

2026학년도 2학기 청강문화산업대학교 1차 강사 초빙 교과목 목록

스쿨	개설학기	전공(충원분야)	강의교과목	담당 시수	강의 기간(주)	모집 인원	비고
애니메이션스쿨 ☎ 031-639-4431	2026-2	애니메이션전공(2D애니메이션)	캐릭터애니메이션필름메이킹 I	3	15주	1	
	2026-2	애니메이션전공(2D애니메이션)	캡스톤디자인프로젝트II	6	15주		
	2026-2	애니메이션전공(기획과스토리)	아이디어와 이야기	6	15주	1	
	2026-2	애니메이션전공(기획과스토리)	기획과 스토리피칭	6	15주	1	
	2026-2	애니메이션전공(프로젝트)	캡스톤디자인산학프로젝트I	6	15주	1	
	2026-2	애니메이션전공(아트앤디자인)	SDI/아트앤디자인워크숍	6	15주	1	
	2026-2	애니메이션전공(아트앤디자인)	제스처드로잉	9	15주	1	
	2026-2	애니메이션전공(아트앤디자인)	디지털페인팅	6	15주	1	
	2026-2	애니메이션전공(3D라이팅)	3D라이팅 I	6	15주	1	
	2026-2	애니메이션전공(3D라이팅)	3D라이팅II	3	15주		
만화콘텐츠스쿨 ☎ 031-639-4512	2026-2	웹소설창작전공	장르연구IV(추리미스터리스릴러)	3	15주	1	
	2026-2	웹소설창작전공	플롯의이해와적용 I	3	15주		
	2026-2	웹소설창작전공	장르연구V(호러)	3	15주	1	
	2026-2	웹소설창작전공	플롯의이해와적용 I	3	15주		
	2026-2	웹툰만화콘텐츠전공	만화드로잉II	9/6	15주	2	
	2026-2	웹툰만화콘텐츠전공	캘리그래피	6	15주	1	
	2026-2	웹툰만화콘텐츠전공	역사속캐릭터	9	15주	1	
	2026-2	웹툰만화콘텐츠전공	만화가를위한인체해부학	9	15주	1	
게임콘텐츠스쿨 ☎ 031-639-4503	2026-2	게임전공(게임그래픽)	디지털페인팅기초	6	15주	1	*게임그래픽 분야 지원자의 경우 "포트폴리오" 필수 제출 (지원서 "연구실적" 탭에 업로드 또는 자기소개서에 링크 첨부)
	2026-2	게임전공(게임그래픽)	3D게임배경기초	9	15주	1	
	2026-2	게임전공(게임그래픽)	3D게임캐릭터기초	6	15주	1	
	2026-2	게임전공(게임그래픽)	제스처드로잉심화	6	15주	1	
	2026-2	게임전공(게임기획)	게임프로젝트관리	6	15주	1	
	2026-2	게임전공(게임기획)	XR콘텐츠의이해	3	15주	1	*Roblox Studio 활용 수업 및 실습 지도 가능자 *Roblox Studio 기반 게임 콘텐츠 제작 경험자
융합콘텐츠스쿨 ☎ 031-639-5994	2026-2	융합콘텐츠창작전공	스토리보드와레이아웃I	6	15주	1	*레거시/OTT콘텐츠 참여작품 수 5개이상
공연예술스쿨 ☎ 031-639-4511	2026-2	뮤지컬연기전공	뮤지컬보컬II	4	10주	1	
	2026-2	뮤지컬연기전공	시대극연기실습	4	10주		
	2026-2	뮤지컬연기전공	리얼리즘연기	4	15주	1	
	2026-2	무대미술전공	컴퓨터응용디자인	2	10주		
	2026-2	무대미술전공	포트폴리오	2	10주		
패션뷰티스타일스쿨 ☎ 031-639-4532	2026-2	스타일리스트전공(메이크업)	웨딩메이크업	3	15주	1	
교양교육원(리케이온) ☎ 031-639-4485	2026-2	교양(리케이온)	문학속캐릭터만나기	8	10주	1	
	2026-2	교양(리케이온)	대인관계심리학	8	10주	2	
	2026-2	교양(리케이온)	동양요괴대백과	4	10주	1	
	2026-2	교양(리케이온)	혼자떠나는일본자유여행	6	15주	1	
	2026-2	교양(리케이온)	세상의모든음악	4	15주	1	
	2026-2	교양(리케이온)	알렉산더테크닉	6	15주	1	
	2026-2	교양(리케이온)	몸마음챙김명상	4	15주	1	

■ 2026학년도 2학기 담당 교과목 및 시수는 스쿨 사정에 따라 조정 될 수 있음.