

## 2020학년도 1학기 초빙 분야별 세부 지원자격 및 우대사항

### 1. 전임교원(연봉제, 전담직)

스쿨	전공	총원 인원	초빙분야	학력	전공학과	세부자격	우대사항
애니메이션스쿨	애니메이션	1	2D애니메이션&모션그래픽	학사 이상	애니메이션/디자인	관련제작 경력 4년 이상, 애니메이션제작을 이해하고 있는 모션그래픽디자이너	해외 학력 우대
		1	애니메이션 프로젝트, 컨셉아트	학사 이상	애니메이션/디자인	컨셉아트 분야의 교육경력과 산업체 경력을 합하여 6년이상	산업체 경력 5년이상, 해외학력 우대
만화콘텐츠스쿨	웹툰만화콘텐츠	1	콘텐츠 융합	석사 이상	제한없음	해당기관/업체 근무경력 2년 이상	관련 전공자 연구과제 수행 경력
게임콘텐츠스쿨	게임	2	게임그래픽 전공	전문학사 이상	제한없음	게임업계 해당 분야 10년 이상	상용엔진을 활용한 프로젝트 경험 보유
패션스쿨	스타일리스트	1	패션홍보(패션광고, 바이럴마케팅, 패션에디터)	학사 이상	제한없음	산업체 경력 3년 이상	교육경력자
		1	미디어스타일리스트(방송, 가수, 영화, 광고, 셀럽 등)	학사 이상	제한없음	산업체 경력 3년 이상	교육경력자
공연예술스쿨	뮤지컬	1	뮤지컬	학사 이상	뮤지컬, 성악전공	현장(공연) 경험 10회 이상	보컬 관련 논문 및 서적 출판자
교양교육원	교양	1	상담	석사 이상	심리학, 교육학	- 한국상담심리학회 상담심리사 1급(자격증 취득3년이상) - 대학상담센터 전임상담원 경력 5년 이상	수용전념치료 강의경력 대학평가관련 업무 경험

### 2. 초빙교원

스쿨	전공	총원 인원	초빙분야	학력	전공학과	세부자격	우대사항
애니메이션스쿨	애니메이션	1	애니메이션, 컨셉아트	학사 이상	애니메이션/디자인	창작콘텐츠 디자인 개발 능력, 프리프로덕션 컨셉아트 분야의 강의를 위한 전문성을 갖춘 분, 교육경력과 산업체 경력을 포함하여 4년 이상	해외학위 취득
만화콘텐츠스쿨	웹툰만화콘텐츠	3	웹툰/만화 기초분야	학사 이상	제한없음	대학강의 경력 3년 이상	관련 전공자 실무/창작 경험 우대
		1	웹소설 창작기초	학사 이상	제한없음	최근 5년 이내 주요 플랫폼 연재경력 1건 이상 또는 웹소설 분야 산업경력 3년	관련 전공자 대학 강의 경력
게임콘텐츠스쿨	게임	1	게임그래픽 전공	전문학사 이상	제한없음	게임업계 해당 분야 10년 이상	상용엔진을 활용한 프로젝트 경험 보유
		2	게임기획(스토리텔링)	전문학사 이상	공학계열 또는 인문계열	산업체 경력 10년 이상 게임스토리 및 시나리오 제작 유경험자	소설 등 집필 경험자 게임 사용화 경험자 스토리분야 강의 경험자
		1	푸드스쿨(식품영양)	학사 이상	식품영양과 또는 유사전공		

푸드스쿨	푸드스쿨	1	푸드스쿨(카페베이커리)	학사 이상	제과제빵 전공, 조리 전공 또는 유사전공		
		2	푸드스쿨(푸드콘텐츠)	학사 이상	조리전공 또는 유사 전공		
패션스쿨	스타일리스트	1	스타일아이템(의류, 소품) 기획 및 제작	학사 이상	제한없음	산업체 경력 3년 이상	해외브랜드 및 스튜디오 유경험자
공연예술스쿨	뮤지컬	2	뮤지컬	학사 이상	뮤지컬, 성악전공	현장(공연) 경험 10회 이상	보컬 관련 논문 및 서적 출판자
모바일IT스쿨	스마트미디어	1	네트워크	학사 이상	전기/전자/통신/컴공 등 전산 유관학과	조교수 이상 자격 기준에 해당하는 자	해당분야 경력자 우선
유아교육과	유아교육	1	유아교육	석사 이상	무관	자연체험교육 또는 대안교육 실무경력 3년 이상	자연교육프로그램 또는 대안교육과정 개발 및 평가 유경험자

### 3. 겸임교원

스쿨	전공	총원 인원	초빙분야	학력	전공학과	세부자격	우대사항
애니메이션스쿨	애니메이션	1	인체조소 & 캐릭터스컬팅	학사 이상	조소관련학과	인체조소 관련 교육경력 및 조소 관련 연구실적을 합쳐서 4년 이상	애니메이션학과에서 인체조소 관련 교육경력 우대
		1	2D편집과 합성촬영과 편집디지털애니메이션 제작기법	학사 이상	애니메이션	애니메이션 대학 교육경력 3년 이상, 관련과목 강의 유경험자	중편이상 애니메이션 제작/연출 경력
만화콘텐츠스쿨	웹툰만화콘텐츠	2	웹툰/일러스트 창작실무	학사 이상	제한없음	대학강의 경력 2년 이상 실무경력 3년 이상	관련 전공자
게임콘텐츠스쿨	게임	2	게임그래픽 전공	전문학사 이상	제한없음	게임업계 해당 분야 10년 이상	상용엔진을 활용한 프로젝트 경험 보유
		1	게임운영 및 QA전공	전문학사 이상	무관	산업체 경력 5년 이상	
		1	게임프로그래밍전공	학사 이상	공학계열	산업체 경력 5년 이상	상용엔진을 활용한 프로젝트 경험 보유
푸드스쿨	푸드스쿨	3	푸드스쿨(조리)	학사 이상	조리학과 및 유사학과		
		2	푸드스쿨(식품영양)	학사 이상	식품영양 또는 식품 가공과 및 유사전공		
모바일IT스쿨	모바일통신	1	유선통신	학사 이상	전기/전자/통신/컴공 등 전산 유관학과	관련 실무 경력 3년 이상	현장 실무 경력자 우선 고려
		1	무선통신	학사 이상	전기/전자/통신/컴공 등 전산 유관학과	관련 실무 경력 3년 이상	현장 실무 경력자 우선 고려