

# 2015년학년도 2학기 수강신청방법

① 주소창에 CK-ME 주소를 칩니다.

CHUNGKANG

로그인

## 청강문화산업대학교 수강신청

아이디

비밀번호

로그인

CK4U

학교

② 본인의 아이디(학번)과 비밀번호를 작성하고 로그인 버튼을 누릅니다.

공지사항

테스트 수강신청 일

수강신청 테스트 :

수강신청 일정

아이디 EX : 201500000

비밀번호 EX : 123456

로그인

③ 강의계획서와 수강신청현황을 볼 수 있는 메뉴입니다.

- 강의계획서
- 강의계획서조회
- 강의시간표
- 학생시간표조회
- 수강신청
- 수강신청**
- 수강신청확인
- 과목선호도조사
- 과목선호도조사

## 수강신청

신청 과목 수 0 최소 신청 학점 15 현재 신청 학점 0 최대 한도 학점 24 하이브 과목 신청 수 0

재수강 대상과목

④ 본인이 신청한 과목들의 학점 총점을 확인 할 수 있습니다.

수강개설과목

⑤ 해당 스쿨과 전공, 학년을 확인하고 본인에게 필요한 과목을 확인 할 수 있습니다.

스쿨: 게임콘텐츠스쿨 전공: 게임전공 학년: 3 분반: 전체

검색:

학년	이수	분반	과목명	학점	시간	요일/시간	교수	코스구분	블럭식	가능인원	수강신청
3	전선	C	교과목A0460	3	3	수5,수6,수7	차지원			확인	수강신청
3	전선	D	교과목A0460	3	3	수8,수9,수10	차지원			확인	수강신청
3	전선	A	교과목A0487	3	3	수1,수2,수3	안상혁			확인	수강신청
3	전선	A	교과목A1966	3	3	목8,목9,목10	이창률			확인	수강신청
3	전선	B	교과목A2006	3	3	수5,수6,수7	안상혁			확인	수강신청
3	전선	C	교과목A2102	3	3	월5,월6,월7	김정선			확인	수강신청
3	전선	A	교과목A2174	3	3	월5,월6,월7	김상중			확인	수강신청
3	전선	A	교과목A2176	3	3	목1,목2,목3	허은			확인	수강신청
3	전선	B	교과목A2298	3	3	월8,월9,월10	김정윤			확인	수강신청
3	전선	B	교과목A2299	3	3	월5,월6,월7	이범로			확인	수강신청

22건의 데이터가 검색되었습니다.

← 이전 1 2 3 다음 →

수강신청과목

⑥ 본인이 신청한 과목을 볼 수 있습니다.

신청상태	이수구분	개설전공	과목명	학점	시간	요일/시간	교수	분반	블럭식	재수강	학년	비고	수강취소
검색된 데이터가 없습니다.													
검색된 데이터가 없습니다.													

# 2015학년도 2학기 수강신청 방법

## 수강개설과목

스쿨 : 게임콘텐츠스쿨    전공 : 게임전공    학년 : 3    분반 : 전체

검색:

학년	이수	분반	과목명	학점	시간	요일/시간	교수	코스구분	블럭식	가능인원	수강신청
3	전선	C	교과목A0460	3	3	수5,수6,수7	자지원				수강신청
3	전선	D	교과목A0460	3	3	수8,수9,수10	안상률				수강신청
3	전선	A	교과목A0487	3	3	수1,수2,수3	이창률				수강신청
3	전선	A	교과목A1966	3	3	목8,목9,목10	이창률				수강신청
3	전선	B	교과목A2006	3	3	수5,수6,수7	안상률			확인	수강신청
3	전선	C	교과목A2102	3	3	월5,월6,월7	김정선			확인	수강신청
3	전선	A	교과목A2174	3	3	월5,월6,월7	김상중			확인	수강신청
3	전선	A	교과목A2176	3	3	목1,목2,목3	허은			확인	수강신청
3	전선	B	교과목A2298	3	3	월8,월9,월10	김정윤			확인	수강신청
3	전선	B	교과목A2299	3	3	월5,월6,월7	이범로			확인	수강신청

⑦ 수강하고자 하는 과목의 이름과 시간을 확인 후 <확인>을 눌러 수강 가능한 인원을 확인하고, <수강신청>을 눌러 수강신청을 할 수 있도록 합니다.

22건의 데이터가 검색되었습니다.

← 이전    1    2    3    다음 →

## 수강신청과목

⑧ 잘못 선택했거나 수정을 하고 싶은 과목은 <수강취소> 버튼을 눌러 수강을 취소할 수 있습니다.

신청상태	이수구분	개설전공	과목명	학점	시간	요일/시간	교수	분반	블럭식	재수강	학년	비고	수강취소
완료	전선	게임전공	교과목A1966	3	3	목8,목9,목10	이창률	A			3		수강취소
완료	전선	게임전공	교과목A2299	3	3	월5,월6,월7	이범로	B			3		수강취소
완료	전선	게임전공	교과목A0460	3	3	수5,수6,수7	자지원	C			3		수강취소

3건의 데이터가 검색되었습니다.

## 수강신청확인

- 강의계획서
- 강의계획서조회
- 강의시간표
- 학생시간표조회
- 수강신청
- 수강신청
- 수강신청확인
- 과목선호도조사
- 과목선호도조사

강의년도 2015 강의학기 2학기 검색

10 개씩 페이지에 표시 검색:

이수구분	학년	분반	교과목명	학점	성명	재수강	강의계획서
전선	3	C	게임그래픽포트폴리오	3			<span style="background-color: #e0f0e0; padding: 2px;">강의계획서</span>
전선	3	A	게임음악편곡법	3	이창률		<span style="background-color: #e0f0e0; padding: 2px;">강의계획서</span>
전선	3	B	게임프로그램최적화기법	3	이범로		<span style="background-color: #e0f0e0; padding: 2px;">강의계획서</span>
전선	3	A	게임운영실무	3	지현준		<span style="background-color: #e0f0e0; padding: 2px;">강의계획서</span>
전선	3	A	컨셉포트폴리오				<span style="background-color: #e0f0e0; padding: 2px;">강의계획서</span>

5건의 데이터가 검색되었습니다.

⑨ 수강신청을 다 한 후에는 <수강신청확인> 메뉴에 들어가 본인이 신청한 과목들을 확인할 수 있고, 필요에 따라 해당 강의계획서를 열람 할 수 있습니다.

### 강의계획서

교과목명	게임프로그램최적화기법	담당교수	이범로	교과이수구분	전선	학점	3	시수	3
------	-------------	------	-----	--------	----	----	---	----	---

교재 및 참고서  
(.)  
1. 제목: 뇌를 자극하는 윈도우즈 시스템 프로그래밍  
2. 저자: 윤성우  
3. 출판사: 한빛미디어

학습 목표  
상용게임 제작에 있어서 반드시 필요한 게임 Performance 최적화와 관련된 현장 지식을 익혀 실무 현장 적응력을 극대화 하고 상용게임에 대한 개발력을 배가한다.

학습에 필요한 사항	지식 K	기능 S	태도 A
	- 최적화 기법의 정의와 기본 원리 관련 지식 - 버그 트래킹, 구조적 예외처리 등 고급 디버깅 관련 지식 - 고급 웹	- 버그 트래킹, 스모크 테스트 등 디버깅 관련 기술 - 자동화 테스트, 메모리 누수 관리, 교장상	이해력, 창의력, 분석력, 응용력

닫기

클릭

강의계획서
강의계획서조회
강의시간표
<b>학생시간표조회</b>
수강신청
수강신청
수강신청확인
과목선호도조사
과목선호도조사

## 2015년도 2학기 시간표

(일) : 일반 강의, (블) : 블랙식 강의

	월요일	화요일	수요일	목요일	금요일
01교시 09:00 ~ 09:50					
02교시 10:00 ~ 10:50					
03교시 11:00 ~ 11:50					
04교시 12:00 ~ 12:50					
05교시 13:00 ~ 13:50					
06교시 14:00 ~ 14:50	(일)교과목A2299 게임전공현2/106이병로		(일)교과목A0460 게임전공현2/308박정순		
07교시 15:00 ~ 15:50					
08교시 16:00 ~ 16:50					
09교시 17:00 ~ 17:50	(일)교과목B2495 게임전공현2/309박정순		(일)교과목A2670 게임전공현2/210지현준	(일)교과목A1966 게임전공현2/212이창률	
10교시 18:00 ~ 18:50					
11교시 19:00 ~ 19:50					
12교시 20:00 ~ 20:50					
13교시 21:00 ~ 21:50					
14교시 22:00 ~ 22:50					

⑩ <학생시간표조회>에서는 표를 이용해서 본인이 신청한 과목의 전체 시간표를 확인 할 수 있습니다.