

신구조문 대비표

2023.3.1.자 학칙 및 학칙시행세칙 개정(안)

개정 전					개정 후					
학칙 제4조(모집단위 및 신입생기준 입학정원) ① (생략) ② 전문학사과정에 두는 전공(학과) 및 입학정원은 다음과 같다. 다만 고등교육법시행령 제29조 2항 각호에 해당하는 자의 입학의 경우에는 별도 정원이 있는 것으로 본다. 이 경우에 의한 정원 외 학생 수는 고등교육법시행령 제29조 2항의 규정에 따른다.					학칙 제4조(모집단위 및 신입생기준 입학정원) ① (현행과같음) ② 전문학사과정에 두는 전공(학과) 및 입학정원은 다음과 같다. 다만 고등교육법시행령 제29조 2항 각호에 해당하는 자의 입학의 경우에는 별도 정원이 있는 것으로 본다. 이 경우에 의한 정원 외 학생 수는 고등교육법시행령 제29조 2항의 규정에 따른다.					
스쿨(과)	모집단위	학제	2022학년도 입학정원	2023학년도 입학정원	스쿨(과)	모집단위	학제	2022학년도 입학정원	2023학년도 입학정원	
융합콘텐츠	융합콘텐츠창작전공	3년제	50	83	융합콘텐츠	융합콘텐츠창작전공	3년제	50	83	
애니메이션	애니메이션전공	3년제	230	245	애니메이션	애니메이션전공	3년제	230	245	
만화콘텐츠	웹툰만화콘텐츠전공	3년제	180	200	만화콘텐츠	웹툰만화콘텐츠전공	3년제	180	200	
	웹소설창작전공	3년제	76	92		웹소설창작전공	3년제	76	92	
게임콘텐츠	게임전공	3년제	240	245	게임콘텐츠	게임전공	3년제	240	245	
푸드	푸드스쿨전공	3년제	-	-	푸드	푸드전공	3년제	120	72	
	푸드전공	3년제	120	72		패션뷰티스타일	패션메이커스전공	3년제	-	-
패션뷰티스타일	패션메이커스전공	3년제	-	-	패션뷰티스타일	스타일리스트전공	3년제	60	60	
	스타일리스트전공	3년제	60	60		공연예술	연출극작전공	3년제	5	5
	연출극작전공	3년제	5	5	뮤지컬연기전공		3년제	40	25	
뮤지컬연기전공	3년제	40	25	연극영상연기전공	3년제		45	45		
공연예술	연극영상연기전공	3년제	45	45	공연예술	무대미술전공	3년제	50	50	
	무대미술전공	3년제	50	50		모바일IT	모바일통신전공	2년제	40	-
	모바일통신전공	2년제	40	-			스마트미디어전공	3년제	-	-
모바일IT	스마트미디어전공	3년제	-	-	모바일IT	스마트미디어전공	3년제	-	-	
	스마트미디어전공	3년제	-	-		유아교육과	유아교육과	3년제	-	-
유아교육과	유아교육과	3년제	-	-	유아교육과	유아교육과	3년제	-	-	
합계			1,136	1,122	합계			1,136	1,122	
③ 학사학위 전공심화과정에 두는 하고가 및 입학정원은 다음과 같다					③ 학사학위 전공심화과정에 두는 하고가 및 입학정원은 다음과 같다					
스쿨	설치학과	입학정원	학제		스쿨	설치학과	입학정원	학제		
애니메이션	만화애니게임학과	167	1년제		애니메이션	애니메이션학과	59	1년제		
만화콘텐츠					만화웹소설콘텐츠학과	50	1년제			
게임콘텐츠					차세대게임콘텐츠학과	59	1년제			
공연예술					공연예술학과	40	1년제			
패션뷰티스타일	패션콘텐츠학과	20	1년제		패션뷰티스타일	패션콘텐츠학과	16	1년제		
합계		227			합계		224			
④.⑤ (생략)					④.⑤ (현행과같음)					
학칙 제28조(교과이수단위) ①.② (생략) ③ 학생은 매학기(학년도를 2학기로 운영하는 경우) 15학점 이상 수강함을 원칙으로 하되 22학점 이상 을 초과하여 수강하지 못한다. 다만, 특별한 사정이 있는 경우에는 수강신청정					학칙 제28조(교과이수단위) ①.② (현행과같음) ③ 학생은 매학기(학년도를 2학기로 운영하는 경우) 15학점 이상 수강함을 원칙으로 하되 22학점을 초과하여 수강하지 못한다. 다만, 특별한 사정이 있는 경우에는 수강신청정정기					

<p>정기간까지 수강학점조정신청을 한 후 교무처장의 승인을 얻어 15학점 미만 또는 22학점을 초과하여 수강할 수 있다.</p> <p>④,⑤ (생략)</p>	<p>간까지 수강학점조정신청을 한 후 교육개발처장의 승인을 얻어 15학점 미만 또는 22학점을 초과하여 수강할 수 있다.</p> <p>④,⑤ (현행과같음)</p>
<p>학칙 제28조4(학점 및 교과목이수 인정)</p> <p>①,②,③,④,⑤,⑥ (생략)</p> <p>⑦ 우리 대학과 학점교류협정을 체결한 국내외대학에서 이수한 학점은 해당 규정에 따라 인정할 수 있으며, 학점교류협정에 의한 온라인교과목강좌의 경우 졸업 전까지 교과영역의 구분없이 12학점의 한도 내에서 인정한다.</p>	<p>학칙 제28조4(학점 및 교과목이수 인정)</p> <p>①,②,③,④,⑤,⑥ (현행과같음)</p> <p>⑦ 우리 대학과 학점교류협정을 체결한 국내외대학에서 이수한 학점은 해당 규정에 따라 인정할 수 있으며, 학점교류협정에 의한 원격수업의 경우 졸업 전까지 교과영역의 구분없이 12학점의 한도 내에서 인정한다.</p>
<p>학칙 제28조5(학사학위 전공심화과정 교과이수단위)</p> <p>①,② (생략)</p> <p>③학생은 매학기(학년도를 2학기로 운영하는 경우) 8학점 이상을 수강함을 원칙으로 하되 20학점 이상을 초과 수강하지 못한다.</p> <p>④,⑤ (생략)</p>	<p>학칙 제28조5(학사학위 전공심화과정 교과이수단위)</p> <p>①,② (현행과같음)</p> <p>③학생은 매학기(학년도를 2학기로 운영하는 경우) 8학점 이상을 수강함을 원칙으로 하되 20학점을 초과 수강하지 못한다.</p> <p>④,⑤ (현행과같음)</p>
<p>학칙 제30조(평가시험)</p> <p>① 각 교과목 총 수업 시수의 1/4을 초과하여 무개출 결석한 자는 당해 교과목의 학점을 취득할 수 없다</p> <p>②,③ (생략)</p>	<p>학칙 제30조(평가시험)</p> <p>① 각 교과목 총 수업 시수의 1/4을 초과하여 결석한 자는 당해 교과목의 학점을 취득할 수 없다</p> <p>②,③ (현행과같음)</p>
<p>학칙 제52조의1(교무위원회)</p> <p>① 우리 대학의 전문학사 과정 및 학사학위 전공심화과정의 중요사항을 심의하기 위하여 교무위원회를 둔다.</p> <p>② 교무위원회는 총장, 처·실장, 스쿨원장, 학과장으로 구성할 수 있다. 다만, 총장이 필요하다고 인정할 때에는 약간 명의 교수를 위원으로 위촉할 수 있다. (개정 2016.5.1.) (개정 2017.06.01.) (개정 2022.3.1.)</p> <p>③ 교무위원회는 총장이 이를 소집하고 그 의장이 된다.</p> <p>④ 교무위원회는 총장의 지문에 응하여 다음 각 호의 사항을 심의한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 학칙변경에 관한 사항 2. 입학, 진급, 졸업(명예졸업 포함)에 관한 사항 3. 시험 및 사정에 관한 사항 4. 학생의 지도 및 상벌에 관한 사항 5. 장학사정에 관한 사항 (개정 2012.8.1.) 6. 교육과정 운영에 관한 사항 7. 기타 총장이 부의하는 사항 	<p>학칙 제52조의1(교무위원회)</p> <p>① 우리 대학의 전문학사 과정 및 학사학위 전공심화과정의 중요사항을 심의하기 위하여 교무위원회를 둔다.</p> <p>② 교무위원회의 구성, 임무, 운영에 관한 사항은 총장이 따로 정한다.</p>
<p>제54조(직제) ① 우리 대학의 행정조직은 미래전략실, 전략지원실, 교무처, 입학처, 교육지원처, 미래교육처, 산학협력처, 산학협력단 학생처로 구성하며, 각 그룹별로 필요한 기타 부서(부설기관 등)를 둘 수 있다.</p> <p>② 처(실)·팀에 처(실)장·팀장을 보 할 수 있다. 처(실)장·팀장은 총장의 명을 받아 소관 사무를 처리하며 소속직원을 지휘 감독한다.</p>	<p>제54조(직제) ① 우리 대학의 행정조직은 전략지원실, 교육개발처, 학생취업처, 인재개발처, 교육지원처, 미래교육처, 미래원, 산학협력단으로 구성하며, 각 그룹별로 필요한 기타 부서(부설기관 등)를 둘 수 있다.</p> <p>② 각 행정조직에 부서장, 부부서장, 팀장을 보 할 수 있다. 부서장, 부부서장, 팀장은 총장의 명을 받아 소관 사무를 처리하며 소속직원을 지휘 감독한다.</p>

<p>③ 각 처(실)팀 스쿨행정실의 사무분장은 따로 정한다.</p> <p>④,⑤ (생략)</p> <p>제55조(부속기관) ① 우리 대학에는 다음 각 호와 같은 부속기관을 둔다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 문화정보센터 2. 청강뮤지엄(바춤) 3. 만화영상도서관 4. 만화역사박물관 5. 마타이센터 6. HRM센터 7. 성과관리센터 8. 평생교육원 9. 문화콘텐츠아카데미 10. 메이커스랩 11. 미래교육연구센터 12. 교육과정혁신센터 13. 스마트교수학습지원센터 14. 학사학위운영센터 15. 관리센터 16. 전자계산소 17. 취업창업교육지원센터 18. 현장실습지원센터 19. 대학일자리플러스센터 20. 취업브리지사업단 21. 학교기업 (쿨투라, CCRC) 22. 기업신속대응센터 23. 역외센터 24. 중장년기술창업센터 25. 창업보육센터 26. 학생상담센터 27. 인권·성평등센터 28. 기숙사 29. 보건실 30. 예비군대대 31. 혁신지원사업단 32. 신산업특화선도전문대학지원사업추진단 <p>② (생략)</p>	<p>③ 각 행정조직, 스쿨행정실의 사무분장은 따로 정한다.</p> <p>④,⑤ (현행과같음)</p> <p>제55조(부속기관) ① 우리 대학에는 다음 각 호와 같은 부속기관을 둔다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 문화정보센터 2. 청강뮤지엄 3. 인권성평등센터 4. 성과관리센터 5. 교육과정혁신센터 6. 학사학위운영센터 7. 스마트교수학습지원센터 8. 취업창업교육지원센터 9. 현장실습지원센터 10. 학생상담센터 11. 예비군대대 12. 대학일자리플러스센터 13. 기숙사 14. 보건실 15. 대학브랜딩센터 16. 관리센터 17. 전자계산소 18. 평생교육원 19. 대외협력센터 20. 문화콘텐츠아카데미 21. 메이커스랩 22. 창업보육센터 23. 중장년기술창업센터 24. 기업협업센터 25. 역외센터 26. 학교기업(쿨투라, CCRC) 27. 전문대학혁신지원사업단 28. 신산업분야특화선도전문대학지원사업단 <p>② (현행과같음)</p>
<p>학칙 부칙 (개정2023.3.1.)</p> <p>신설</p>	<p>학칙 부칙 (개정2023.3.1.)</p> <p>제1조 (시행일) 이 학칙은 2023년 3월 1일부터 시행한다.</p> <p>제2조 (폐과로 인한 학생의 경과조치) ① 2023학년도 모집을 정지한 만화애니게임학과의 경우 2023학년도 복학생부터 웹툰웹소설콘텐츠학과, 애니메이션학과, 차세대게임콘텐츠학과를 신설한다.</p>

	<p>츠학과로 휴학 당시 세부전공 소속에 따라 변경되며, 휴학당시 소속 세부 전공은 학칙시행세칙 제1조의2(스쿨의 전공(과) 및 세부전공) <학사학위전공심화과정>표에 따른다.</p> <p>제3조 (전공명 변경으로 인한 경과조치) 전공명이 변경된 푸드스쿨전공의 재적생은 푸드전공의 재적생으로 본다.</p>
--	--

<p>학칙 별표 2(학사 학위명칭)</p> <table border="1"> <tr> <th>종별</th> <th>해당학과</th> </tr> <tr> <td>문화콘텐츠학사</td> <td>만화애니게임학과</td> </tr> <tr> <td>공연예술학사</td> <td>공연예술학과</td> </tr> <tr> <td>패션콘텐츠학사</td> <td>패션콘텐츠학과</td> </tr> </table>	종별	해당학과	문화콘텐츠학사	만화애니게임학과	공연예술학사	공연예술학과	패션콘텐츠학사	패션콘텐츠학과	<p>학칙 별표 2(학사 학위명칭)</p> <table border="1"> <tr> <th>종별</th> <th>해당학과</th> </tr> <tr> <td>문화콘텐츠학사</td> <td>애니메이션학과, 웹툰웹소설콘텐츠학과</td> </tr> <tr> <td>게임콘텐츠학사</td> <td>차세대게임콘텐츠학과</td> </tr> <tr> <td>공연예술학사</td> <td>공연예술학과</td> </tr> <tr> <td>패션콘텐츠학사</td> <td>패션콘텐츠학과</td> </tr> </table>	종별	해당학과	문화콘텐츠학사	애니메이션학과, 웹툰웹소설콘텐츠학과	게임콘텐츠학사	차세대게임콘텐츠학과	공연예술학사	공연예술학과	패션콘텐츠학사	패션콘텐츠학과
종별	해당학과																		
문화콘텐츠학사	만화애니게임학과																		
공연예술학사	공연예술학과																		
패션콘텐츠학사	패션콘텐츠학과																		
종별	해당학과																		
문화콘텐츠학사	애니메이션학과, 웹툰웹소설콘텐츠학과																		
게임콘텐츠학사	차세대게임콘텐츠학과																		
공연예술학사	공연예술학과																		
패션콘텐츠학사	패션콘텐츠학과																		

<p>학칙시행세칙 제1조의2(스쿨의 전공(과) 및 세부전공)</p> <p>① 학칙 제4조 ④에 의거 스쿨 내 전공(학과) 및 세부전공은 아래와 같다.</p> <p><학사학위전공심화과정></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>학과</th> <th>전공</th> <th>비고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">만화애니게임학과</td> <td>웹툰만화콘텐츠전공</td> <td></td> </tr> <tr> <td>애니메이션전공</td> <td></td> </tr> <tr> <td>게임전공</td> <td></td> </tr> <tr> <td>공연예술학과</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>패션콘텐츠학과</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	학과	전공	비고	만화애니게임학과	웹툰만화콘텐츠전공		애니메이션전공		게임전공		공연예술학과			패션콘텐츠학과			<p>학칙시행세칙 제1조의2(스쿨의 전공(과) 및 세부전공)</p> <p>① 학칙 제4조 ④에 의거 스쿨 내 전공(학과) 및 세부전공은 아래와 같다.</p> <p><학사학위전공심화과정></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>학과</th> <th>세부전공</th> <th>비고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>애니메이션학과</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>웹툰웹소설콘텐츠학과</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>차세대게임콘텐츠학과</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>공연예술학과</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>패션콘텐츠학과</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	학과	세부전공	비고	애니메이션학과			웹툰웹소설콘텐츠학과			차세대게임콘텐츠학과			공연예술학과			패션콘텐츠학과		
학과	전공	비고																																	
만화애니게임학과	웹툰만화콘텐츠전공																																		
	애니메이션전공																																		
	게임전공																																		
공연예술학과																																			
패션콘텐츠학과																																			
학과	세부전공	비고																																	
애니메이션학과																																			
웹툰웹소설콘텐츠학과																																			
차세대게임콘텐츠학과																																			
공연예술학과																																			
패션콘텐츠학과																																			

<p>학칙시행세칙 제7조의2(자율선택 수강신청)</p> <p>① 소속이 다른 스쿨 또는 학과의 교과목을 수강신청할 경우에는 자율선택수강신청을 별도로 하여야 하며 학생의 소속 스쿨과 수업을 희망하는 교과목을 운영하는 스쿨의 원장 승인을 받아 한 학기당 학점에 관계없이 3과목까지 수강 신청할 수 있다. 단, 부득이 그 이상 취득하여야 하는 경우 총장의 허가를 받아야 한다.</p> <p>② (생략)</p> <p>③ 자율선택 수강신청으로 학점을 취득한 교과목은 이수구분을 일반선택으로 표시하며, 스쿨성적사정회의 심의에 의해 전공 또는 교양학점으로 인정할 수 있다.</p> <p>④(생략)</p>	<p>학칙시행세칙 제7조의2(자율선택 수강신청)</p> <p>① 소속이 다른 스쿨 또는 학과의 교과목을 수강신청할 경우에는 자율선택수강신청을 별도로 하여야 하며 한 학기당 학점에 관계없이 3과목까지 수강 신청할 수 있다. 단, 부득이 그 이상 취득하여야 하는 경우 총장의 허가를 받아야 한다.</p> <p>② (현행과같음)</p> <p>③ 자율선택 수강신청으로 학점을 취득한 교과목은 이수구분을 일반선택으로 인정하며, 스쿨성적사정회의 심의에 의해 전공 또는 교양학점으로 인정할 수 있다.</p> <p>④(현행과같음)</p>
---	--

<p>학칙시행세칙 제16조(휴학)</p> <p>휴학은 다음 각 호와 같이 군입대휴학, 일반휴학 으로 구분한다.</p> <p>1. (생략)</p> <p>2. 일반 휴학생은 휴학원에 보호자 연서의 휴학사유서, 지도교수 소견서를 첨부하여 총장의 허가를 얻어야 한다.</p> <p>3. 수업일수 1/4(3주)을 초과하여 치료를 요하는 질병휴학생의 경우는 휴학원에 전문의료 기관에서 발행하는 진단서를 첨부하여 총장의 허가를 얻어야 한다.</p>	<p>학칙시행세칙 제16조(휴학)</p> <p>휴학은 다음 각 호와 같이 군입대휴학, 일반휴학, 질병휴학으로 구분한다.</p> <p>1. (현행과같음)</p> <p>4. 일반 휴학생은 휴학사유와 지도교수 소견을 받아 휴학을 신청하고 총장의 허가를 얻어야 한다.</p> <p>5. 수업일수 1/4(3주)을 초과하여 치료를 요하는 질병휴학생의 경우는 휴학신청 시 전문의료 기관에서 발행하는 진단서를 첨부하여 총장의 허가를 얻어야 한다.</p>
--	---

<p>4,5,6,7,8,9,10(생략)</p> <p>학칙시행세칙 제17조(자퇴)</p> <p>① 질병, 가사, 기타 부득이한 사유로 자퇴하고자 하는 학생은 자퇴원에 보증인 연서의 사유서를 첨부하여 총장의 승인을 얻어야 한다.</p> <p>② (생략)</p>	<p>4,5,6,7,8,9,10 (현행과같음)</p> <p>학칙시행세칙 제17조(자퇴)</p> <p>① 질병, 가사, 기타 부득이한 사유로 자퇴하고자 하는 학생은 자퇴사유를 작성 후, 지도교수 소견을 받아 자퇴를 신청하고 총장의 승인을 얻어야 한다.</p> <p>② (현행과같음)</p>																																														
<p>학칙시행세칙 부칙 (개정2023.3.1.)</p> <p>(신설)</p>	<p>학칙시행세칙 부칙 (개정2023.3.1.)</p> <p>(시행일) 이 세칙은 2023년 3월 1일부터 시행한다.</p>																																														
<p>학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용</p> <p>(애니메이션스쿨)</p> <p>-졸업요건-</p> <p>1, 2, 3 (생략)</p> <p>4 신설</p>	<p>학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용</p> <p>(애니메이션스쿨)</p> <p>-졸업요건-</p> <p>1, 2, 3 (현행과같음)</p> <p>4 프로젝트 수업이라고 정의된 교과목 중 2과목 이상 수강 (2024년 졸업자부터)</p>																																														
<p>학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용</p> <p>(만화콘텐츠스쿨)</p> <p>-졸업요건-</p> <p>1, 2, 3 (생략)</p> <p>4 삭제</p> <p>5 신설</p>	<p>학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용</p> <p>(만화콘텐츠스쿨)</p> <p>-졸업요건-</p> <p>1, 2, 3 (현행과같음)</p> <p>4 삭제</p> <p>5. 스쿨 졸업심사(사정)에 통과한 자 : 웹소설창작전공만 해당</p>																																														
<p>학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용</p> <p>(게임콘텐츠스쿨)</p> <p>-기타 스쿨별 중요 규정 사항-</p> <p>1. 학생 웨이브 프로그램을 운영할 수 있다.</p> <p>가. 학생 웨이브 프로그램 운영은 「스쿨 교육과정 개발운영위원회」에서 심의한다.</p> <p>나. 스쿨 교육과정 개발운영위원회는 다음 각 호의 사항을 심의한다.</p> <p>1) 학생 웨이브 프로그램 절차 및 선발</p> <p>2) 학생 웨이브 프로그램 학점인정 기준</p> <p>2. (생략)</p>	<p>학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용</p> <p>(게임콘텐츠스쿨)</p> <p>-기타 스쿨별 중요 규정 사항-</p> <p>1. 삭제</p> <p>2. (현행과같음)</p>																																														
<p>학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용 (푸드스쿨)</p> <p>-학위명칭-</p> <table border="1" data-bbox="92 1648 778 1912"> <thead> <tr> <th>전 공 명</th> <th>학 위 이 름</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>조리전공</td> <td>조리전문학사</td> </tr> <tr> <td>식품영양전공</td> <td>식품영양전문학사</td> </tr> <tr> <td>외식경영전공</td> <td>외식경영전문학사</td> </tr> <tr> <td>푸드스타일리스트전공</td> <td>산업예술전문학사</td> </tr> <tr> <td>카페베이커리전공</td> <td>제과제빵전문학사</td> </tr> <tr> <td>팜푸드비즈니스전공</td> <td>푸드산업전문학사</td> </tr> <tr> <td>푸드콘텐츠전공</td> <td>푸드산업전문학사</td> </tr> <tr> <td>푸드스쿨전공</td> <td>푸드산업전문학사</td> </tr> </tbody> </table> <p>-졸업요건</p> <p>1.(생략)</p> <p>2. 전공이수학점</p> <table border="1" data-bbox="92 2033 751 2096"> <thead> <tr> <th>전 공</th> <th>이 수 학 점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>푸드스쿨</td> <td>80학점 이상</td> </tr> </tbody> </table>	전 공 명	학 위 이 름	조리전공	조리전문학사	식품영양전공	식품영양전문학사	외식경영전공	외식경영전문학사	푸드스타일리스트전공	산업예술전문학사	카페베이커리전공	제과제빵전문학사	팜푸드비즈니스전공	푸드산업전문학사	푸드콘텐츠전공	푸드산업전문학사	푸드스쿨전공	푸드산업전문학사	전 공	이 수 학 점	푸드스쿨	80학점 이상	<p>학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용 (푸드스쿨)</p> <p>-학위명칭-</p> <table border="1" data-bbox="810 1648 1501 1935"> <thead> <tr> <th>전 공 명</th> <th>학 위 이 름</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>조리전공</td> <td>조리전문학사</td> </tr> <tr> <td>식품영양전공</td> <td>식품영양전문학사</td> </tr> <tr> <td>외식경영전공</td> <td>외식경영전문학사</td> </tr> <tr> <td>푸드스타일리스트전공</td> <td>산업예술전문학사</td> </tr> <tr> <td>카페베이커리전공</td> <td>제과제빵전문학사</td> </tr> <tr> <td>팜푸드비즈니스전공</td> <td>푸드산업전문학사</td> </tr> <tr> <td>푸드콘텐츠전공</td> <td>푸드산업전문학사</td> </tr> <tr> <td>푸드스쿨전공</td> <td>푸드산업전문학사</td> </tr> <tr> <td>푸드전공</td> <td>푸드산업전문학사</td> </tr> </tbody> </table> <p>-졸업요건</p> <p>1.(현행과같음)</p> <p>2. 전공이수학점</p> <table border="1" data-bbox="810 2063 1474 2123"> <thead> <tr> <th>전 공</th> <th>이 수 학 점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>푸드전공</td> <td>80학점 이상</td> </tr> </tbody> </table>	전 공 명	학 위 이 름	조리전공	조리전문학사	식품영양전공	식품영양전문학사	외식경영전공	외식경영전문학사	푸드스타일리스트전공	산업예술전문학사	카페베이커리전공	제과제빵전문학사	팜푸드비즈니스전공	푸드산업전문학사	푸드콘텐츠전공	푸드산업전문학사	푸드스쿨전공	푸드산업전문학사	푸드전공	푸드산업전문학사	전 공	이 수 학 점	푸드전공	80학점 이상
전 공 명	학 위 이 름																																														
조리전공	조리전문학사																																														
식품영양전공	식품영양전문학사																																														
외식경영전공	외식경영전문학사																																														
푸드스타일리스트전공	산업예술전문학사																																														
카페베이커리전공	제과제빵전문학사																																														
팜푸드비즈니스전공	푸드산업전문학사																																														
푸드콘텐츠전공	푸드산업전문학사																																														
푸드스쿨전공	푸드산업전문학사																																														
전 공	이 수 학 점																																														
푸드스쿨	80학점 이상																																														
전 공 명	학 위 이 름																																														
조리전공	조리전문학사																																														
식품영양전공	식품영양전문학사																																														
외식경영전공	외식경영전문학사																																														
푸드스타일리스트전공	산업예술전문학사																																														
카페베이커리전공	제과제빵전문학사																																														
팜푸드비즈니스전공	푸드산업전문학사																																														
푸드콘텐츠전공	푸드산업전문학사																																														
푸드스쿨전공	푸드산업전문학사																																														
푸드전공	푸드산업전문학사																																														
전 공	이 수 학 점																																														
푸드전공	80학점 이상																																														

학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용
(모바일IT스쿨)

-졸업요건-

1.학점이수

전공명	이수학점
모바일통신전공 스마트폰전공 모바일보안전공 (4학기 2년제)	- 총 이수학점 : 78학점 이상 - 교양 이수학점 : 대학교양 및 스쿨교양을 포함하여 8학점 이상 (교양필수 4학점 이상 이수 반드시 포함) - 전공학점 : 60학점이상
스마트미디어전공 (6학기 3년제)	- 총 이수학점 : 117학점 이상 - 교양 이수학점 : 대학교양 및 스쿨교양을 포함하여 10학점 이상 (교양필수 4학점 이상 이수 반드시 포함) - 전공학점 : 90학점이상

2.(생략)

학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용
(모바일IT스쿨)

-졸업요건-

1.학점이수

전공명	이수학점
모바일통신전공 스마트폰전공 모바일보안전공 (4학기 2년제)	- 총 이수학점 : 78학점 이상 - 교양 이수학점 : 대학교양 및 스쿨교양을 포함하여 8학점 이상 (교양필수 4학점 이상 이수 반드시 포함) - 전공학점 : 50학점이상
스마트미디어전공 (6학기 3년제)	- 총 이수학점 : 117학점 이상 - 교양 이수학점 : 대학교양 및 스쿨교양을 포함하여 10학점 이상 (교양필수 4학점 이상 이수 반드시 포함) - 전공학점 : 70학점이상

2.(현행과같음)

학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용
(융합콘텐츠스쿨)

-졸업요건-

1.(생략)

2.전공이수학점

전공	이수학점
융합콘텐츠창작	70학점 이상(전공필수학점 포함)

3.4.(생략)

-기타 스쿨별 주요 규정 사항-

1. 융합콘텐츠스쿨은 **부전공제도** 를 아래와 같이 운영한다.
(※단, 유아교육과 제외)

- ① 목적 : 학생들의 다양성을 인정하고 자기 주도형 융합 콘텐츠 창작자 양성한다.
- ② 대상 : 융합콘텐츠스쿨 재학생
- ③ 교과목 이수 범위 : **부전공** 가능 스쿨이 지정한 교과목 내에서 수강할 수 있으며 전공 선택 학점으로 인정 된다.
- ④ 신청기간 : 3학년 2학기 내에 공지된 날로부터 일주일 이내에 부전공 인정 신청서를 제출해야 한다.(※부전공 인정 신청서 마제출자는 부전공 이수 조건을 충족하여도 부전공으로는 인정되지 않음.)
- ⑤ 승인 : 부전공 인정 신청서를 제출한 학생 중 각 스쿨에서 개설한 부전공 인정 교과목(스쿨별 부전공 필수과목 포함)을 21학점 이상 이수한 경우 승인한다.
- ⑥ 수강신청 : 해당 교과목의 수강신청은 경쟁수강신청을 원칙으로 진행한다.
- ⑦ 위 규정 외에 부전공 관련 사항들은 스쿨원장이 따로 정할 수 있다.

2. 신설

3. 신설

학칙시행세칙 [별표] 1 스쿨별 규정 주요 내용
(융합콘텐츠스쿨)

-졸업요건-

1.(현행과같음)

2.전공이수학점

전공	이수학점
융합콘텐츠창작	70학점 이상(전공필수학점 포함)
부전공	이수학점
○○○○○○	단일전공 내 21학점 이상 (전공필수학점 포함)

3.4.(현행과같음)

-기타 스쿨별 주요 규정 사항-

1. 융합콘텐츠스쿨은 **융합전공제** 를 아래와 같이 운영한다.

- ① 목적 : 학생들의 다양성을 인정하고 자기 주도형 융합 콘텐츠 창작자 **를** 양성한다.
- ② 대상 : 융합콘텐츠스쿨 재학생
- ③ 교과목 이수 범위 : **융합전공제** 가능 스쿨이 지정한 교과목내에서 수강할 수 있으며 전공 선택 학점으로 인정 된다.
- ④ 부전공 취득 : 부전공 인정 요건을 모두 충족한 학생은 졸업 시 부전공을 취득할 수 있다.
- ⑤ 수강신청 : 해당교과목의 수강신청은 경쟁수강신청을 원칙으로 진행한다.
- ⑥ 수강신청 : 해당 교과목의 수강신청은 경쟁수강신청을 원칙으로 진행한다.
- ⑦ 위 규정 외에 부전공 관련 사항들은 스쿨원장이 따로 정할 수 있다.

2. 부전공 인정요건

- ① 각 스쿨이 개설한 융합전공 인정 교과목 중 단일 전공 내에서 21학점 이상 이수(전공 별 부전공 필수과목 포함)
- ② 3학년 2학기 내에 공지한 날로부터 일주일 이내에 부전

-적용시기-

1.2.(생략)

3. 신설

공 인정 신청서를 제출(※부전공 인정 신청서 미제출자는 부전공 이수 조건을 충족하여도 부전공으로는 인정되지 않음.)

3. 위 규정 외에 부전공 관련 사항들은 스쿨원장이 따로 정할 수 있다.

-적용시기-

1.2.(현행과같음)

3. 융합전공제는 2021학년도 및 2022학년도 입학자만 적용된다.