

2019년 “융·복합콘텐츠 창작대회! 나도 게임개발자” 참가 신청서

청강문화산업대학교 교수학습지원센터

1. 팀장 정보 작성

| | | | |
|-----|-------|-------|-------------------------|
| 성명 | (서명) | 학번 | |
| 소속 | ()스쿨 | 세부 분야 | 프로그래밍 / 그래픽 / 기획 / 운영QA |
| 팀명 | | 제작 내용 | PC게임/모바일게임/보드게임/ 기타 |
| 연락처 | | 이메일 | |

2. 팀원 정보

| 스쿨 | 학번 | 학년 | 이름 | 담당 세부 분야 | 서명 |
|----|----|----|----|----------|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

3. 팀 소개 내용 작성

팀의 목표와 지원 이유, 참여 동기 등을 자유롭게 소개해 주세요.
 (이미지 사용 등 표현 방식에 제한 없음. 양식 외 페이지 추가 작성 가능)

4. “게임제작 경진대회” 참여 계획 작성 (서류 평가 항목-페이지 수 제한 없음)

게임제작 경진대회에 지원하는 세부 게임제작 프로젝트의 개요, 세부 목표, 진행 계획 등을 자유로운 형식으로 표현 하세요.
(이미지 사용 등 표현 방식에 제한 없음, 양식 외 페이지 추가 작성 가능)

○게임제작 개요

- 제 목 :
- 플랫폼 :
- 장 르 :

○게임 기획 및 개발 내용 (게임제작에 용.복합 내용도 자유롭게 서술하세요)

-
-

○ 기대효과

(제작 게임의 활용 방안과 관련한 향후 계획을 서술해주세요. 예를 들어, 전시, 공모전, 앱스토어 등록, 창업 등 향후 계획에 대해서 자유롭게 서술하시면 됩니다.)

-

-

○기간 및 일정 (항목 별로 자세히 기술하세요)

| 항목 | 일정(월별) | 8월 | 9월 | 10월 | 11월 | 12월 |
|----|--------|----|----|-----|-----|-----|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

5. “게임 제작 프로젝트” 참여 팀원 소개 내용 작성

- 팀 명칭 :

- 팀장

| | | | |
|-------|--|---------|-------------------------|
| 성 명 | | 학년 및 학번 | (학년) / 학번 : |
| 스 쿨 | | 세부 분야 | 프로그래밍 / 그래픽 / 기획 / 운영QA |
| 연 락 처 | | 이메일 주소 | |
| 담당 역할 | | | |

- 팀원 (인원 수 만큼 작성하세요)

| | | | |
|-------|--|---------|-------------------------|
| 성 명 | | 학년 및 학번 | (학년) / 학번 : |
| 스 쿨 | | 세부 분야 | 프로그래밍 / 그래픽 / 기획 / 운영QA |
| 연 락 처 | | 이메일 주소 | |
| 담당 역할 | | | |

| | | | |
|-------|--|---------|-------------------------|
| 성 명 | | 학년 및 학번 | (학년) / 학번 : |
| 스 쿨 | | 세부 분야 | 프로그래밍 / 그래픽 / 기획 / 운영QA |
| 연 락 처 | | 이메일 주소 | |
| 담당 역할 | | | |

| | | | |
|-------|--|---------|-------------------------|
| 성 명 | | 학년 및 학번 | (학년) / 학번 : |
| 스 쿨 | | 세부 분야 | 프로그래밍 / 그래픽 / 기획 / 운영QA |
| 연 락 처 | | 이메일 주소 | |
| 담당 역할 | | | |

| | | | |
|-------|--|---------|-------------------------|
| 성 명 | | 학년 및 학번 | (학년) / 학번 : |
| 스 쿨 | | 세부 분야 | 프로그래밍 / 그래픽 / 기획 / 운영QA |
| 연 락 처 | | 이메일 주소 | |
| 담당 역할 | | | |

| | | | |
|-------|--|---------|-------------------------|
| 성 명 | | 학년 및 학번 | (학년) / 학번 : |
| 스 쿨 | | 세부 분야 | 프로그래밍 / 그래픽 / 기획 / 운영QA |
| 연 락 처 | | 이메일 주소 | |
| 담당 역할 | | | |

| | | | |
|-------|--|---------|-------------------------|
| 성 명 | | 학년 및 학번 | (학년) / 학번 : |
| 스 쿨 | | 세부 분야 | 프로그래밍 / 그래픽 / 기획 / 운영QA |
| 연 락 처 | | 이메일 주소 | |
| 담당 역할 | | | |