

[동계비교과특강] 게임을 영화와 같은 퀄리티로-Effect실무

이번 실무 전문가 특강은 신산업 지원사업에서 지원하고, 학생의 역량 향상에 조금이나마 도움을 주고자 마련되었습니다.

이번 비교과 특강은 캐나다 밴쿠버에서 게임 및 영화 VFX 개발자로 근무하시고 계시는 최길남 개발자님의 특강을 준비 했습니다.



★강사 소개 - 최길남 이펙트 팀장님

현재 '마블 어벤져스' 시각효과 제작사로도 유명한 DNEG 회사에서 CG Effect Supervisor로 일하고 계십니다.

대표 경력으로는:

- Method Games : Effect 팀장
- Technicolor creative studio : Lead Instructor 근무
- Weta, ILM, Scanline, Digital Domain 등에서 근무

대표 게임 프로젝트는:

- Call of Duty
- Back 4 Blood

대표 영화 프로젝트는:

- Shazam 2: Fury of the Gods / Aquaman / Avengers: age of ultron
- Justice League / Suicid Squad 2 / Black Widow / Transformers:Age of Extinction
- Parcific Rim 외 다수

★강의 소개

- 날짜 : 1회차 - 1월 12일(목) /2회차 - 1월 19일(목)

- 시간 : 오후 2시
- 플랫폼 : 줌 (향후 링크 업데이트)
- 강의목차
 - 1회 특강제목: 게임을 영화와 같은 퀄리티로.. / 1월12일 오후 2시
 - 1회 특강 내용:
 - 영화 Visual Effect 제작방법
 - DNEG 소개
 - Visual Effect Workflow / 엔진의 활용
 - 게임 CG 제작방법
 - Method Games 소개
 - 영화퀄리티에 도전하는 엔진, 가능성 및 한계
 - 어떻게 취업할 것인가?
 - 포트폴리오 준비 방법
 - 해외 취업 준비
 - 2회 특강제목: 프로시쥬얼 이펙트 실무 / 1월19일 오후 2시
 - 2회 특강 내용:
 - 실무 Procedural Effect 제작방법
 - 프로시쥬얼의 이해
 - Houdini to Unreal

★강의 참여

- 강의명 : 게임을 영화와 같은 퀄리티로 - Effect실무
- 특강대상: 글로벌 회사에 관심 있는 학생 / 게임엔진에 관심이 있는 학생 / 이펙트에 관심이 있는 학생 / 영화제작에 관심 있는 학생 / 해외 취업에 관심이 있는 학생

★ 특강 참여 시 주의점

본 특강은 정부지원 사업(신산업 특화)에서 특강비를 지원해 주는 사업입니다.
 그러므로 필수적으로 수업 마치고 만족도 조사가 필요합니다.

**만족도 조사는 1분 이내로 끝낼 수 있는 아주 짧고 간단한 질문이니,
 반드시 만족도조사에 응하길 바랍니다.**