

# 2020학년도 1학기 강의 계획서

■ 전공명 : 체인지메이커

교과목명	체인지메이커	담당교수	교과이수구분	학점	시수
	changemaker	-	전공선택	3	3
교재 및 참고도서	로지컬씹킹, 데루야 하나코, 비즈니스북스, 2019 당신은 체인지메이커입니까, 정경선, 김영사, 2018				
학습목표	프로젝트의 실행에 필요한 기초 스킬을 효과적으로 활용할 수 있다.				
	협력 기업의 니즈를 분석할 수 있으며, 이를 바탕으로 실용적인 제안을 개발하고 제안할 수 있다.				
교과목을 통해 달성해야 하는 지식, 기술, 태도	지식K	기능S		태도A	
	소셜벤처의 비즈니스 모델 및 소셜 임팩트 창출 방식 등	프로젝트의 실행에 필요한 기초 스킬의 방법론  논리와 공감을 결합한 창의적 문제해결 능력  고객, 기업, 팀과의 커뮤니케이션 능력 등		주체적으로 일을 정의하고 실행하는 자기주도적 업무 추진  전공 분야 (콘텐츠, 푸드, 패션 등)를 활용한 소셜 임팩트 창출에 대한 적극적 관심과 다양한 타인과의 협력을 통한 공동체 의식 등	
수업방법	이론강의, 실습 및 프로젝트 기획과 실행				
결과물	팀 프로젝트 실행을 바탕으로 한 기업 대상 제안서				
평가	출석		20%	대학에서 정한 규정에 따라 결석 4회 이상의 경우 성적이 부과되지 않음	
	1차 평가	(8주차)		40%	프로젝트의 실행에 필요한 기초 스킬을 효과적으로 사용할 수 있다.
	2차 평가	(16주차)		40%	실제 기업의 니즈를 분석하고 해당 니즈에 부합하는 실용적인 솔루션을 논리적으로 개발하고 제시할 수 있다.
	3차 평가	(주차)		%	
	4차 평가	(주차)		%	
수업을 통해 성취가능한 능력	프로젝트 실행에 필요한 기초 스킬 (논리적 가설 수립, 인터뷰, 서베이 등) 논리와 공감을 결합한 창의적 문제해결 능력 고객, 기업, 팀과의 커뮤니케이션 능력 등				

■ 강의내용

주	강 의 주 제 및 내 용	과제	수업자료
1	오리엔테이션 및 디자인씽킹 워크샵		
	교과목 개요 설명, 협력 기업 소개 및 디자인씽킹 연습		
2	모든 일의 기초: 로지컬 씽킹	문제 정의 및 원인 가설 로지트리 만들기	
	문제 정의의 개념, 로지트리 및 가설 기반 사고 배우고 연습		
3	프로젝트의 기초 스킬 배우기: 리서치	협력 기업 관련 추가 리서치	
	리서치 how to 배우고 연습		
4	프로젝트의 기초 스킬 배우기: 관찰	협력 기업 관련 추가 관찰	
	관찰 how to 배우고 연습		
5	프로젝트의 기초 스킬 배우기: 인터뷰	협력 기업 관련 추가 인터뷰	
	인터뷰 how to 배우고 연습		
6	프로젝트의 기초 스킬 배우기: 서베이	협력 기업 관련 추가 서베이	
	서베이 how to 배우고 연습		
7	프로젝트 시작하기	프로젝트 주제/계획 확정	
	팀 빌딩 및 프로젝트 주제와 계획 정하기		
8	프로젝트 케이스 스터디	프로젝트 실행	
	임팩트 베이스캠프 프로젝트 중간 발표 참관하고 피드백 주기, 우리의 프로젝트 주제와 계획 발표하고 피드백 받기		
9	프로젝트의 목표와 결과	프로젝트 실행 및 목표 확정	
	OKR, KPI 및 임팩트 체인 배우고 우리 프로젝트에 적용하기		
10	프로젝트 체크인 1	프로젝트 실행	
	프로젝트 진행 상황 공유하고 상호 피드백하기		
11	팀으로 일한다는 것	프로젝트 실행	
	전략적 리더십의 실천 워크숍		
12	프로젝트 프리뷰 1	프로젝트 실행	
	협력 기업 멘토로부터 피드백 받기		

■ 강의내용

주	강 의 주 제 및 내 용	과제	수업자료
13	프로젝트 체크인 2	프로젝트 실행	
	프로젝트 진행 상황 공유하고 상호 피드백하기		
14	프로젝트 프리뷰 2	프로젝트 실행	
	비슷한 프로젝트 유경험자 게스트 초대하여 피드백 받기		
15	프로젝트 갈무리하기	프로젝트 실행 및 발표 준비	
	프로젝트를 나의 포트폴리오로 만들기, 학기 후 넥스트 스텝 논의하기, 발표 준비 시작하기		
16	프로젝트 발표		
	최종 제안서 발표 및 전시		