

# 2020년 대학생 온라인 교육기부 동아리 모집 공고문

교육부와 한국과학창의재단은 코로나19 등 비대면 교육 수요 증가에 따른 온오프라인 융합 수업 기반 구축을 위하여 「2020년 대학생 온라인 교육기부 동아리」 사업을 시범적으로 추진합니다. 많은 관심과 참여바랍니다.

2020. 6.

한국과학창의재단 이사장

## I 모집 개요

### □ 추진목적

- 코로나19 감염병 확산에 따라 **비대면 교육 수요** 증가 등 교육 패러다임 전환에 대한 사회적 요구 급증
  - 공교육 지원을 위한 대학생 교육기부 동아리 활동 방법 전환 필요
- 대학생 교육기부자를 활용, 교과 과정과 연계한 온라인 교육기부 활동을 시범적으로 운영하여 **미래형 수업 모델 현장 안착 기반 마련**

### □ 사업명 : 2020년 대학생 온라인 교육기부 동아리

### □ 모집대상

- 재학·휴학 중인 대학생으로 구성된 동아리
  - \* 동아리는 10인 이내로 구성

### □ 공모내용

- (**온라인 영상콘텐츠 제작**) 초등 교육과정과 대학생의 전공분야를 연계하여 교과서 속 개념들을 흥미로운 영상콘텐츠로 2종 이내로 제작
  - 영상은 실제 촬영 영상, 애니메이션 등 형식무관
  - ※ 제작 형식 참고 : Class101 ‘크리에이티브’(<https://class101.net/creative>) 내, 준비물이 포함된 영상 강의 참고
  - ※ 제작 기준 : HD화질(1280\*720) 이상, 30분 내외

- (**활동키트 제작**) 영상 콘텐츠 이해에 도움이 되거나 영상 속 활동을 실제로 따라 해볼 수 있는 교육자료로 구성, 수혜활동 인원 및 활동의 난이도를 고려하여 1인 혹은 그룹 활동을 위한 자료 제작
  - 활동키트는 실험, 만들기 재료 외, 교육 콘텐츠의 특성에 따라, 다양한 유형(예시: 퀴즈, 종이접기 재료, 실험도구 등)으로 구성
    - \* 시중에 판매하고 있는 완성된 키트나 교재의 단순 구매 및 활용 지양
  - 수혜학생이 혼자서도 활동이 가능하도록 난이도 및 안전요소 등을 반드시 사전 확인하며, 주의가 필요한 구성품에 대한 별도 라벨링 및 안내지 동봉 필수
- (**사후활동 지원**) 수혜학생들과의 질의응답이 적시 이루어질 수 있도록 다양한 웹 매체를 활용하여, 온라인 멘토링 3회 이상 진행
  - 수혜학생들의 편의를 고려하여 이메일, 교육기부포털, ZOOM 등을 활용한 온라인 교육기부 진행방법 선택

※온라인 교육기부 활동 예시

| 동아리명     | 전기전자공학 동아리 | 프로그램 내용                                                                                                                                 | 과학자들의 실험방법 알기      |
|----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| 연계 활용 교과 | 초등 3학년 과학  | 활용 단위                                                                                                                                   | 1~1 과학자들은 어떻게 관찰할까 |
| 1종       | 영상 콘텐츠     | <b>전기전자공학과 학생들의 실험실엔 무엇이 있을까</b><br>- 실험을 위해 사용하는 기초 도구들을 설명하고, 과학자들은 오감 외에도 다양한 도구를 통해 정확히 측정하고 실험함을 알려준다<br>- 집에서 할 수 있는 간단한 측정실험 해보기 |                    |
|          | 활동키트       | 실험방법 맞추기 퀴즈(활동지)                                                                                                                        |                    |
| 2종       | 영상 콘텐츠     | <b>눈에 보이지 않는 것도 실험이 가능할까, ‘전해질 칠판 만들기’</b><br>- 눈에 보이지 않는 ‘전기’의 측정 방법을 소개한다.<br>측정 방법을 활용하여, 전해질 칠판을 만들어본다.                             |                    |
|          | 활동키트       | 전해질 칠판 만들기 키트                                                                                                                           |                    |
| 사후활동     |            | 영상 댓글 및 이메일 등을 통한 대학생 교육기부자와의 질의응답 등                                                                                                    |                    |

### □ 추진일정(안) \* 추진일정은 변경될 수 있음

| ① 교육기부 영상콘텐츠 공모         |                 | ② 온라인 교육기부 실시                       |                |                     |
|-------------------------|-----------------|-------------------------------------|----------------|---------------------|
| 모집                      | 심사 및 매칭         | 활동 준비                               | 운영             | 결과보고                |
| 동아리 모집<br>(영상 2종 이내 제출) | 작업심사를 통한 선별, 매칭 | 세부사항 조율, 영상 최종 편집, 활동키트 제작, 사전교육 이수 | 콘텐츠 전달, 멘토링 진행 | 활동내역 확인 및 봉사활동시간 지급 |

- (모집 및 홍보) 공고일 ~ 07. 05.(일) 자정까지
- (심사 및 매칭) 2020. 07. 06.(월) ~ 07. 10.(금)
  - ※ 1차 심사·매칭 결과 발표 : 2020. 07. 08.(수)
  - ※ 2차 심사·매칭 결과 발표(필요 시) : 2020. 07. 10.(금)
- (활동 키트 제작 및 전달) 발표일 ~ 운영 전 일까지
- (온라인 교육기부 운영) 2020. 07. 27.(월) ~ 08. 31.(월)

## II 접수방법

### □ 신청서 및 제출방법

- (접수기간) 공모일 ~ 2020.7.5.(일) 24:00까지
- (접수방법) 재단 온라인접수시스템(<http://survey.kofac.re.kr/apply/>)
- (제출서류) 신청서 1부 및 영상 2편 이내

| 구분   | 신청서                                                       | 교육기부 영상                                                                       |
|------|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| 제출서류 | ① 신청서(교육콘텐츠 상세)<br>② 개인정보 수집 및 활용 동의서                     | · 영상 콘텐츠 2가지 이내                                                               |
| 제출형식 | · 한글 파일 양식 작성하여 첨부                                        | · HD화질(1280*720) 이상, 30분 내외<br>· 유튜브 업로드 시 '일부공개(미등록)'으로<br>게시 후, 신청서 내 링크 작성 |
| 제출방법 | · 하나의 파일로 압축하여 제출(hwp, pdf, zip)<br>· 파일명: 1. 신청서_작품명_작가명 | · 신청서 내 링크 작성                                                                 |

### □ 유의사항

- 표절, 무단도용 등의 저작권 관련 문제가 있는 작품은 선정 이후에도 선정 취소 가능
- 전체 연령 이용에 문제가 있는 작품은 선발을 제한하며, 추후 관련 분쟁 발생 시 선정 취소 가능
- 제출한 내용이 사실과 불일치한 경우 선정 취소 가능하며, 참가자는 사실 확인에 최대한 협조 필요
- 선정작품에 대한 저작권은 작가에게 있으며, 주최 및 주관기관에서 복제 및 배포에 활용 가능
- 타인의 작품을 모방하거나 법규에 대한 분쟁이 있을 경우 발생하는 모든 민·형사상 책임은 제출자에 있음
- 접수된 서류는 일체 반환하지 않으며, 심사 등을 위해 추가서류 제출 요청이 있을 수 있음
- 영상 공모에 선정된 동아리는 교육기부 참여 동아리와 동일해야 함
  - 신청 명단의 50%를 초과하는 인원이 교체되는 경우, 동일한 동아리가 아닌 것으로 판단
  - 영상 공모 선정 후, 교육기부 활동 포기 시 영상 선정 시상금 및 활동지원금 전액 반납

## III 심사 및 선정

### □ 심사계획(안)

- (심사방법) 교원 및 외부 영상 전문가 등을 통한 적격 심사
- (심사기준) 심사위원 5인의 점수를 합산하여 평균
  - \* 접수 인원에 따라, 심사위원은 5인 이상이 될 수 있음
- (심사항목) 교육 적합성, 참신성, 완성도, 총 3개 항목

| 항목     | 심사내용                                                                                                        | 배점  |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 교육 적합성 | · 초등 교육과정과 연계하여 적합한 교육주제를 선택하였는가<br>· 교육영상으로서 적합한 주제로 제작되었는가<br>(※ 연령에 적합하지 않은 주제 및 잘못된 선입견이 포함된 발언 및 장면 등) | 40  |
| 참신성    | · 수혜학생들의 흥미를 적절히 유발할 수 있는 내용으로 기획되었는가                                                                       | 30  |
| 완성도    | · 자막 및 촬영된 화면 등은 교육내용을 전달하기에 충분한가<br>· 실제로 교육현장에서 운영 가능한 콘텐츠인가                                              | 30  |
| 합 계    |                                                                                                             | 100 |

### □ 선정결과 : 개별 안내

## IV 문의사항

- (문의) 한국과학창의재단 대학생 교육기부 운영지원센터
  - 전화: 010-3014-9156 / 이메일: [e.teachforkorea@gmail.com](mailto:e.teachforkorea@gmail.com)

## 참고1 추진절차(안)

### □ 대학생 동아리 참여 절차

#### ① 교육기부 영상콘텐츠 계획 및 제작

- 온라인 교육기부 운영계획(안) 작성
- 촬영 및 교육기부 영상콘텐츠 제작(2종 이내)



#### ② 온라인 교육기부 동아리 영상 공모 접수

- 공모기간 : ~ 2020.7.5.(일) 24:00까지



#### ③ 적격심사 및 매칭

- 온라인 교육기부 동아리 영상 콘텐츠 공모 참여 적격심사
- 학교/기관 매칭 완료 후, 시상금 수령
  - \* 영상 공모 선정팀 시상금 각 300천원(일괄 지급)



#### ④ 활동 계획서 작성 및 활동지원금 수령

- 최종 활동 인원 및 콘텐츠 수정사항을 반영하여 활동계획서 작성
- 사업비 통장 개설 및 활동지원금 수령
  - \* 지원금 수령을 위하여 사업비 관리 통장 개설 필수
  - \* 활동지원금 600천원(키트 제작비, 회의비 등)



#### ⑤ 온라인 교육기부 콘텐츠(영상 및 키트) 최종 완성

- 매칭된 학교·기관의 요청 사항을 고려하여, 영상 최종 편집
  - \* 최종 편집본은 30분 내외로 구성, 영상 재촬영은 불가하며, 영상의 이해를 돕기 위한 자막 요소 등에 한하여 추가 편집 가능
- 매칭된 학교·기관의 예상 수혜학생 수 인원을 고려하여, 활동 키트 제작
  - \* 최대 20명의 활동키트(수업자료) 제작 가능, 재료비의 추가 예산편성 불가
  - \* 수혜학생들의 피드백(활동에 대한 궁금증이나 소감 등)을 받을 수 있는 활동지 제작 권장



#### ⑥ 온라인 교육기부 콘텐츠(영상 및 키트) 발송

- 재단 원격연수원(lms.kofac.re.kr) 통한 사전교육 이수(성폭력 예방, 안전교육 등)
- 수업 예정일 최소 5일전 온라인 교육기부 콘텐츠(영상 및 키트) 일체 발송
  - \* 영상 콘텐츠는 유튜브 및 이메일 등을 통해 전달
  - \* 발송 후, 수혜기관 담당자에게 연락 필수
  - \* 키트 등 물품이 정상 발송되었는지 반드시 확인



#### ⑦ 운영

- 학교·기관에서 자체적으로 교육기부 콘텐츠 활용, 운영
- 학교·기관 담당자와의 조율을 통해, 사후활동(활동 피드백) 운영 방법 선택(개별 이메일 및 교육기부포털 중)
- 학교·기관 담당자의 수혜학생들의 활동결과\* 전달
  - \* 수혜 학생들의 활동모습 촬영 필수 전달, 수혜학생들의 활동지 스캔본, 기타 학생들의 질문 등을 모아서 이메일이나 교육기부포털을 통해 공유



#### ⑧ 사후활동 지원

- 수혜학생들의 활동 결과물에 대한 피드백 전달(형식 자유)
  - \* 활동지 및 활동결과 사진 등의 활동 피드백을 교육기부포털 및 이메일 등으로 확인
  - \* 개별 수혜학생들의 활동의 잘된 점이나 흥미로운 점, 학생들의 질의사항 회신
  - \* 수혜학생들의 상황에 따라, 피드백은 zoom등 자유로운 형식 활용 가능



#### ⑨ 활동종료 및 결과보고

- 활동결과(정산)보고서 제출
- 봉사활동확인서 발급

##### [ 봉사시간 인정 기준 ]

- 선정 및 매칭 이후, 진행된 회의의 회의록 내 기재 시간
  - \* 최대 1일 2시간, 총 6시간까지 인정
- 이메일 및 댓글을 통한 수혜학생 질의응답 등 사후활동 지원 시간
  - \* 3회 이상의 회신(이메일 답변, 댓글 횟수)을 1시간의 봉사시간으로 인정

## <영상 제작>

### ☞ 교육기부 프로그램에는 꼭 실험이나 만들기 활동이 들어가야 하나요?

- 준비하신 교육기부 프로그램의 특성을 고려하여 **만들기 활동, 실험 외에도** 다양한 활동을 구성하실 수 있습니다.

\* 예시 : 러시아어 관련 동아리

- (영상 내용) 초등학교 영어 교과와 연계하여 영어와 러시아어의 유사점을 소개하고 수혜 학생들이 궁금해 할 러시아의 문화를 현지 학생과 직접 대화하면서 배워본다
- (활동 키트) 러시아어 배우기 활동지(퀴즈 등), 러시아 의복 종이접기 키트

- 선생님이 찾아가지 않는 온라인 교육기부 프로그램인 만큼, 수혜 학생들이 영상을 보고 무언가 만들거나 실험해야하는 키트 제작 시 **반드시 혼자서도 할 수 있는 수준**(활동 난이도 및 위험요소 등 조정)으로 제작되어야 합니다.

\* 키트 제작 시, 시중에 판매하고 있는 완성된 키트나 교재의 단순 구매 및 활용 지양

### ☞ 영상은 어떻게 찍어야 하나요?

- 영상은 특정 주제를 표현한 애니메이션부터 선생님이 직접 출연하는 강의 콘텐츠, 어떤 장소나 물건에 포커스를 두고 촬영하는 다큐멘터리 형식까지 자유롭게 선택하실 수 있습니다. \* HD화질(1280\*720) 이상
- 단 교육기부 영상인 만큼, 수혜학생들을 고려하지 않은 콘텐츠(부적절한 농담이나 잘못된 편견을 심어줄 수 있는 내용 등) 및 교육 주제와 무관한 특정인의 얼굴이 과도하게 노출되는 콘텐츠 등은 제작하실 수 없습니다.

### ☞ 영상은 꼭 30분이 되어야 하나요?

- 영상은 30분 정도의 길이가 되어야 합니다. 수혜 학생들이 성인의 도움 없이 활동에 참여할 수 있는 상황을 전제하여, 모든 학생들이 충분히 영상의 속도를 따라 잡을 수 있도록 제작하는 것이 중요합니다.
- 단순 내용 설명 부분은 속도감 있게 편집하되, 키트 제작이나 실험 부분은 모든 학생이 직접 따라 해볼 수 있도록 천천히 진행합니다.(다양한 각도에서 자세히 촬영)

### ☞ 수혜 학교/기관 매칭 이후, 영상을 다시 만들어야 하나요?

- 매칭된 학교/기관의 요청사항에 따라 추가 영상편집이 필요할 수 있습니다. 이 때 영상 재촬영은 불가하나, 자막 편집 및 특정 장면 삭제 등의 편집을 진행해 주시기 바랍니다. 상황에 따라서는 재단을 통해 외부 전문가의 도움을 받아 진행하실 수도 있습니다.

### ☞ 온라인 교육기부 활동이면, 활동을 실시간 방송으로 진행해도 되나요?

- 실시간 방송의 형태로 교육기부 활동을 운영하실 수 없으며, 반드시 신청 시 제작하셨던 영상을 편집하여 매칭된 학교/기관에 웹링크 혹은 파일(mp4, avi, wmv 형식)로 공유해주셔야 합니다.

### ☞ 제작한 영상은 나중에 다른 곳에 출품해도 되나요?

- 영상 저작권은 제작 당사자에게 있으며, 선정된 영상 콘텐츠는 향후 교육기부포털 등을 통해 매칭되었던 학교/기관 외에도 누구나 자유롭게 볼 수 있는 콘텐츠로 활용, 지속 배포될 수 있습니다. 이 점 참고하셔서, 출품하고자 하는 접수처에 관련 내용 문의해주시기 바랍니다.

## <신청 및 활동>

### ☞ 동아리 참여자에 제한이 있나요?

- 대학 재학생 및 휴학생이라면 누구나 참여 가능합니다.

### ☞ 신청은 대표자 한 명이 하면 되나요? 중복해서 지원하는 것도 가능한가요?

- 동아리 대표자 한 명이 신청해 주셔야 합니다.
- 동일인이 복수의 동아리로 중복 지원하실 수 있으나, 최종 선발 후 활동 시에는 1개의 동아리에서만 활동이 가능합니다.

### ☞ 타 학교, 과로 구성된 동아리도 참가신청을 할 수 있나요?

- 학교, 학과에 상관없이 새로운 동아리를 구성하셔서 지원하셔도 됩니다.

#### ☞ 경쟁률을 알려주실 수 있나요?

- 경쟁률은 공개하지 않습니다.

#### ☞ 동아리 지원 후 참가 인원이 변동되어도 괜찮은가요?

- 실제 참여가 가능한 인원(10인 이내)으로 참가신청 바라며, 선정 이후에 최종 운영계획서를 통해 최종인원 명단을 받을 예정입니다.
- \* 신청 명단의 50% 이내에서 변경 가능합니다.

#### ☞ 매칭된 학교/기관에서만 온라인 교육기부를 진행하는 건가요?

- 매칭된 학교/기관에서만 활동을 진행합니다. 매칭된 곳의 수혜학생 인원(20명 이내), 학년, 활동의 운영 예정 일시 등의 정보에 따라, 영상 편집 및 활동키트 전달이 이뤄집니다.

#### ☞ 2020년 7월 27일~8월 31일 중 진행으로 적혀 있는데 날짜는 어떻게 정하나요? 나중에 팀원끼리 원하는 날짜에 할 수 있나요?

- 매칭된 학교/기관과의 협의를 통해 7월 27일 ~ 8월 31일 중 1일(혹은 상황에 따라 2일)을 선택하여 진행합니다. 날짜가 정해지면, 진행일 최소 5일전에 활동키트 등을 발송하셔서 해당 날짜에 활동이 이뤄질 수 있도록 해야 합니다.

#### ☞ 어떤 학교/기관과 매칭이 되나요? 동아리가 직접 학교/기관을 선택할 수 있나요?

- 매칭은 수혜학교/기관의 요구내용 및 동아리의 활동내용을 고려하여 재단에서 직접 진행합니다. 따라서 원하는 학교/기관 등을 직접 선택하실 수 없습니다.

#### ☞ 사전교육과 발대식은 진행되지 않나요?

- 코로나19 전염병 예방을 위하여 발대식 운영은 잠정 취소된 상태입니다. 사전교육은 안전교육과 성폭력 예방 교육에 한하여 온라인으로 진행됩니다.
- \* 대학생 교육기부자 기본역량 강화과정:  
<https://lms.kofac.re.kr/front/trainapply/onlineView.do?menuSeq=10326&groupSeq=1>

#### <지원금 활용>

#### ☞ 지원금 전체를 교육기부 활동 키트 제작에 사용해야 하나요?

- 지원금은 영상 공모의 시상금 30만원을 제외한 부분입니다. 활동비는 재료비와 회의비(최대 20만원)로 사용하실 수 있습니다.

#### ☞ 지원금을 초과해서 사용해야 한다면 어떻게 해야 하나요?

- 정해진 활동 지원금 외 추가지원은 없습니다. 초과 금액은 사비로 지출하셔야 합니다

#### ☞ 지원금 사용은 언제부터 언제까지 사용 가능한가요?

- 지원금은 선정 및 매칭 이후, **활동비 수령일부터 활동의 종료일까지**(학교/기관과 협의한 활동일의 종료일) 사용 가능합니다.
- \* 온라인 교육기부 활동일 최소 5일 전에 모든 재료의 구매, 포장, 택배 등의 발송이 끝나야하므로 미리 키트 구상 및 구매처 등을 확보해두시고 선정 이후 바로 집행될 수 있도록 진행해주시기 바랍니다.

#### ☞ 지원금은 저희가 미리 구매 품목을 정해 결제를 올리면 그에 따라 지급되는 방식인지, 지원금을 받으면 구매하는 방식인지 궁금합니다.

- 활동지원금을 재단에서 한 번에 지급합니다. 예산 내(시상금을 제외한 60만원)에서 사용 후 잔액과 이자의 합계가 1만원 이상인 경우 재단에 반납합니다. 재단에서 동아리 활동 지원금을 지급해 드리기 전에 미리 사용한 금액은 활동금으로 인정하지 않습니다.
- 정산보고서 작성을 통해 지원금 사용 내역 증빙 필요, 증빙불충분 내역 불인정

#### ☞ 영상은 선정되었지만, 동아리 사정 상 교육기부 활동은 못하는 경우 지원금은 어떻게 하나요?

- 교육기부 영상은 동아리 활동을 전제로 선정한 것입니다. 영상만 제출하는 것은 불가하며, 지원금 총액(총 900,000원)은 반납처리 됩니다.

## 〈봉사활동 시간〉

### ☞ 봉사시간 발급은 어떻게 받나요?

- 모든 활동 종료 후, 재단에 제출해야 하는 서류를 기한 내에 오류 없이 제출한 동아리에게 재단에서 1365 포털에 봉사시간(사회봉사시간) 입력을 진행합니다.
- 교육봉사는 매칭된 학교에 문의하여 발급받으실 수 있으며, 사회봉사시간과 교육봉사시간은 중복하여 신청하실 수 없습니다.

### ☞ 영상 제작한 시간은 봉사시간에 포함이 안 되나요?

- 영상은 공모를 통해 시상하는 부분이므로, 봉사시간에 포함되지 않습니다. 교육기부 운영을 위한 ①사전준비 시간(회의록 기준) 및 ②사후활동 지원 시간만 봉사시간에 포함됩니다.

| 봉사활동 내용 | 인정 기준(증빙) | 인정 시간  | 비고                      |
|---------|-----------|--------|-------------------------|
| 사전준비    | 회의록       | 1일 2시간 | 최대 6시간                  |
| 사후활동지원  | 활동 결과보고   | 1시간    | 이메일 및 댓글<br>회신 내용 캡처 필수 |