

제목 : 2020년 Connect21 Campus 교육프로그램 융합콘텐츠(VR/AR) 과정 교육일정 안내

2020년 Connect21 Campus 교육프로그램 융합콘텐츠(VR/AR)과정 교육일정을 안내드립니다.

**2020 성남콘텐츠캠퍼스 융합콘텐츠(VR/AR)제작 과정 교육안내**

**참가대상** : 과정별 20명 내외  
성남소재 기업에 근무하는 재직자 및 미래경자 성남소재 학교에 다니는 학생 및 예비취업자 관심있는 성년시민

**신청방법**  
성남산업진흥원 홈페이지  
- 사업공고 내 신청서 다운로드 후 해당 URL 신청등록  
ONOFFMIX 내 오임공고  
- 공고 내 안내사항에 따라 URL 신청등록

**교육일정** : 각 과정 별 상이(사업공고, 무인공고 참조)

**교육과정** (총 3개) : Unity 프로그래밍 기초  
Unreal 프로그래밍 기초  
Unity XR(AR/VR) : 심화과정

**교수진**  
Unity 프로그래밍 기초과정, Unity XR(AR/VR) 전문가과정  
이재현 강사 - (현) 유니티공인 우수 마스터즈  
Unreal 프로그래밍 기초과정  
장세운 강사 - (전) 유니티 개발팀

**관련문의**  
E-mail : c21campus2018@gmail.com  
☎ 010-3996-7029 / 010-7333-8571

성남산업진흥원 < > 중앙과학기술대학교

1. 교육일정

과정명	교육일정	이수시간
유니티 프로그래밍 기초과정	2020.09.19. ~ 2020.10.24.	35H
언리얼 프로그래밍 기초과정	2020.10.13. ~ 2020.10.30.	35H
유니티 XR 전문가 과정	2020.10.24. ~ 2020.11.21.	35H

2. 교육장소 : 경기도 성남시 분당구 성남대로 331번길 8, 킨스타워 성남산업진흥원 Connect 교육장(21층)

3. 교육방법

- \* 코로나19 확산방지를 위해 과정 중 일부는 온라인으로 진행.
  - 유니티 프로그래밍 기초과정 : 오리엔테이션을 제외한 전 과정 온라인으로 진행
  - 언리얼 프로그래밍 기초과정 : 오리엔테이션을 제외한 전 과정 온라인으로 진행
  - 유니티 XR 전문가 과정 : 오프라인 진행(실습과정)
- \* 코로나19 확산 정도에 따라 교육일정 및 방법이 조정될 수 있습니다.

※ 9월 18일부로 전 과정 온라인으로 전환되었습니다.

감사합니다.