các trò chơi do sinh viên phát triển trên **Steam**, nền tảng trò chơi PC lớn nhất thế giới

Trưng bày các dự án xuất sắc của sinh viên tại một trong những sự kiện game lớn nhất khu vực

Được
chọn tham
gia Triển lãm
Gamescom
Asia

Đạt giải
thưởng lớn
trong ngành
công nghiệp

Giành giải Best Student Winner tại **Unity MWU KR AWARD**, được chọn tại **BIC BIGEM**, giải đặc biệt từ Devolver Digital, giải Tân binh xuất sắc tại nhiều hạng mục như **BIGS PC Console...** và nhiều giải thưởng khác

Đạt Giải Xuất sắc tại Cuộc thi Nhà phát triển Metaverse của Bộ Khoa học và Công nghệ Thông tin Hàn Quốc.

Đạt giải
trong các
cuộc thi cấp
chính phủ

Được công
nhận là trường
dẫn đầu về
AR/VR

Được Bộ Giáo dục Hàn Quốc chỉ định là cơ sở đào tạo chuyên sâu trong lĩnh vực phát triển công nghệ AR/VR.

Chương Trình Đào tạo	
Năm 1	Sản xuất Game · Cốt truyện Game · Tài liệu thiết kế ý tưởng Game · Thiết kế Game và Công cụ Game Engine · Phát triển ý tưởng sáng tạo · Vẽ cơ bản · Vẽ kỹ thuật số · Khắc hình thể · Nhập môn nhân vật 3D trong Game · Cơ bản về sản xuất video Game · Nội dung XR · Chiếu sáng và kết xuất thời gian thực · Lập trình Windows · Cơ bản về tài nguyên Game 2D · Lập trình kịch bản Game · Kiến trúc chương trình Game · Sáng tác âm thanh Game · Thiết kế board game · Dự án toàn cầu + 30 môn khác
Năm 2	Thiết kế màn chơi Game (Level Design) · Lập trình trực quan (Visual Scripting) · Kể chuyện trong Game · Thiết kế nhân vật Game · Minh họa Game · Tạo nguyên mẫu trên giấy (Paper Prototyping) · Vẽ giải phẫu nâng cao · Mỹ thuật môi trường Game nâng cao · Đạo diễn tài nguyên Game 2D · Hoạt hình 2D Game · Hoạt hình 3D Game · Diễn xuất ứng dụng & Motion Capture · Trí tuệ nhân tạo trong Game · Lập trình AR/VR · Lập trình Game Engine trình độ trung cấp · Thuật toán Game · Biên tập nhạc Game · Lập trình Game · Thiết kế giao diện người dùng và trải nghiệm (UI/UX) · Kiểm thử phần mềm · Marketing Game · Thực hiện hiệu ứng Game + 36 môn khác
Năm 3	Đạo diễn đồ họa & hiệu ứng Game · Công cụ đồ họa Game nâng cao · Thiết kế Game cho đạo diễn · Kỹ thuật kiểm thử Game · Sản xuất video thời gian thực · Lập trình Shader · Thiết kế AI & hệ thống chiến đấu trong Game · Cơ sở dữ liệu Game · Hệ điều hành cho Game · Thực hành thiết kế Game · Phương pháp Agile · Portfolio thiết kế nội dung Game · Sản xuất âm thanh cho Game · Mô hình kinh doanh Game · Kinh tế học và toán học trong Game · Kỹ năng giải quyết vấn đề cho dự án thành công + 21 môn khác
BFA	Nghiên cứu và thực hành đồ họa Game · Nghiên cứu và thực hành thiết kế Game · Nghiên cứu & thực hành QA & kinh doanh Game · Nghiên cứu và thực hành lập trình Game · Thuyết trình đề tài nội dung Game · Nhân văn trong nội dung Game · Portfolio Game · Dự án Game thể hệ mới · Thực tập nghề nghiệp – trình độ Cử nhân

*BFA=Chương trình Liên thông Cử nhân

HÃY TRỞ THÀNH MỘT PHẦN CỦA HÀNH TRÌNH VƯƠN TỚI TƯƠNG LAI VƯỢT TRỘI!

 @chungkanggame

 game.ck.ac.kr

Tài liệu này được biên soạn vào tháng 3 năm 2025. Chúng tôi đã nỗ lực để đảm bảo rằng mọi thông tin trong ấn phẩm này đều chính xác và cập nhật tại thời điểm in. Để biết thông tin mới nhất, vui lòng truy cập tại đây [_____>](https://ck.ac.kr/school-department/game/school)

ck.ac.kr/school-department/game/school



SCHOOL OF CONTENT CONVERGENCE

Thế hệ tiếp theo – sự kết hợp giữa công nghệ, nghệ thuật và kinh doanh, định hình truyền thông xuyên nền tảng lấy nhân vật làm trung tâm.



CHUNGKANG
College of Cultural Industries

Trường Nội Dung Tích Hợp

Chuyên ngành Sáng tạo Nội dung tích hợp số

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Là đối tác học thuật chính thức đầu tiên của Unreal Engine tại Hàn Quốc, chúng tôi đào tạo sinh viên dẫn đầu thế hệ phát triển nội dung mới thông qua sự kết hợp giữa công nghệ, nghệ thuật và kinh doanh.

Phòng thí nghiệm UNI hoạt động 24/7 được trang bị máy trạm cá nhân, máy quét 3D và hệ thống ghi chuyển động, hỗ trợ quá trình sản xuất sáng tạo tự định hướng. Sinh viên được tham gia trực tiếp vào các hoạt động phát triển sản phẩm một cách độc lập.

Chương trình học tích hợp trí tuệ nhân tạo (AI) và phương pháp giáo dục dựa trên dự án giúp sinh viên phát triển thành những chuyên gia cạnh tranh, tạo ra nội dung hội tụ giữa hoạt hình, trò chơi, AR, VR, MR, XR và các công nghệ truyền thông mới cho thế hệ tương lai.

Định hướng nghề nghiệp

Nhà sáng tạo nội dung hoạt hình/trò chơi cá nhân · Nhà sáng tạo nội dung đa nền tảng · Quản lý · Đạo diễn · Biên kịch · Giám sát sản xuất · Quản lý sản xuất · Doanh nhân nội dung · Họa sĩ phát triển hình ảnh · Họa sĩ storyboard · Biên tập viên · Họa sĩ bố cục · Họa sĩ mô hình 3D · Kỹ sư rigging · Họa sĩ hoạt hình · Họa sĩ phát triển hình ảnh · Kỹ thuật viên ánh sáng · Lập trình viên nội dung · và nhiều vị trí khác

THÀNH TỰU NỔI BẬT

Đối tác
học thuật
của Unreal

Trở thành **Đ**đối tác học thuật chính thức đầu tiên
của Unreal tại Hàn Quốc

Đoạt giải Grand Prize hạng mục
G-Star Creative Challenge

Đoạt giải
Grand Prize

Hợp tác với
thần tượng
K-POP ảo
<PLAVE>

Hợp tác sản xuất MV **Giáng Sinh đặc biệt** với thần
tượng K-POP ảo **PLAVE**

Góp phần vào quá trình sản xuất
phim truyền hình Yumi's Cells mùa 1, 2 và
bản điện ảnh

Tham gia
sản xuất
**Yumi's
Cells**

Phòng
UNI-Lab
hoạt động
24/7

Vận hành phòng UNI-Lab 24/7 với trạm làm việc cá
nhân, máy quét 3D và công nghệ motion capture

Chương trình đào tạo	
Năm 1	Thiết kế nội dung · Kể chuyện bằng hình ảnh · MAYA · Công cụ Realtime Engine · Tư duy sáng tạo của nhà sáng tạo · Hình họa cơ thể người · Sáng tạo nội dung bằng AI tạo sinh · Hợp tác dự án thành công · Vẽ nhân vật · Phát triển nhân vật · Dựng hình 3D · Hoạt hình nhân vật · Sản xuất nội dung thương hiệu · Dựng bảng phân cảnh và bố cục · Quản lý sản xuất · Phản biện và hướng dẫn 1:1 theo chuyên ngành
Năm 2	Dự án hội tụ · Tâm lý nội dung · Thiết kế nhân vật · Dựng khung xương 3D (Rigging) · Phát triển tạo hình (Look Development) · Dựng và biên tập video · Dựng hình tổng hợp 3D · Ghi chuyển động (Motion Capture) · Nhạc nền cho nội dung · Thiết kế âm thanh · Lập trình nội dung · Thực tập nghề nghiệp +11 môn khác
Năm 3	Phân tích phản biện dự án · Dự án hội tụ nghề nghiệp · Giải quyết vấn đề dự án · Kinh doanh nội dung · Sản xuất nội dung XR · Lập kế hoạch nghề nghiệp CK +16 học phần khác

HÃY TRỞ THÀNH MỘT PHẦN CỦA HÀNH TRÌNH VƯƠN TỚI TƯƠNG LAI VƯỢT TRỘI!

 @ck_convergence

 @ckcc1212

Tài liệu này được biên soạn vào tháng 3 năm 2025. Chúng tôi đã nỗ lực để đảm bảo rằng mọi thông tin trong ấn phẩm này đều chính xác và cập nhật tại thời điểm in ấn. Để biết thông tin mới nhất, vui lòng truy cập tại đây ck.ac.kr/school-department/convergence/school



SCHOOL OF PERFORMING ARTS

Cộng đồng sáng tạo
Nơi nghệ thuật biểu diễn và cá tính thăng hoa



CHUNGKANG
College of Cultural Industries

Trường Nghệ Thuật Biểu Diễn

Chuyên ngành Diễn xuất Nhạc kịch

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Chúng tôi đào tạo diễn viên nhạc kịch thông qua các chương trình luyện thanh nhạc, diễn xuất và vũ đạo. Chương trình học nâng cao khả năng biểu đạt ở nhiều phong cách, giúp sinh viên sẵn sàng bước lên sân khấu và mở rộng khả năng hoạt động. Các buổi biểu diễn định kỳ mang lại trải nghiệm thực tế trong phát triển nhân vật.

Môn học | Thanh nhạc nhạc kịch · Jazz Dance · Diễn xuất · Ba lê
tiêu biểu | +51 môn khác

Định Hướng | Diễn viên · Nghệ sĩ biểu diễn · Ca sĩ · Biên đạo múa ,v.v
Nghề Nghiệp

Chuyên ngành Thiết kế Sân khấu

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Chúng tôi đào tạo các nhà thiết kế sân khấu – những người kiến tạo không gian biểu diễn thông qua các ý tưởng thị giác. Sinh viên được trang bị kiến thức về ánh sáng, dàn dựng, và kỹ thuật sản xuất sân khấu nhằm phát triển tính thẩm mỹ riêng biệt. Chương trình cung cấp kinh nghiệm thực tiễn trong nhiều môi trường biểu diễn khác nhau.

Môn học | Kỹ thuật sân khấu · Thiết kế ánh sáng · Máy móc sân khấu
tiêu biểu | +49 môn khác

Định Hướng | Nhà thiết kế sân khấu · Đạo diễn ánh sáng/Hình ảnh/
Nghề Nghiệp Đạo cụ ,v.v

Chuyên ngành Diễn Xuất Sân Khấu và Điện Ảnh

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Chúng tôi đào tạo các diễn viên có kỹ năng biểu diễn trên cả sân khấu và màn ảnh. Chương trình cân bằng giữa kỹ thuật sân khấu và phương pháp diễn xuất trong phim. Qua nhiều buổi diễn, sinh viên phát triển khả năng diễn xuất chân thực ở đa dạng thể loại.

Môn học | Diễn xuất · Biểu cảm · Giọng nói và ngữ điệu · Sản xuất phim ngắn
tiêu biểu | /web drama +49 môn khác

Định Hướng | Diễn viên · Nghệ sĩ biểu diễn · Nghệ sĩ đa phương tiện .v.v
Nghề Nghiệp

Chuyên ngành Biên kịch & Đạo diễn

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Chúng tôi đào tạo các biên kịch và đạo diễn thông qua hình thức giáo dục tập trung vào sản xuất. Sinh viên sẽ làm việc với văn bản, biểu diễn và diễn viên. Phương pháp giảng dạy của chúng tôi nuôi dưỡng các chuyên gia sáng tạo, có khả năng xây dựng các tác phẩm sân khấu độc lập mang đậm dấu ấn nghệ thuật cá nhân.

Môn học tiêu biểu | Dựng cảnh · Viết kịch bản · Ý tưởng & Cấu trúc · +41 môn khác

Định Hướng Nghề Nghiệp | Đạo diễn · Nhà sản xuất sân khấu · Nhà biên kịch ,v.v

Khoa Nghệ thuật Biểu diễn

Chương trình liên thông Cử nhân 1 năm

Khoa Nghệ thuật Biểu diễn phát triển từ nền tảng đào tạo cơ bản để nuôi dưỡng những chuyên gia nâng cao trong lĩnh vực sân khấu. Chương trình tích hợp thúc đẩy sinh viên tạo ra các tác phẩm mang tính xã hội, đồng thời rèn luyện chuyên môn sâu trong lĩnh vực của mình. Các chương trình như 'CK On Stage' và "Wandering Troupe" mang đến trải nghiệm sản xuất chuyên nghiệp, giúp sinh viên sẵn sàng dẫn dắt ngành nghệ thuật biểu diễn trong tương lai.

Môn học tiêu biểu | Sản xuất sân khấu, Workshop biểu diễn thử nghiệm, Hội thảo phát triển dự án mới,... (và 8 môn học khác)

THÀNH TỰU NỔI BẬT



Sản xuất và trình diễn hơn **60 vở nhạc kịch**,
kịch nói, phim ngắn và phim truyện mỗi năm

Tham gia **Prague Quadrennial** – triển lãm thiết kế sân khấu hàng đầu thế giới, với tư cách **trường đại học duy nhất đại diện Hàn Quốc** vào năm 2019 và 2023



Đạt được nhiều giải thưởng tại **Liên hoan Nhạc kịch Quốc tế Daegu (DIMF)** ở hạng mục đại học, bao gồm **Giải Nhất, Giải Vàng, Giải Bạc, Giải Đặc biệt và Giải Yêu thích**

Hỗ trợ sản xuất tác phẩm nguyên bản thông qua **Học bổng Shakespeare** – mỗi năm tài trợ trung bình **7 dự án biểu diễn nhạc kịch, sân khấu và điện ảnh** do sinh viên chủ trì



Hợp tác với **Nordisk Teaterlaboratorium** (Phòng thí nghiệm Sân khấu Bắc Âu – Đan Mạch) để phát triển dự án sáng tạo từ 2024 đến 2027

HÃY TRỞ THÀNH MỘT PHẦN CỦA HÀNH TRÌNH VƯƠN TỚI TƯƠNG LAI VƯỢT TRỘI!

 @ck_dramaschool_official

 @ckpas2004

 ckdrama.com

Tài liệu này được biên soạn vào tháng 3 năm 2025. Chúng tôi đã nỗ lực để đảm bảo rằng mọi thông tin trong ấn phẩm này đều chính xác và cập nhật tại thời điểm in ấn. Để biết thông tin mới nhất, vui lòng truy cập tại đây [_____](https://ck.ac.kr/school-department/musical/school)
ck.ac.kr/school-department/musical/school



SCHOOL OF FASHION & BEAUTY STYLE

Bạn đi đến đâu, xu hướng theo đến đó
Dẫn đầu xu thế, đón đầu thời đại



CHUNGKANG
College of Cultural Industries

Trường Thời Trang & Làm Đẹp

Trường Thời Trang & Làm Đẹp

Associate Degree Program

Chúng tôi cung cấp chương trình giáo dục liên ngành kết hợp giữa thời trang, làm đẹp và truyền thông thị giác. Chương trình tích hợp tạo phong cách, sáng tạo vẻ đẹp và khởi nghiệp thương hiệu thông qua hợp tác với các nghệ sĩ K-pop, nhãn hàng thời trang và các đơn vị sản xuất truyền thông.

Bachelor's Degree Completion Program

Chương trình đào tạo các giám đốc sáng tạo dẫn đầu ngành thời trang và làm đẹp toàn cầu. Thông qua ba chuyên đề chuyên sâu: Stylist thời trang - Nhà sáng tạo làm đẹp - Giám đốc sáng tạo. Sinh viên được phát triển kỹ năng lập kế hoạch thẩm mỹ và quản lý dự án thực tế trong ngành. Các khóa học do các chuyên gia đầu ngành giảng dạy như stylist K-pop, biên tập viên thời trang và mang lại cơ hội trải nghiệm thực tế như tham gia Seoul Fashion Week.

Định hướng nghề nghiệp

Stylist cho nghệ sĩ K-pop · Stylist truyền thông · Thiết kế trang phục cho phim và truyền hình · Nhiếp ảnh gia thời trang · Chuyên gia trang điểm · Nhà tạo mẫu tóc · Nhà sáng tạo nội dung làm đẹp · Biên tập viên thời trang · Chuyên viên trưng bày hình ảnh (Visual Merchandiser) · Nhà lập kế hoạch thương hiệu thời trang · Stylist cá nhân · Stylist thương mại điện tử · Điều phối viên trình diễn thời trang · Doanh nhân thương hiệu thời trang · Quản lý kinh doanh thời trang (Fashion MD) · Thiết kế bối cảnh · Đạo diễn hình ảnh · Chuyên viên tiếp thị thời trang · Người ảnh hưởng thời trang trên mạng xã hội · và nhiều ngành nghề khác.

THÀNH TỰU NỔI BẬT

Stylist cho
các nghệ sĩ
K-Pop
hàng đầu

Đã tạo dựng phong cách cho các nghệ sĩ hàng đầu K-Pop như: IVE, TWICE, BOYNEXTDOOR, aespa, BABYMONSTER, Red Velvet, PSY và NCT

Đã hợp tác trong các dự án giải trí với BTS, Block B, Wanna One, IZ*ONE, Produce X 101, Produce 48 và Highlight

Hợp tác
trong các
dự án giải trí

Stylist
cho phim
Hàn Quốc
đỉnh đám.

Tham gia tạo hình trong các bộ phim và phim truyền hình nổi tiếng như **The Glory**, **All of Us Are Dead**, **Reborn Rich** và **Vincenzo**

Tham dự
Tuần lễ thời trang Seoul (Seoul Fashion Week)
và các sự kiện **HiSeoul Fashion Show**

Góp mặt
tại các Tuần
lễ thời trang
Seoul

Courses of Fashion & Beauty Style Major	
Năm 1	Phát triển bản thân trong giao tiếp thời trang · Văn hóa làm đẹp thời trang · Tạo phong cách · Stylist cơ bản · Trang điểm cơ bản · Màu sắc cá nhân · Trang điểm cổ điển cơ bản · Cơ bản tạo dựng phong cách · Hiểu biết về xu hướng thời trang & làm đẹp · Phong cách cá nhân · Trang điểm cô dâu · Nghệ thuật móng tay · Trang điểm phim & truyền hình · Nhà sáng tạo thời trang làm đẹp · Tạo phong cách cho phim & truyền hình · Sản xuất tạo phong cách · Tạo phong cách kỹ thuật số
Năm 2	Tạo phong cách & trang điểm cho biểu diễn K-pop · Thiết kế nghệ thuật thời trang · Tạo kiểu tóc cơ bản · Nhiếp ảnh thời trang · Tạo phong cách trang phục truyền thống Hàn Quốc · Trang điểm biên tập thời trang · Quảng bá & kinh doanh thương mại điện tử · Thiết kế phục trang sân khấu · Tạo phong cách ảnh thời trang · Tạo kiểu tóc nâng cao · Phim thời trang · Thiết kế nghệ thuật làm đẹp · Trang điểm cổ điển nâng cao · Nghệ thuật dệt · Thiết kế 3D sáng tạo · Tạo phong cách cửa hàng · Thực tập nghề nghiệp
Năm 3	Việc làm và hướng nghiệp trong lĩnh vực thời trang · Tạo phong cách đạo cụ · Trang điểm nghệ thuật · Dự án phong cách sáng tạo · Thiết kế hình ảnh bằng AI · Studio kỹ thuật sáng tạo · Biên tập thời trang · Tư vấn hình ảnh cá nhân · Chuyên gia làm đẹp · Hợp tác tạo phong cách · Hồ sơ năng lực (Portfolio) · Đối tượng nghệ thuật · Cơ bản về chuyên gia màu sắc (Colorist) · Tạo phong cách Metaverse · Thực tập nghề nghiệp · Định hướng nghề nghiệp tại CK
BFA	Chuyên gia màu sắc nâng cao · Nội dung hình ảnh thời trang · Thương mại điện tử thời trang · Dự án quản lý tạo phong cách · Thời trang và nghệ thuật · Studio hội tụ thời trang · Hồ sơ năng lực 3D · Phong cách sống & kinh doanh · Xây dựng hình ảnh cá nhân · Nghiên cứu nội dung thời trang · Thực tập nghề nghiệp – Bạc Cử nhân

*BFA=Chương trình Liên thông Cử nhân

HÃY TRỞ THÀNH MỘT PHẦN CỦA HÀNH TRÌNH VƯƠN TỚI TƯƠNG LAI VƯỢT TRỘI!

 @ck_fashionschool

 @CKFASHIONSCHOOL

Tài liệu này được biên soạn vào tháng 3 năm 2025. Chúng tôi đã nỗ lực để đảm bảo rằng mọi thông tin trong ấn phẩm này đều chính xác và cập nhật tại thời điểm in ấn. Để biết thông tin mới nhất, vui lòng truy cập tại đây _____ >

ck.ac.kr/school-department/fashion/school



SCHOOL OF CULINARY ARTS

Nuôi dưỡng những chuyên gia ẩm thực sáng tạo
người kiến tạo cuộc sống thông qua giá trị
của thực phẩm



CHUNGKANG
College of Cultural Industries

Trường Ẩm Thực

Chuyên ngành Ẩm Thực

Chương trình Cao đẳng 3 năm

Sinh viên được thiết kế lộ trình học tập của riêng mình bằng cách lựa chọn trong 5 khối chuyên sâu: **Trang trí món ăn, Kinh doanh dịch vụ ăn uống, Phát triển thực phẩm, Nấu ăn và Làm bánh.**

Mỗi khối kết hợp giữa tính sáng tạo và kỹ năng chuyên môn, giúp sinh viên trở thành những nhà sáng tạo trong nghệ thuật ẩm thực và ngành công nghiệp thực phẩm.

Chuyên ngành Trang trí món ăn

Học tập dựa trên dự án trong thiết kế và thẩm mỹ hình ảnh là nền tảng của các stylist ẩm thực. Sinh viên thành thạo việc tạo ra nội dung truyền thông hấp dẫn. Cách tiếp cận học tập tự định hướng giúp phát triển kỹ năng kể chuyện thị giác cá nhân hóa cho nhiều nền tảng khác nhau.

Môn học tiêu biểu | Thiết kế không gian ẩm thực · Kỹ thuật nhiếp ảnh & quay video +11 môn khác

Định hướng nghề nghiệp | Stylist ẩm thực, Giám đốc nghệ thuật ẩm thực, và nhiều nghề khác.

Chuyên ngành Kinh doanh Dịch vụ Ăn uống

Đào tạo thực hành giúp phát triển các chuyên gia ẩm thực. Sinh viên nắm vững kỹ thuật trong khi sáng tạo thực đơn mới. Chương trình học cho phép chuyên sâu vào ẩm thực mong muốn và tạo cơ hội khởi nghiệp thông qua trải nghiệm thực tế tại nhà hàng.

Môn học tiêu biểu | Rượu vang Sommelier · Rang cà phê · Pha chế cocktail +10 môn khác

Định hướng nghề nghiệp | Quản lý dịch vụ ăn uống · Giám đốc nhà hàng · và nhiều nghề khác

Chuyên ngành Phát triển thực phẩm

Chúng tôi đào tạo các nhà khoa học thực phẩm sáng tạo ra sản phẩm mới. Phát triển kỹ năng Nghiên cứu & Phát triển (R&D) thông qua phân tích dinh dưỡng và đánh giá người tiêu dùng. Chương trình giúp nâng cao chuyên môn thông qua các cuộc thi trong ngành và các dự án thương mại hóa sản phẩm.

Môn học tiêu biểu | Thiết kế không gian ẩm thực · Kỹ thuật nhiếp ảnh & quay video · +11 môn khác

Định hướng nghề nghiệp | Chuyên gia thực phẩm · Chuyên viên phát triển thực đơn và nhiều nghề khác

Chuyên ngành Nấu ăn

Chương trình đào tạo thực hành giúp sinh viên làm chủ kỹ thuật nấu ăn và sáng tạo thực đơn mới. Cho phép chuyên sâu vào các loại hình ẩm thực yêu thích, kết hợp trải nghiệm thực tế thông qua dịch vụ tại nhà hàng.

Môn học tiêu biểu | Thiết kế không gian ẩm thực · Kỹ thuật nhiếp ảnh & quay video · +11 môn khác

Định hướng nghề nghiệp | Đầu bếp nhà hàng · Giám đốc ẩm thực khách sạn · và nhiều nghề khác

Chuyên ngành làm bánh

Chúng tôi đào tạo chuyên gia làm bánh thông qua các chương trình chuyên sâu. Chương trình phát triển kỹ năng làm bánh từ truyền thống đến hiện đại. Sinh viên tham gia vào các hoạt động phát triển sản phẩm, mô hình kinh doanh, mô phỏng khởi nghiệp và các dự án cấp chứng chỉ.

Môn học tiêu biểu | Kỹ thuật món tráng miệng · Thiết kế bánh kem · Món tráng miệng truyền thống +10 môn khác

Định hướng nghề nghiệp | Chuyên gia món ăn tráng miệng · Đầu bếp bánh ngọt · Nhà sản xuất socola · và nhiều nghề khác

THÀNH TỰU NỔI BẬT



Phát triển và thương mại hóa hơn **100 sản phẩm thực phẩm** mới mỗi năm

Operated student-run restaurants on campus with over **20,000 annual visitors** and **\$73,000+ revenue**



Đạt hơn **111 giải thưởng** tại Giải vô địch ẩm thực thế giới Hàn Quốc, bao gồm cả **Giải Đặc biệt và Huy chương Vàng**

Đạt hơn 150 huy chương tại Cuộc thi Ẩm thực Quốc tế Hàn Quốc



Được vinh dự nhận Huy chương Bạc tại cuộc thi **International Top Chef Grand Prix**

HÃY TRỞ THÀNH MỘT PHẦN CỦA HÀNH TRÌNH VƯƠN TỚI TƯƠNG LAI VƯỢT TRỘI!

@ck_foodschool

@ck_foodschool

Tài liệu này được biên soạn vào tháng 3 năm 2025. Chúng tôi đã nỗ lực để đảm bảo rằng mọi thông tin trong ấn phẩm này đều chính xác và cập nhật tại thời điểm in ấn. Để biết thông tin mới nhất, vui lòng truy cập tại đây _____

ck.ac.kr/school-department/food/school



SCHOOL OF LYKEION

“Tôi là ai và tôi nên sống như thế nào?”
Nuôi dưỡng những nhà tư duy
biết trân trọng tự do trí tuệ



CHUNGKANG
College of Cultural Industries

TRƯỜNG LYKEION

Trung tâm Khoa học Nhân văn Tự do

Chương trình Giáo dục Khai phóng (Liberal Arts Program)

Được đặt tên theo trường học cổ đại của Hy Lạp do Aristotle sáng lập, Lykeion là trung tâm Giáo dục Khai phóng của ChungKang, hướng đến trí tuệ thực tiễn và mô hình học tập tích hợp.

Khác với phương pháp giảng dạy một chiều truyền thống, Lykeion thúc đẩy mô hình học tập tương tác và trải nghiệm thực tiễn trong nhiều không gian văn hoá đa dạng vượt ra ngoài lớp học.

Chương trình đào sâu vào những câu hỏi nền tảng của cuộc sống như “Tôi là ai?” và “Tôi nên sống như thế nào?”, nhằm khơi dậy tư duy phản biện, khám phá bản thân và phát triển hiểu biết học thuật toàn diện cho sinh viên.

Chúng ta cùng nhau nuôi dưỡng cuộc sống

Bên cạnh chương trình học chính với các năng lực cốt lõi (tự học, giao tiếp & hợp tác, hiểu biết văn hóa sáng tạo) và nền tảng nghề nghiệp, Lykeion mang đến những hoạt động phong phú nhằm làm sâu sắc và phong phú thêm đời sống thường nhật trong khuôn viên trường:

01

Hành trình Nghệ thuật & Văn hóa

Khơi dậy khả năng tự học, cảm thụ nghệ thuật và tư duy liên ngành thông qua các hoạt động trải nghiệm nghệ thuật và văn hóa đa dạng cùng bạn bè.

02

Chuyện trò Khoa học (Science Talk)

Thảo luận về tiểu thuyết khoa học viễn tưởng nhằm khám phá mối liên hệ giữa nội dung và khoa học.

03

Câu lạc bộ Truyện tranh minh họa

Nơi các thành viên cùng đọc sách tranh, tìm hiểu các yếu tố cốt truyện và chia sẻ cảm hứng sáng tạo.

04

Kết nối Nghệ thuật (Art Connection)

Khám phá nghệ thuật đương đại, giúp sinh viên tìm thấy sự kết nối giữa nghệ thuật và cuộc sống của chính mình.

05

CK Tranders

Tìm hiểu sâu về các xu hướng mới nhất, áp dụng vào nhiều lĩnh vực học tập khác nhau và hình dung về tương lai.

06

Tiếng Anh Tik-Tok

Tạo môi trường thân thiện để sinh viên từ các chuyên ngành khác nhau luyện tập và nâng cao tiếng Anh thông qua những cuộc trò chuyện thường ngày.

Các môn học tại trường Lykeion

Các môn học Giáo dục Khai phóng

Thiền trong rừng bằng năm giác quan · Nghệ thuật & Nhân văn · Khám phá nội tâm qua truyện tranh minh họa · Học tiếng Trung qua văn hóa · Xây dựng đội nhóm thông qua hoạt động thể chất · Kỹ thuật Alexander (Cách sử dụng bản thân) · Học hỏi từ đặc tính vật chất của sự vật · Tư duy và tưởng tượng khoa học · Nghệ thuật như một liệu pháp trị liệu · Những câu chuyện thú vị về pháp luật · Gặp gỡ & thấu hiểu nhân vật trong văn học · CK TED Talks · Tâm lý học về các mối quan hệ con người · Tâm lý học giúp bạn sống tốt hơn · Giao tiếp chánh niệm · Thiền tĩnh thức thân thể · Lịch sử tư tưởng · Kiến thức cơ bản về tài chính cá nhân · Thần thoại và nghệ thuật kể chuyện · Đọc sách để hiểu bản thân và giao tiếp · Trải nghiệm truyền thông Nhật Bản · Thế giới mà chúng ta đang sống · Trở thành một con người toàn diện · Điện ảnh, nếu như... · Niềm vui của việc viết · Du lịch tự thân đến Nhật Bản · Triết học trong kỷ nguyên khoa học · Quái vật trong lịch sử mỹ thuật Đông Á · Mọi thể loại âm nhạc trên thế giới · Lịch sử khoa học tập trung vào các nhà khoa học · Giải mã giấc mơ cho người sáng tạo · Nhân văn dành cho người sáng tạo · Sân khấu xã hội dành cho người sáng tạo · Bộ sách Tham khảo: Bạn sống thế nào? / Lỗ Tấn / Khủng hoảng của tự sự / Yuval Harari / Súng, Vi trùng và Thép / Đọc Shakespeare

HÃY TRỞ THÀNH MỘT PHẦN CỦA HÀNH TRÌNH VƯƠN TỚI TƯƠNG LAI VƯỢT TRỘI!

 @chungkang_college
 @onlyonechungkang

Tài liệu này được biên soạn vào tháng 3 năm 2025. Chúng tôi đã nỗ lực để đảm bảo rằng mọi thông tin trong ấn phẩm này đều chính xác và cập nhật tại thời điểm in ấn. Để biết thông tin mới nhất, vui lòng truy cập tại đây ck.ac.kr/aux-org/lykeion



CUỘC SỐNG TẠI CK

Chào mừng bạn đến với khuôn viên trường CK! Nằm giữa khung cảnh thiên nhiên tuyệt đẹp, nơi đây không chỉ là một ngôi trường đơn thuần mà còn là một không gian văn hóa độc đáo giữa rừng xanh — nơi các hoạt động sáng tạo không ngừng nở rộ. Khuôn viên của chúng tôi bao gồm 12 tòa giảng đường, một nhà thi đấu thể thao, trung tâm sinh viên, sân vận động, khu nhà truyền thống Hanok và nhiều không gian khác. Hãy khám phá vẻ đẹp biến đổi theo từng mùa – nơi mà thiên nhiên và văn hóa hòa quyện để tạo nên trải nghiệm học tập và sinh hoạt đáng nhớ.



Cơ sở vật chất trong khuôn viên

- | | |
|-------------------------|-----------------------------------|
| 1. Cổng chính | 11. Tòa nhà “yêu con người” |
| 2. Bến xe buýt | 12. Thư viện |
| 3. Sân vận động | 13. Hội trường Giao lưu Sinh viên |
| 4. Ký túc xá nam | 14. Khu thực hành |
| 5. Làng Sáng tạo | 15. Hội trường Ahram |
| 6. Nhà thi đấu | 16. Nhà hát Nhạc kịch |
| 7. Ký túc xá nữ | 17. Tòa nhà “yêu văn hóa” |
| 8. Hội trường ChungKang | 18. Khu nhà truyền thống |
| 9. Hội trường Hyunjae | |
| 10. Khu vườn | |

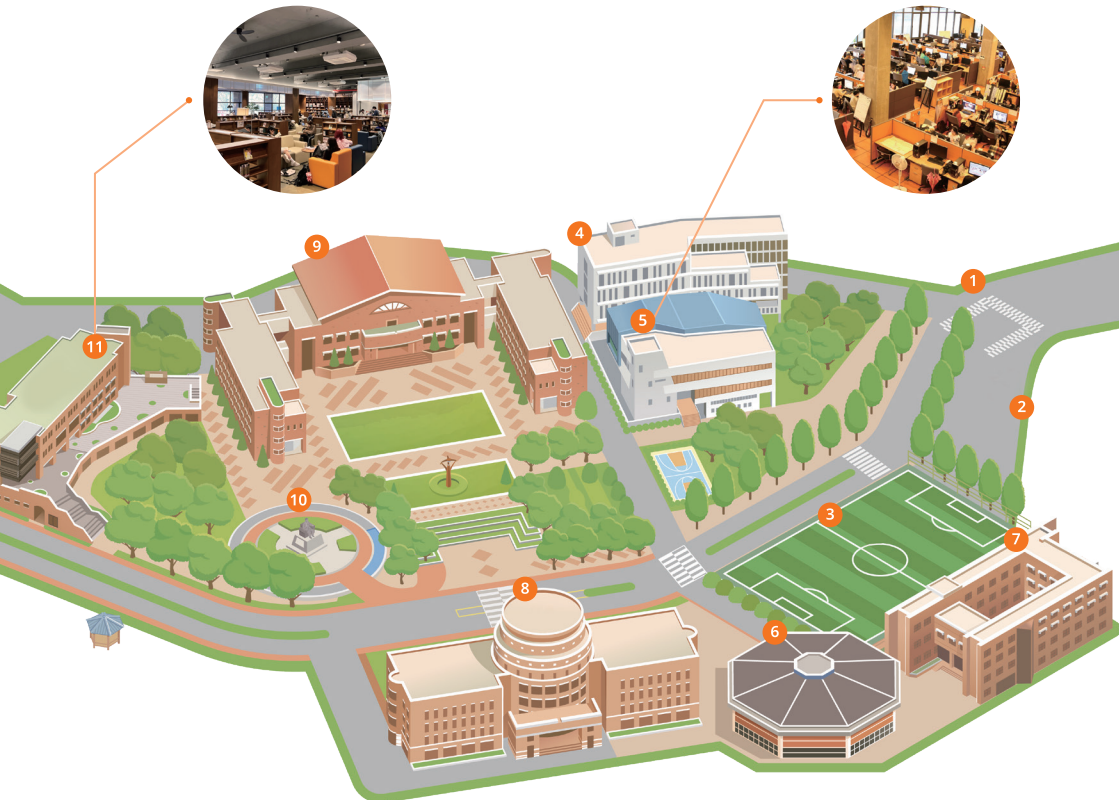
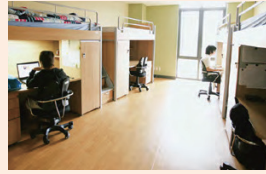
Khuân viên ký túc xá

- ChungKang (KTX nữ, 360 chỗ ở)

- Vision (KTX nam, 228 chỗ ở)

Ký túc xá của trường được thiết kế với chi phí tối thiểu, nhằm giúp sinh viên tập trung tối đa cho việc học. Phòng ở dạng 4 người/phòng, được trang bị đầy đủ giường, giá sách, tủ đựng đồ, bàn học và mạng internet riêng. Các tiện ích bao gồm: Phòng giặt, phòng tắm, khu bếp.

Ngoài ra, trường còn tổ chức nhiều hoạt động đa dạng như: Thiền, yoga, bữa ăn dinh dưỡng, các lễ hội đêm tại ký túc xá. Tất cả nhằm thúc đẩy một môi trường sống lành mạnh và giàu tinh thần cộng đồng cho sinh viên.



CÁNH CỬA MỞ RỘNG CHÀO ĐÓN BẠN: TUYỂN SINH & HỌC BỔNG

Chúng tôi luôn nỗ lực hỗ trợ tối đa trong quy trình nộp hồ sơ và các yêu cầu liên quan, nhằm giúp bạn hiểu rõ từng bước để trở thành sinh viên của Trường Cao đẳng Công nghiệp Văn hóa ChungKang. Vui lòng liên hệ nếu bạn có bất kỳ câu hỏi nào:

gina@ck.ac.kr

DANH SÁCH HỒ SƠ CẦN NỘP

- ☒ Đơn đăng ký chung
- ☒ Bảng tốt nghiệp THPT hoặc Giấy chứng nhận tốt nghiệp
- ☒ Học bạ THPT
- ☒ Giấy xác nhận xuất- nhập cảnh
- ☒ Giấy xác nhận quan hệ gia đình
- ☒ Bản sao hộ chiếu hoặc giấy chứng nhận quốc tịch
- ☒ Giấy chứng nhận Apostille hoặc Xác nhận lãnh sự

- Thông tin chi tiết và mẫu cần thiết có tại: [\[ipsi.ck.ac.kr\]](http://ipsi.ck.ac.kr)
- Ứng viên tốt nghiệp tại Hàn Quốc miễn chứng nhận Apostille hoặc xác nhận lãnh sự.
- Tất cả tài liệu phải kèm bản dịch tiếng Hàn/Anh được công chứng.
- Trường Cao đẳng Công nghiệp Văn hóa ChungKang cam kết không phân biệt giới tính, tôn giáo, tuổi tác, chủng tộc, hoàn cảnh cá nhân hay điều kiện sức khỏe

CHÚNG TÔI LUÔN ĐỒNG HÀNH CÙNG BẠN!

20%

Sinh viên quốc tế được nhận **học bổng 20%** học phí mỗi học kỳ

30%

Sinh viên quốc tế có TOPIK cấp 3 trở lên được nhận **học bổng 30%** học phí mỗi học kỳ

100%

Sinh viên quốc tế được **ưu tiên đảm bảo 100%** chỗ ở tại ký túc xá

LỘ TRÌNH CHO TƯƠNG LAI CỦA BẠN

THÁNG 1	- Mở đơn đăng ký online cho sinh viên chuyển trường, chuyển ngành, xin nhập học lại, v.v
THÁNG 2	- Lễ tốt nghiệp (mùa đông) - Thời gian nộp học phí cho tân sinh viên - Đăng ký môn học cho kỳ mùa xuân
THÁNG 3	- Lễ khai giảng - Bắt đầu học kỳ mùa xuân - Thời gian đăng kí thêm/hủy môn học
THÁNG 4-5	- Thi giữa kỳ (mùa xuân) Lễ hội mùa xuân tại CK & Ngày hội thể thao
THÁNG 6	- Thi cuối kỳ (mùa xuân) - Kết thúc học kỳ mùa xuân - Bắt đầu kỳ nghỉ hè
THÁNG 7	- Mở đơn đăng ký online cho sinh viên chuyển trường, chuyển ngành, xin nhập học lại, v.v
THÁNG 8	- Lễ tốt nghiệp (mùa hè) - Đăng ký môn học cho học kỳ mùa thu - Bắt đầu học kỳ mùa thu
THÁNG 9-10	- Thời gian đăng kí thêm/hủy môn học - Thi giữa kỳ (mùa thu) - Lễ hội mùa thu tại CK & Ngày hội thể thao
THÁNG 11-12	- Thi cuối kỳ (mùa thu) - Kết thúc học kỳ mùa thu - Bắt đầu kỳ nghỉ đông

HÃY TRỞ THÀNH MỘT PHẦN CỦA HÀNH TRÌNH VƯƠN TỚI TƯƠNG LAI VƯỢT TRỘI!

 @chungkang_college

 @onlyonechungkang

 gina@ck.ac.kr

*Tài liệu này được biên soạn vào tháng 3 năm 2025. Chúng tôi đã nỗ lực để đảm bảo rằng mọi thông tin trong ấn phẩm này đều chính xác và cập nhật tại thời điểm in ấn. Để biết thông tin mới nhất, vui lòng truy cập **CK.AC.KR** _____*



Trường Cao đẳng Công nghiệp Văn hóa ChungKang | 389-94 Chungkanggachang-ro, Majang-myeon Icheon-si, Gyeonggi-do, 17390, Republic of Korea