

## 학칙 및 학칙시행세칙 개정 주요내용

### <학 칙>

1. 실습학기제 조항 정비 (학칙제28조의3)
  - 실습학기제 운영을 위한 준비의 일환으로 법적 근거가 없는 인턴십학기제 삭제
2. 수업의 범위 명시(학칙 제29조)
  - 고등교육법 제22조(수업)에 명시한 수업의 범위를 학칙에 명시함

### <학칙시행세칙>

1. 스쿨별 모집단위 변경에 따른 학적처리방안, 교육과정 운영방안 변경에 따른 세부 사항 반영  
[별표1] 스쿨별 규정 주요내용 개정

[별표 1] 스쿨별 규정 주요 내용(개정 2013.3.1.)(개정 2013.9.1.)(개정 2014.3.1.)

스쿨명	콘텐츠스쿨		
학위명칭 (스쿨별/전공별)	전공명		
	애니메이션전공	문화콘텐츠전문학사	
	게임전공		
	만화창작전공		
	에코디자인전공	산업예술전문학사	
(개정 2013.3.1.)			
졸업요건 (학점, 교양이수 조건)	1. 학점이수: 6학기 120학점 이상		
	2. 전공이수학점(개정 2014.3.1.)		
	전공	<b>코스명&lt;삭제&gt;</b>	이수학점
	애니메이션전공	<b>애니메이션제작</b>	80학점 이상
	만화창작전공	<b>만화창작</b>	80학점 이상
게임전공	<b>게임제작</b>	80학점 이상	
에코디자인전공	-	80학점 이상	
3. 스쿨 공통코스 이수학점 <삭제> 개정 (2013.9.1.)			
4. 교양이수 13학점 이상: 대학교양 필수학점 포함 13학점 이상 이수(개정 2013.3.1.)(개정 2013.9.1.)			
5. 스쿨 내 전공 코스 및 스쿨 공통코스 전공과목 이수 학점의 제한은 없다.(개정 2012.8.1.)			
코스진입시기	해당 없음		
주/부코스 운영계획	<삭제> (개정 2012.8.1.)		
기타 스쿨별 중요 규정 사항	1. 학생 웨이브 프로그램을 운영할 수 있다. 가. 학생 웨이브 프로그램 운영은 「스쿨 교육과정 개발운영위원회」에서 심의한다. 나. 스쿨 교육과정 개발운영위원회는 스쿨원장이 위원장이 되며, 각 전공(만화창작, 애니메이션, 게임)별 2인 이상의 교수로 구성한다. 다. 스쿨 교육과정 개발운영위원회는 다음 각 호의 사항을 심의한다. 1) 학생 웨이브 프로그램 선발 및 절차 2) 학생 웨이브 프로그램 학점인정		
	2. 하위 학년의 학생이 상위 학년의 교과목을 수강 신청할 경우에는 스쿨 원장의 승인을 받아 수강 신청할 수 있다.(개정 2012.8.1.)		
적용시기	1. 전공 이수학점 기준은 2013학년도 입학자부터 적용한다. <b>단, 에코디자인전공은 2012학년도 입학자부터 적용한다.</b> (개정 2013.9.1.)(개정 2014.3.1.) 2. 스쿨 공통코스 이수학점 기준을 폐지하며, 2011학년도 입학자부터 소급 적용한다.(개정 2013.9.1) 3. 2013학년도부터 교양이수 기준 중 스쿨교양 선택 이수학점 기준을 폐지하며, 2011학년도 입학자부터 소급 적용한다.(개정 2013.9.1)		

[별표 1] 스쿨별 규정 주요 내용(개정 2013.3.1.)(개정 2013.9.1.)(개정 2014.3.1.)

스쿨명	푸드스쿨 (개정 2013.3.1.)											
학위명칭 (스쿨별/전공별)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">전공명</th> <th style="text-align: center;">학위이름</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">조리전공</td> <td style="text-align: center;">조리전문학사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">식품영양전공</td> <td style="text-align: center;">식품영양전문학사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">외식경영전공</td> <td style="text-align: center;">외식경영전문학사</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">푸드스타일리스트전공</td> <td style="text-align: center;">산업예술전문학사</td> </tr> </tbody> </table> <p>(개정 2013.3.1.)</p>		전공명	학위이름	조리전공	조리전문학사	식품영양전공	식품영양전문학사	외식경영전공	외식경영전문학사	푸드스타일리스트전공	산업예술전문학사
전공명	학위이름											
조리전공	조리전문학사											
식품영양전공	식품영양전문학사											
외식경영전공	외식경영전문학사											
푸드스타일리스트전공	산업예술전문학사											
졸업요건 (학점, 교양이수 조건)	<p>1. 교양 총 13학점 이상 이수 (공통 교양필수 5학점, 스쿨 교양필수 1학점 포함 8학점 이상) (개정 2013.3.1.)</p> <p>2. 2012학년도 입학자 및 2012학년도 교육과정을 따르는 복학생은 소급적용한다. (개정 2013.9.1.)</p>											
전공진입시기	- 2학년 1학기											
전공 운영계획	- 스쿨단위로 모집하여 1학년 공통과정을 수료 한 후, 2학년 1학기 진입 전, 조리, 식품영양, 외식경영, 푸드스타일리스트전공 중 한 전공을 선택											
기타 스쿨별 중요 규정 사항	<p>1. 학생 웨이브 프로그램을 운영할 수 있다. 가. 학생 웨이브 프로그램 운영은 「스쿨운영위원회」에서 심의한다. 나. 「스쿨운영위원회」는 다음 각 호의 사항을 심의한다.</p> <p style="margin-left: 20px;">1) 학생 웨이브 프로그램 선발 및 절차 2) 학생 웨이브 프로그램 학점인정</p> <p>2. 푸드스쿨 이전 푸드스타일리스트과, 플로랄디자인과, 에코스타일리스트전공 의 재적생은 푸드스쿨 재적생으로 본다.(개정 2014,3.1)</p> <p>3. 푸드스타일리스트과, 푸드스타일리스트전공(에코퀴진코스, 푸드스타일링코스) 재적생은 본인이 원할 경우 푸드스쿨의 조리전공으로 소속을 변경할 수 있다.(개정 2014,3.1)</p>											

